

1-8 8+

ЭКОНОМИКУС

3-е издание



ПРАВИЛА ИГРЫ

Поздравляем! Вы – смелые предприниматели, у вас есть немного денег и желание стать первым среди самых предприимчивых и удачливых! Перед вами 11 разных отраслей экономики. Торгуйтесь с другими игроками и скупайте компании или создавайте рискованные стартапы, чтобы первым стать владельцем успешной бизнес-империи!

Для знакомства с игрой – используйте **простые правила**, а освоившись – попробуйте **полные правила** игры. **Всё, что касается полных правил, выделено цветом. В полных правилах в игру добавляются кредиты и карты Миссий и Событий.** А с самыми юными игроками – из простых правил можно также опустить всё про **стартапы**.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Чтобы победить – первым наберите победное число очков Репутации! Каждая ваша **компания** на игровом поле – это 1 очко Репутации. Стартапы не дают вам очков, пока вы не превратите их в компании. **Играя по полным правилам, получите ещё по 1 очку Репутации за каждую выполненную Миссию.**

Необходимое для победы число очков ★ зависит от числа игроков и режима игры:

1-3 

4-5 

6-8 

Простые правила

9

8

7

Полные правила

10

9

8

КОМПОНЕНТЫ



По 10 фишек для 8 игроков
ваши компании и стартапы,
на обороте фишек -
кредитная сторона



Монеты 1М, 5М и 10М
полезный денежный ресурс



Стираемый маркер
для записи цен прямо на поле



Кубики
3-элементный генератор
случайностей



24 карты Событий
интрига после дубля
на кубиках



24 карты Миссий
ваши секретные задания



Жетон хода
с подсказкой о порядке хода



Модульное игровое поле
собирается в случайном порядке

На каждой карте Миссии указаны 3 отрасли. Если вы приобрели компании во всех этих отраслях, вы получаете +1 очко Репутации за выполненную Миссию. Откройте и предъявите выполненные карты Миссий, когда наберёте победное число очков Репутации, чтобы заявить о победе. Одна компания на поле может участвовать в выполнении разных карт Миссий.



Сектора – это **отрасли** экономики. Отрасли отличаются не только названием, но также прибылью компаний и вероятностью (частотой) выпадения отрасли в игре. **Компании** отмечаются фишками игроков в **зоне компаний** – в нижней части отрасли на оранжевом фоне. Создавая **стартап**, ставьте фишку в **зону стартапов** – в любом месте верхней части отрасли на синем фоне. Когда превратите стартап в компанию – просто передвиньте фишку из зоны стартапов в зону компаний. В отрасли может быть любое число компаний и стартапов одного или разных игроков. Пусть исчезающая по краям разметка напомнит вам, что число компаний не лимитировано.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Соберите поле из секторов в случайном порядке.

2 Высыпьте все монеты в центр поля или рядом с полем – это **банк**.

3 Каждый игрок берёт из банка монеты на сумму 20М.

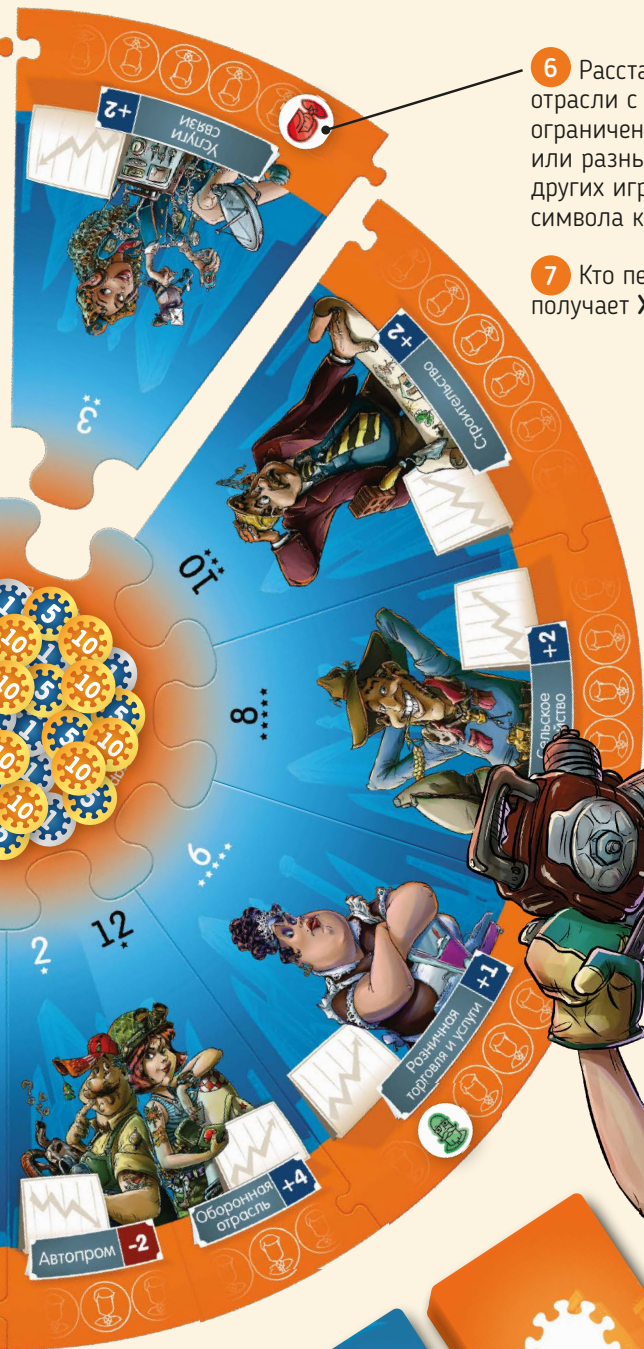
4 Каждый берёт фишки выбранного цвета – ровно столько, сколько очков нужно для победы (**ЦЕЛЬ ИГРЫ** на с.1). Лишние уберите в коробку.

5 Только для игры по полным правилам:

- игроки берут по 3 случайные карты Миссий, выбирают и оставляют из них 2, а 1 сбрасывают. Храните свои карты Миссий в тайне. Сброшенные карты замешайте обратно в колоду Миссий и положите колоду рядом с полем рубашкой вверх;
- перемешайте колоду карт Событий и положите рядом с полем рубашкой вверх.

По простым правилам – уберите все карты Миссий и Событий в коробку.





6 Расставьте по 2 компании – в любые отрасли с **белыми номерами**. Других ограничений нет – ставьте фишки в одну или разные отрасли, в пустые или с фишками других игроков. Используйте сторону фишек без символа кредита (процентов).

7 Кто первым сказал, что он “первый игрок”, получает **Жетон хода** и **кубики** и начинает игру!



Используйте Жетон оранжевой стороной для игры по простым правилам, синей – по полным.



ХОД ИГРЫ

Игрок с Жетоном хода бросает 3 кубика. Сумма на кубиках одного цвета – это номер **активной отрасли**. Поставьте эти два кубика в выпавшую отрасль.

Если **выпал дубль** (одинаковые значения хотя бы на 2-х кубиках из 3-х), откройте и выполните верхнюю карту из колоды Событий.



Каждая карта События начинается с **оплаты кредитов**. Все, у кого уже есть кредиты (фишки компаний на поле, перевёрнутые кредитной стороной) – платят в банк по 1М за каждый свой кредит. После оплаты кредитов разыграйте основную часть события.



Если вы не можете / не хотите платить за кредиты, сбросьте 1 любую свою компанию с поля и верните фишку в свой запас.

1 ПРИБЫЛЬ

Действия фазы Прибыль и фазы Судьбы Стартапов играются в 3-х отраслях: в активной и соседних с ней.

Все игроки получают из банка **прибыль** (и платят убыток) за свои компании **в активной и соседних с ней отраслях**. Каждая компания в этих отраслях приносит владельцу прибыль / убыток, указанный в её отрасли справа от названия отрасли. Игроки, у которых не выпала ни одна компания, получают из банка **дотацию** 1М. Удобно, если игроки сами озвучивают сумму своей прибыли и берут её из банка.



Если вы не можете / не хотите оплатить убыток компании, верните фишку этой компании в свой запас.



Получив прибыль / убыток, игроки могут брать **кредиты** под залог своих компаний **в активной и соседних с ней отраслях**. Переверните фишку компании вверх кредитной стороной (с символом процента) и получите из банка половину отраслевой цены (округлите вверх до целого). Пока поле цены пустое, отраслевая цена равна 1М (и сумма кредита тоже). За кредит вы платите проценты: по 1М при каждом выпадении дубля. На одну компанию можно взять один кредит. Кредит нельзя закрыть, проценты по нему платятся до конца игры.



2 СУДЬБЫ СТАРТАПОВ



Разыграйте судьбы стартапов в активной и соседних с ней отраслях (если такие есть). Игрок с Жетоном хода делает это первым для своих стартапов, затем остальные игроки по часовой стрелке.

Стартап – это рискованный проект, судьба которого зависит не только от ваших усилий, но и от удачи. Стартапы испытывают давление конкуренции от уже существующих ваших компаний в этой отрасли. Однако ваши компании в соседних отраслях – это настоящая поддержка для них.

Разыгрывая судьбу стартапа:

- сложите число ваших компаний в соседних со стартапом отраслях;
- вычтите число ваших компаний в отрасли стартапа.

У вас получилось заветное **число поддержки** – запомните его;

- взывайте к удаче и бросайте кубик!

Если выпавшее **значение на кубике + число поддержки = 6 или более**, то ваш стартап становится успешной компанией! Передвиньте его фишку в зону компаний (на оранжевый фон). Если результат оказался меньше 6 – стартап остаётся стартапом, но вы можете передвинуть его, если хотите, в соседнюю отрасль.

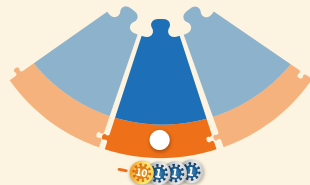


1 На кубиках выпала 7-я отрасль. «Красный» получает 5М: по 2М за каждую свою компанию в 8-й отрасли + 1М за компанию в 6-й отрасли. «Зелёный» получает 2М. «Жёлтый» берёт 1М дотации: его компаний нет в активной и соседних с ней отраслях.

2 Игроки разыгрывают судьбы стартапов. У «красного» стартапа поддержка «+3» (у игрока 3 компании в соседних со стартапом отраслях). Игрок бросает на кубике 4, в сумме с поддержкой выходит 7 и стартап становится компанией! У «зелёного» стартапа поддержка «-1» (у игрока только 1 компания в той же отрасли), так что можно даже не бросать кубик и сразу переехать стартапом в соседнюю отрасль. Поддержка «жёлтого» стартапа – «+2». Но игрок неудачно бросает на кубике 1. Стартап не стал компанией, игрок решает оставить его на месте.

3 АУКЦИОН

Действия фазы Аукцион и фазы Новые Стартапы игаются только в активной отрасли.



Проведите аукцион за новую компанию в активной отрасли.

Игрок с Жетоном хода первым называет ставку или говорит “пас”. Затем остальные игроки по часовой стрелке называют свои ставки – за сколько монет они готовы купить компанию, либо пасуют. И так по кругу, пока не спасуют все, кроме одного.

Правила аукциона:

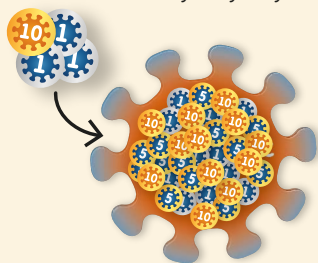
- первая названная ставка должна быть не ниже отраслевой цены (пока поле цены пустое, отраслевая цена равна 1М);
- каждая новая ставка должна быть больше хотя бы на 2М;
- нельзя называть ставку, которую не можете выплатить;
- игрок, сказавший “пас”, больше не участвует в текущем аукционе.

Выиграв аукцион:

- **заплатите в банк** названную сумму

- **выставьте фишку** из своего запаса в зону компаний активной отрасли

- **обновите отраслевую цену** сотрите старую цену и запишите новую



Если у вас нет фишек в запасе – сбросьте с поля любой свой стартап или компанию (даже с кредитом) и используйте эту фишку для отметки купленной компании.



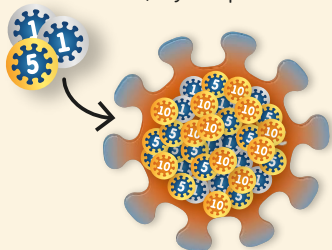
Если все спасовали и никто не назвал ставку – аукцион не состоялся. Уменьшите отраслевую цену в 2 раза (округлите вверх до целого).



4 НОВЫЕ СТАРТАПЫ

Создавайте новые стартапы в активной отрасли.
Каждый игрок может создать 1 стартап за половину
отраслевой цены (округлите вверх до целого):

- заплатите в банк
цену стартапа



- выставьте фишку
из своего запаса в зону
стартапов активной отрасли



*Игрок может создать стартап, даже если в отрасли уже есть его / чужие стартапы.
В отраслях может быть любое число стартапов и компаний.*

ХОД ЗАВЕРШЁН

Передайте Жетон хода и кубики следующему игроку
по часовой стрелке. Он начинает новый ход с броска кубиков.



ПОБЕДА В ИГРЕ

Если в конце хода кто-либо из игроков
замечает, что у него накопилось
победное число очков – он объявляет
об этом, **предъявляет выполненные
карты Миссий** и игра завершается
победой этого игрока!

Если несколько игроков набрали
победное число очков – все
эти игроки делят победу между собой.



ПРАВИЛА ДЛЯ 1 ИГРОКА

Вам предстоит обыграть оппонента с неограниченным запасом денег! На ваше счастье оппонент жадный и делает ограниченные ставки, так что у вас есть шансы... Вы можете играть по базовым или полным правилам – в обоих случаях игра идёт до 10 очков.

Выполните подготовку к игре:

- 1 Возьмите себе 10 фишек выбранного цвета и монеты на сумму 20М. Отложите 10 фишек для оппонента. Монеты ему не понадобятся.



- 2 Возьмите 3 случайные карты Миссий, выберите и оставьте из них 2, а 3-ю замешайте назад в колоду Миссий. Отложите и откройте 2 случайные карты Миссий оппонента.



- 3 Расставьте свои 2 стартовые компании в любые отрасли с **белыми номерами**. Выставьте в эти же отрасли компании оппонента.



Начинайте игру со следующими правилами:

- Жетон хода всегда у вас, вы бросаете кубики (ещё бы!) и начинаете аукционы.
- Оппонент не получает прибыль и **не использует кредиты**.
- При определении судьбы стартапов сперва определите судьбу своих стартапов, а затем стартапов оппонента. Когда стартап оппонента не становится компанией, он передвигается в следующую отрасль по часовой стрелке.
- Проводя аукцион, назовите свою ставку и бросьте 2 кубика для определения ставки оппонента. Если ставка оппонента выше вашей ставки (или действующей отраслевой цены, если вы спасовали) – выставьте его фишку в качестве новой компании в активной отрасли. Если на кубиках выпало 1:1 – компания достается оппоненту за цену, названную вами (или за действующую цену, если вы спасовали). Если у оппонента нет свободных фишек для отметки купленной компании, он сбрасывает стартап из отрасли с наименьшей ценой (или из одной из таких отраслей по вашему выбору) и использует эту фишку.



- Каждый раз, когда вы купили компанию, оппонент покупает стартап – выставьте его фишку в качестве стартапа в активной отрасли. Если у оппонента нет свободных фишек, он не покупает стартап.

Вы побеждаете, если наберёте 10 очков раньше оппонента!

Если вы проигрываете оппоненту и игра кажется сложной, используйте упрощенное правило для ставки оппонента: бросайте только 1 кубик и прибавляйте к его значению сумму прибыли (и вычитайте убыток), которую оппонент должен был получить в этот ход.

Если вы легко выигрываете у оппонента и игра кажется простой, используйте усложненное правило для ставки оппонента: бросайте 2 кубика и прибавляйте к его значению сумму прибыли (и вычитайте убыток), которую оппонент должен был получить в этот ход.

ПОЯСНЕНИЯ К ПРАВИЛАМ

Обращайтесь к этому разделу, только если у вас возникнут вопросы.

Пустое поле цены. Пока поле отраслевой цены пустое, отраслевая цена считается равной 1М. Половина этой цены с округлением вверх также равна 1М.

Открытая информация. Игроки в открытую держат свои монеты, так чтобы каждый мог видеть сумму монет. Карты Миссий игроки держат закрытыми и показывают их только при объявлении победы в игре.

Очередность действий. Очередность взятия прибыли, кредитов, создания стартапов не имеет значения – вы можете делать это одновременно. Если по какой-то причине игрокам очередность кажется важна – разыгрывайте эти действия в порядке от игрока с Жетоном хода и далее по часовой стрелке.

Расчёты с банком. Удобно, если банк хранится в центре поля и игроки сами производят расчёты с банком. Называйте вслух сумму, которую берёте / платите в банк – чтобы другие при желании могли проверить, что вы верно посчитали сумму своего дохода или половину отраслевой цены. Если хотите, вы можете назначить игрока-банкира, ответственного за выдачу денег из банка.



Кредиты. Взять кредит можно только за компании в активной и соседних с ней отраслях, под залог компаний, которые вам только что принесли прибыль / убыток. Нельзя взять кредит под стартап или под уже заложенную компанию. Кредиты можно брать только в фазе Прибыли – до розыгрыша судьбы стартапов и до аукциона. Оплата процентов по кредиту при дубле – это погашение процентов без уменьшения долга по кредиту. Поэтому выплаты по кредитам длятся бесконечно (до конца игры или пока вы не сбросите фишку компании с кредитом). Наличие кредитов не мешает победе в игре, если вы сумели их обслуживать (выплачивать по ним проценты и не разориться).

Нехватка фишек. В любой момент можно сбросить с поля свою фишку (компания или стартапа, и в том числе компании с кредитом без необходимости погашения кредита), и вернуть фишку в свой запас или сразу использовать в игре. Вы обязаны это сделать, если выиграли аукцион, и у вас нет свободной фишки.



ЕЩЕ БОЛЬШЕ ИНТЕРЕСНЫХ ИГР



Экономикус карточная игра 6+

Компактная версия игры с новыми правилами. Конкуренция, бизнес, аукционы – просто и интересно!



Оркономика 10+

Орки и экономика! Зачем покупать компанию, когда её можно отобрать? Играйте рискованные комбинации карт и громите соперников!



Фиксиномика 5+

Детская экономическая игра – с Фиксиками. Собирайте детали, стройте лаборатории и совершайте подвиги! Простая арифметика и весёлые приключения любимых героев.



Динозаврикус 6+

Ноги, крылья! Главное – рык! Дети, играя, тренируют навык устного счёта. А взрослым интересно предугадывать ходы оппонентов. Комбинируй, складывай и побеждай в соревнованиях Дино.



Лемминги 6+

Как вычислить Алёшу? Как обхитрить всех, а самому остаться на суше? Игра со скрытыми ролями и остроумными стратегиями для весёлой компании.



Лучший подарок 6+

Придумайте, какие подарки вы бы хотели получить или подарить своим друзьям! Можно загадать всё что угодно... но из разыгранных на столе букв! Простая, весёлая игра на составление слов.



Языколом 1-8 6+

Веселись и сикиси хиссия! Что на финском означает «Чудище шипит в лифте!». Простая, весёлая и познавательная игра – как для взрослой вечеринки, так и для маленьких игроков!



Языколомщик 2-12 6+

Яркая, увлекательная игра на скоростное чтение. Теперь с картой путешествия, игрой командами и забавными заданиями-приключениями!



Языколом Умный и Языколом Безумный 1-8 6+

Больше веселья с мини-играми из любимой серии. Читайте забавные мемы на латыни и цитируйте известных персонажей под непривычным углом. Ещё и с картами приключений!



Одним Словом 1-12 6+

Свяжите несколько совершенно несвязанных слов. Как? Правильно! Одним словом. Невероятная серия игр для весёлой компании на объяснение слов и творческие ассоциации! На русском и английском языках.



Танчики 1-4 8+


Круши кирпичи, защищай штаб, стреляй по всему, что движется! Игра из нашего детства – теперь в виде настольной стратегии на планирование манёвров.



Клумба 1-4 8+

Красивая и по-настоящему мирная семейная игра. Частичка лета в большой зелёной коробке. Осторожно, внутри бабочки!



 www.economicusgame.com
Интернет-магазин издательства
с бесплатной доставкой



Автор игры: Фёдор Корженков
Иллюстрации: Илья Митрошин
Дизайн и вёрстка: Фёдор Корженков, Никита Крапивин,
Анастасия Сенько, Ника Прокудина

Спасибо за помощь с подготовкой 3-го издания:
Елене и Нике Прокудиным, Денису Варшавскому, Дмитрию Никулину,
Ульяне Корженковой, Николаю Золотарёву, Юрию Ямщикову,
Антону Парфенову, Юрию Лановенчику, Матиушу Гнитецкому,
Максиму Савину, Артёму Богданову, Екатерине Горн, Анне Давыдовой,
а также всем игрокам, присылавшим вопросы
и предложения по предыдущим изданиям

© ООО “Экономикус”, 2016
info@economicusgame.com