

ДЕТСКАЯ НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

ДЕТЕКТИВ

Кейти



Правила игры

Детективу Кейти Холмс нужна ваша помощь в расследовании серии таинственных происшествий! В Тайнополисе творятся странные дела, и виновные должны быть найдены...

Поговорите с горожанами: каждый из них знает важную деталь, которая поможет вам раскрыть дело. Но следите за временем, вечернее чаепитие в полицейском участке начинается ровно в 5 часов. Чем позже Кейти вернётся в участок, тем меньше вкусного ей достанется...



Карта Тайнополиса

- 1 ПЛЯЖ
- 2 ПЕЩЕРЫ
- 3 ДЖУНГЛИ
- 4 ЦЕНТР ГОРОДА
- 5 ФРУКТОВЫЙ САД
- 6 БИБЛИОТЕКА



Состав игры

КУБИК



ФИГУРКА ДЕТЕКТИВА

КЕЙТИ ХОЛМС



КАРМАННЫЕ ЧАСЫ



6 КОНВЕРТОВ
С РАЗГАДКОЙ



ПОЛИЦЕЙСКИЙ УЧАСТОК



ЗАПИСНАЯ КНИЖКА
ДЕТЕКТИВА



Наборы карточек «Истории» с материалами к каждому из 6 расследований

КАРТОЧКА ПРОИСШЕСТВИЯ

Название
происшествия

Рассказ
пострадавшего

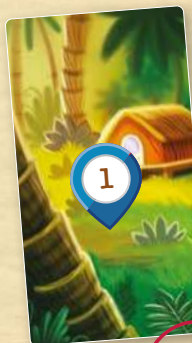


Описание
происшествия

Оборот
карточки

Лицо
карточки

8 КАРТОЧЕК СВИДЕТЕЛЕЙ



Оборот
карточки

Рассказ свидетеля



Лицо
карточки

Имя
свидетеля

8 КАРТОЧЕК ПОДОЗРЕВАЕМЫХ

Название
происшествия



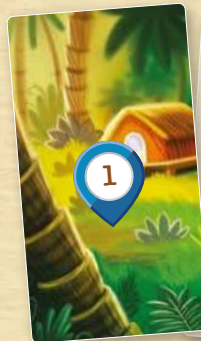
Оборот
карточки

Лицо
карточки

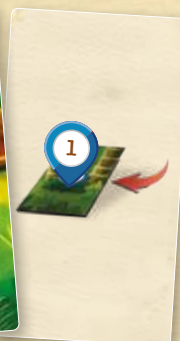
Информация
о подозреваемом

2 ИЛИ 3 КАРТОЧКИ УЛИК

(поместите под соответствующую
карточку свидетеля)



Оборот
карточки
свидетеля



Оборот
карточки
улик



Подготовка к игре



Важно. Не переворачивайте карточки и не смотрите на них перед игрой! Подготовка к каждому расследованию происходит одинаково.

Возьмите из коробки набор карточек «Истории» к одному из расследований.

Расследования пронумерованы в порядке возрастания сложности. Мы рекомендуем проводить расследования именно в таком

порядке. Каждое происшествие можно расследовать только один раз.

Начав с верхней карточки стопки, разложите все карточки к расследованию на столе.

1 Положите карточку происшествия в центре стола.

2 Вокруг карточки происшествия положите 8 карточек свидетелей лицом вниз по кругу, следуя номерам на их обороте.

- 3 Подложите карточки улик под карточки свидетелей с тем же номером.
- 4 Расположите 8 карточек подозреваемых в полицейском участке. Все эти жители Тайнополиса находятся под наблюдением, и полицейские ждут указаний детектива Кейти, чтобы снять подозрения с невиновных и задержать виновника.
- 5 Поместите фигурку детектива Кейти Холмс перед карточкой свидетеля номер 1.
- 6 Поместите кубик и карманные часы рядом с кругом из карточек свидетелей. Установите стрелку на 12.
- 7 Самый старший игрок читает вслух обе стороны карточки происшествия (лежащей в центре стола), начиная с названия. Теперь вы готовы начать расследование!

А знаете? Фамилии жителей Тайнополиса совпадают с их биологическим видом, а 1 буква имени всегда совпадает с 1 буквой фамилии. Например, Тектор Теккон.



Цель игры

«Детектив Кейти» – это командная игра-расследование. Каждый игрок по очереди бросает кубик, передвигает детектива Кейти и опрашивает свидетелей.

Показания свидетелей помогут вам постепенно снять подозрение со всех возможных виновников происшествия, пока не останется только один! Именно он виноват в происшествии. Проверьте вашу версию, открыв конверт с номером, совпадающим с номером расследования, и прочитав карточку, объясняющую произошедшее.



Ход игры

Игра длится несколько раундов, пока в полицейском участке не останется только один подозреваемый. Начиная с первого игрока, по очереди бросайте кубик и выполняйте действие, выпавшее на кубике, а затем передавайте ход соседу слева.

Первый ход делает самый старший игрок.

В свой ход бросьте кубик и выполните действие, которое вам выпало.

1

1 или 2. Переместите детектива Кейти вправо или влево

2

на соответствующее количество карточек свидетелей.

Переверните карточку, перед которой остановилась детектив



Кейти, и вслух прочитайте показания свидетеля.

Получив новые сведения, всей командой решите, можно ли снять подозрение с одного или нескольких предполагаемых виновников (см. следующую страницу).

Затем положите карточку свидетеля обратно на стол лицом вниз и завершите ваш ход.



Часы. Расследование зашло в тупик! Переместите стрелку на часах вперёд на один час и сразу завершите ваш ход.



Часы + ?. Передвиньте стрелку часов вперёд на один час, а затем переместите фигурку детектива Кейти. Вы можете поставить её перед любой карточкой свидетеля на ваш выбор. Переверните карточку, перед которой остановилась детектив Кейти, и вслух прочитайте пока-

зания свидетеля. Обсудите полученные сведения с командой и решите, можно ли исключить кого-то из подозреваемых.

После выполнения одного из действий, обсуждения и исключения подозреваемых вы передаёте право хода игроку слева от вас. Теперь он бросает кубик!

→ **Опрос свидетелей.** Прочитав показания свидетеля, вы кладёте его карточку обратно лицом вниз. Постарайтесь запомнить информацию на ней, а также номер карточки, чтобы не возвращаться и не читать ту же самую историю снова. Иногда игра побуждает вас вернуться к уже опрошенному свидетелю (например, чтобы увидеть карточку улики, которую он прятал).

Важно. Свидетели никогда не врут, их показания правдивы и позволяют оправдать кого-либо из подозреваемых.

→ **Снятие подозрений.** Прочитав карточку свидетеля, вы можете принять решение исключить из подозреваемых одного или нескольких персонажей. Заберите их карточки из полицейского участка и отложите

в сторону. Хорошая работа, вы приближаетесь к разгадке! Не каждое показание свидетеля позволит вам исключить кого-то из подозреваемых. Иногда для этого нужно получить информацию от нескольких свидетелей.

Примечание

Если фигурка детектива Кейти встала перед карточкой свидетеля, которую вы уже прочитали, вы всей командой можете принять следующее решение: прочитать показания этого свидетеля ещё раз или переместить стрелку часов вперёд на 1 час и переместиться к любой другой карточке свидетеля и прочитать её. Вы можете (но не обязаны!) сделать так любое количество раз за игру. Однако следите за временем!

Родители, задавайте своим детям наводящие вопросы, чтобы помочь им самостоятельно найти ответы!



Конец игры

Когда под наблюдением полиции остаётся только один подозреваемый, его объявляют виновником происшествия и игра сразу заканчивается.

Вы нашли правильного виновника?

Чтобы проверить это, откройте конверт с номером вашего расследования и прочитайте вслух карточку, находящуюся в нём. Если вы были правы, вы молодцы!



Если вы ошиблись, не расстраивайтесь, в следующий раз у вас получится лучше! Посмотрите

ещё раз показания свидетелей и попробуйте определить почему ваше расследование пошло по неверному пути, что в показаниях свидетелей указывало на истинного виновника происшествия.

Всё, что осталось сделать перед следующим расследованием, это заполнить записную книжку детектива Кейти Холмс.



Как заполнить записную книжку детектива?

Откройте страницу, соответствующую вашему расследованию, и все вместе заполните её. Не забудьте записать время, которое показывают карманные часы детектива Кейти, и соответствующий балл из таблицы ниже.



После того, как вы закончите все 6 расследований, заполните последнюю страницу записной книжки и узнайте уровень вашего детективного мастерства.



5 часов или раньше

Вы нашли преступника как раз к чаю! Кейти с удовольствием присоединяется к полицейским. Отличная работа! (5 баллов)

6:00

Когда вы прибываете в полицейский участок, большинство полицейских ещё на месте, но чай уже остыл. (4 балла)

7 часов

Когда вы добираетесь до полицейского участка, к сожалению, печенья там уже нет! Полицейские всё съели, ожидая вас. (3 балла)

Между 8
и 11 часами

Когда вы возвращаетесь в полицейский участок, там довольно пусто... Кейти немного расстроена, что пропустила чаепитие! (2 балла)

Полночь
или позже

Вы, запыхавшись, врываетесь в полицейский участок. Однако все полицейские уже заснули, не выдержав долгого ожидания. Кейти придётся подождать до утра, чтобы сообщить коллегам имя виновного... (1 балл)

Неверный
виновник

Только вы собрались назвать имя преступника, как появляется полицейский с другим заключенным. Должно быть, вы пошли по ложному пути и не смогли найти истинного виновника... (0 баллов)



Благодарности

Издательство Loki благодарит детей из школ Ludres и Heillecourt за все их совместные расследования с Кейти Холмс.

Тео Ривьер хотел бы поблагодарить Орелию, Дельфину и Матильду за доверие, Мари и Стеффи за отличную работу и Элоди за поддержку.

Эта игра посвящена Оливии, Мэдлин и Гаспару – лучшим детективам.

Les Fées Hilares (Весёлые феечки) благодарят Матильду и Тео за их доверие, а также команду R de Jeux за их радушный прием.

Автор игры и сценариев: Тео Ривьер

Авторы сценариев: Les Fées Hilares (Весёлые феечки)

Иллюстратор: Пипер Тибодо

Руководитель проекта: Матильда Одине

Графический дизайнер: Эллисон Машеппи



Присоединяйтесь к новым расследованиям Кейти Холмс в дополнении «Приключения на каникулах» (приобретается отдельно)



Ещё больше игр на сайте evrikus.ru



© LOKI, 2021

