



# Книга истории

БЕССМЕРТНЫЕ ДУШИ

Мое имя Маркус, я верховный жрец богини Анарессы, настоятель храма Небесного Сияния, и я последний ныне живущий свидетель произошедшего...  
И только я, летописец, могу поведать тебе эту сагу.  
Позволь мне рассказать о днях величайших приключений.

Это началось в те времена, когда я был юным смиренным учеником Клавдия Великого. Я прекрасно помню момент, когда зло начало просачиваться в наши земли. Небеса потемнели, а луна стала красной, как кровь. Спустя шестьсот шестьдесят шесть дней после этого предзнаменования странная болезнь забрала жизнь короля Растана, а его сын Райгар, единственный законный наследник трона, таинственным образом исчез.

Бразды правления были немедленно переданы в руки графа Дэлва, верной десницы короля. Рожденный раньше Его Величества, с самого детства он готовился к тому, чтобы стать доблестным рыцарем ордена Дракона. Граф начал свое правление мудро, но все его усилия оказались тщетны, и тьма окутала наши земли. Зло начало свою смертоносную пляску. Понеслась череда исчезновений, убийств и внезапных нападений существ, остававшихся в тени столетиями до этого.

Герои, боровшиеся с этим злом, ныне пали один за другим, убитые или развращенные злой тьмой. И тогда верховный жрец Клавдий, мой наставник, решил прибегнуть к крайним мерам и принести в жертву древнейшую реликвию нашего королевства, обратившись к Трем Богам: Анарессе, Эномису и Мару. Он призвал души самых доблестных героев на эти священные земли. Молния, вызванная могущественным заклинанием, расчертила небо, но, не успев обряд завершиться, крики, доносящиеся из города, оповестили нас об атаке гремлинов...



## 1. Приветствую, незнакомец!

Это руководство содержит подробные инструкции по подготовке к каждому сценарию в данном наборе «Клинка и колдовства». Каждый сценарий может быть разыгран как самостоятельно, так и в составе полной истории в уникальной эпической кампании. В режиме кампании каждое достижение изменяет развитие будущих сценариев, создавая более глубокую и захватывающую сюжетную линию.

### 1.1. Книга секретов

**Книга секретов** содержит все диалоги и **события истории**, обозначенные пронумерованными **параграфами** (§). Во время игры держите книгу секретов под рукой и будьте готовы раскрыть самые темные и опасные секреты, с какими вам когда-либо приходилось встречаться!

**Примечание:** чтобы не портить атмосферу игры, мы настоятельно рекомендуем соблюдать следующее правило:

- ♦ активный игрок должен зачитывать текст **книги секретов** вслух, стараясь не читать последующие параграфы.

## 2. Подготовка к сценарию

Каждому сценарию присвоен номер акта, показывающий, в какую эпоху саги героев разворачиваются его события, номер сценария и название.

**Примечание:** номер акта может иметь значение для некоторых игровых эффектов.

### 2.1. Термины и символы

Следующие термины и символы обычно используются для отсылки к объекту (карте, фигурке или жетону) в ходе сценария или во время подготовки к игре:

- ♦ **Сбросить/убрать из игры** означает поместить объект в соответствующую стопку сброса; может быть использован снова в ходе сценария.
- ♦ **Убрать до конца сценария** означает убрать в коробку; больше не может быть использован в ходе сценария.
- ♦ **Символ**  означает, что соответствующий объект должен быть отложен и не сможет вернуться в игру до появления **символа** . Следует помнить, что объекты с  не задействованы в начале сценария.
- ♦ Когда объекты возвращаются в игру при помощи , они могут быть замешаны в соответствующую стопку или колоду, когда это необходимо.

## 2.2. Введение

В этом разделе описываются предыстория сценария и диалоги персонажей. Полужирным шрифтом обозначены основные моменты сценария.

## 2.3. Враги

Указывает всех исходных врагов, участвующих в сценарии. Некоторые из них появляются в начале игры, другие — позже. Дополнительные враги могут присоединяться к бою под влиянием различных эффектов или событий. В этом случае в игру вводятся соответствующие свитки и карты.

**Примечание:** поскольку может существовать две копии одного и того же врага (по названию и по цвету), они обозначаются 1 или 2 печатями рядом с именем. Каждый раз, когда в игре требуется формирование колоды с использованием только одного экземпляра, он выбирается случайным образом.

Свитки врагов размещаются в игровой зоне, доступной всем игрокам, в то время как карты врагов должны быть расположены в соответствии со следующими инструкциями.

### 2.3.1. Колода врагов

Возьмите все указанные карты врагов и перетасуйте их рубашкой вверх, чтобы составить колоду. Соответствующая каждой карте фигурка помещается на поле, когда карта разыгрывается.

### 2.3.2. Враги в игре

Указывает, фигурки каких врагов помещаются на карту в начале сценария. Кроме того, игрокам необходимо найти в колоде врагов соответствующие карты и распределить их между собой в соответствии с правилом «Назначение врагов» (Книга правил, стр. 46, пункт 15.6). Оставшиеся карты врагов замешиваются обратно в колоду.

## 2.4. Колода столкновений

За исключением особых случаев, все карты столкновений перемешиваются вместе, образуя колоду столкновений.

## 2.5. Карты событий

Во время прохождения сценария карты событий могут:

- ◆ составлять колоду событий;
- ◆ быть активными (в игре) с самого начала;
- ◆ помещаться на карте.

### 2.5.1. Колода событий

Формируйте колоду событий, перемешивая и/или добавляя карты в несколько отдельных стопок. Таким образом каждая карта событий будет разыграна в соответствующем раунде. **Все карты событий должны быть перевернуты рубашкой вверх.**

Символ  означает, что карты из левой стопки следует переложить на соседние карты справа.

Этот пример показывает, как формируется колода событий:



- ◆ Событие 4 находится в игре, что подробно рассматривается в следующем разделе.
- ◆ Сформируйте стопку (А), перемешав карты событий 6 и 8.
- ◆ Сформируйте стопку (Б), взяв карту событий 5.
- ◆ Сформируйте стопку (В), перемешав карты событий 2 и 3.
- ◆ Поместите стопку А на стопку Б.
- ◆ Поместите новую стопку (А + Б) на стопку В.
- ◆ Колода событий (А + Б + В) сформирована.

### 2.5.2. События в игре

Карты помещаются рубашкой вверх или вниз в зависимости от сценария. Первое событие в игре разыгрывается в самом начале сценария до того, как первый герой начнет свой ход.

**Примечание:** при появлении события 4 (день) или 5 (ночь) оно размещается **рядом с колодой событий**. Любая другая карта событий должна быть раскрыта и помещена поверх колоды (это будет первая карта, сбрасываемая в первую фазу событий).

### 2.5.3. События на карте

Указывает, какие карты событий вводятся в игру  и помещаются на карту во время подготовки. Они располагаются рубашкой вверх или вниз в зависимости от сценария. Когда герой перемещается в зону с такой картой, он должен взять ее и разыграть, при этом все остальные игровые события и действия прерываются и приостанавливаются. После завершения события игра продолжается с того момента, на котором она была прервана.

## 2.6. Особые правила сценария

Раздел содержит все специальные правила, применяемые **ТОЛЬКО** к текущему сценарию.

**Эти правила главнее основных правил игры.**

## 2.7. Особые локации

В разделе указаны особые зоны на карте, где перед началом сценария размещаются **события истории** и **ключевые точки**.

## 2.8. Условия проигрыша

Раздел указывает условия проигрыша. Когда эти условия выполняются, сценарий тут же завершается как **проигранный**, и активный игрок читает соответствующий параграф в **книге секретов**.

**Примечание:** за исключением особых случаев, если все герои являются **призрачными душами**, сценарий считается проигранным. Дополнительные сведения см. в пункте 4.4 на стр. 16 книги правил.

## 2.9. Подготовка сценария

Этот раздел содержит все инструкции для подготовки карты с использованием обозначенных тайлов карты, стен и жетонов. Наиболее распространенные жетоны и элементы и способы их использования:



Старт

Обозначает зону(-ы) начала игры для героев. Если присутствует несколько таких зон, каждый герой может выбрать, в какой зоне он начнет игру.



Событие истории

**События истории** являются основными моментами истории. Многие **сценарии** требуют размещения карт событий на карте (рубашкой вниз).

Каждое **событие истории** связано с **параграфом** в **книге секретов**. Когда герой перемещается через зону с событием истории или оно вытаскивается из колоды, активный игрок должен прервать свои действия и прочитать соответствующий параграф. После этого игра возобновляется.



Локации

Указывают область, которая будет использоваться для определенного эффекта или для размещения карты/жетона во время прохождения сценария.

До этого момента область не имеет особых эффектов.



Дверь



Запертая дверь

Поместите соответствующий жетон двери туда, где указано.

**Зеленым** обозначены обычные двери.

**Синим** обозначены запертые двери.



Сундук

Возьмите все жетоны сундуков, перетасуйте их рубашкой вверх и поместите случайный жетон в указанную область.



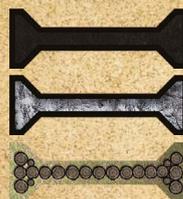
Магический замок



Магический ключ

Поместите жетон магического замка на карту рядом с указанной дверью или сундуком.

Он может быть открыт только героем, имеющим жетон магического ключа, или когда того требуют события игры.



Стена

Подчиняется тем же правилам, что и обычные стены, за исключением особо оговоренных случаев.



Зона поиска

Возьмите все жетоны зон поиска, перетасуйте их рубашкой вверх и произвольно поместите в указанную область.



Ключевые точки

**Ключевые точки** обозначают менее значимые события истории. Во многих сценариях требуется размещение этих жетонов на карте либо рубашкой вниз, когда виден номер, либо же рубашкой вверх для получения эффекта случайности. Подобно **событиям истории**, каждая **ключевая точка** связана с параграфом из **книги секретов**.

Когда один из героев перемещается через ключевую точку, активный игрок должен прервать свои действия и прочитать соответствующий параграф. После этого игра возобновляется.



Жетоны тени

Жетоны тени берутся из запаса случайным образом (см. пункт 15.4 на стр. 45 книги правил) и помещаются на карту рубашкой вверх. Значения 2+ и 4+ указывают на минимальное число героев, необходимых для размещения конкретного жетона. Как правило, чем больше героев, тем больше жетонов тени в игре.



Святылище

Святылище размещается рубашкой вниз, когда оно активно и герои могут воскреснуть, либо рубашкой вверх, что означает, что оно неактивно до тех пор, пока правила сценария не активируют его.



Каждое место появления может быть активным (рубашкой вниз), где враги могут появляться, если на это указывает результат броска кубика, либо неактивным (рубашкой вверх) до тех пор, пока правила сценария не активируют его.

## 2.10. Тайлы карты

Тайлы карты двухсторонние и могут быть совмещены между собой разными способами. Если в описании сценария какой-либо тайл карты изображен лежащим отдельно от других тайлов, это означает, что попасть в зону этого тайла можно только по особым правилам сценария.

## 2.11. Запас жетонов тени

Запас, из которого берутся жетоны тени для сценария. Количество жетонов тени для создания запаса зависит от количества героев: 2–3 или 4+.

**Примечание:** в запасе обычно находится больше жетонов, чем требуется для подготовки сценария.

## 2.12. Книга секретов

В этом разделе перечисляются параграфы книги секретов, относящиеся к каждому **событию истории** или **ключевой точке**, которые появляются в сценарии.

**Примечание:** некоторые **события** и **ключевые точки** могут появляться в игре не только в начале сценария, но и во время его прохождения.

### 2.12.1. Выбор мировоззрения

Если параграф **книги секретов** предполагает выбор поведения по **мировоззрению**, активный игрок должен принять решение, основываясь на следующем.

Выбирать можно поведение, соответствующее мировоззрению героя (Порядок или Хаос) или нейтральное:

Порядок – Нейтральный – Хаос

**Нейтральный** герой может выбрать любой вариант поведения.

В любом случае выбор должен быть сделан **ПЕРЕД** тем, как активный игрок продолжит читать соответствующий параграф.

**Примечание:** при использовании дополнительного правила «Буря душ» (см. раздел 5.1.1 на стр. 19 книги правил) активный герой может принять любое решение вне зависимости от мировоззрения.

## 2.13. Завершение сценария

Цели сценария, как правило, определяются событиями истории, то есть герои должны узнать, как достичь своей цели, следуя сюжету сценария. Известно только начальное условие проигрыша. Каждый сценарий может иметь несколько вариантов победы и поражения, приводящих к различным сценариям и предлагающих разные награды. Все они описаны в **книге секретов**.

Если получение награды предполагает определенный боевой стиль, она может быть получена, только если в группе есть соответствующий герой.

**Примечание:** в случае победы все жетоны добычи и кроны, расположенные в пределах диапазона движения каждого выжившего героя, подбираются **автоматически**. При этом герои не могут подобрать больше предметов, чем позволяет размер их инвентаря.

### 3. Прохождение самостоятельного сценария

Если вы хотите пройти (или перепройти) сценарий как самостоятельный, каждый игрок выбирает одного или нескольких персонажей и подготавливается к игре, используя информацию из соответствующего раздела.

Например:

#### Подготовка самостоятельного сценария

Частицы души: 2 Кроны: 50 Сокровище: 1 Оружие души: 0

- ◆ Указано количество частиц души для каждого героя. Общую сумму всех частиц можно разделить между героями для повышения их **уровней** по стандартным правилам перед началом игры.
- ◆ Кроны: показывает общее количество крон на группу.
- ◆ Два последних значения показывают, сколько карт сокровищ и оружия души игроки должны вытянуть перед началом прохождения сценария. Эти карты не могут быть заменены никаким образом.

За исключением первого сценария, в качестве последнего шага перед началом игры герои могут посетить эмпориум, чтобы приобрести предметы или обменяться ими.

**Примечание:** предполагается (но не обязательно) распределять приобретенные предметы поровну между игроками.

### 4. Режим кампании

Режим кампании в «Клинке и колдовстве» позволит вам в полной мере насладиться игрой. Игроки выбирают своих героев и их особые умения, повышая **уровень души**, и наблюдают за тем, как они становятся все более могущественными от сценария к сценарию.

Герои должны разумно подходить к выбору умений, потому что после этого изменить их, за исключением смерти персонажа, можно только используя карту **Колдовская башня** (доступно в дополнении) при посещении эмпориума.

Все предметы, умения, характеристики, кроны и частицы душ, оставшиеся у героев на момент окончания сценария, переносятся в следующий сценарий, за исключением случаев, когда воздействие игрового эффекта заставляет владельца сбросить их (например, в том случае, если герой завершает сценарий, будучи **призрачной душой**).

Между сценариями любой игрок может при желании выбрать себе другого героя. Новый герой входит в игру с любой доступной картой из колоды тайника и тем же **уровнем души**, который был у этого героя в последнем сыгранном им сценарии (или с **уровнем души I**, если данный герой еще не был задействован).

Каждый герой начинает сценарий воскрешенным (без каких-либо затрат, если предыдущий сценарий герой завершил в виде **призрачной души**), с полным здоровьем, сбросив все **физические состояния** и добавив по 1  к каждому артефакту.

В случае проигрыша игроки должны выбрать один из следующих вариантов:

- ◆ Все герои сохраняют **уровень души**, предметы, умения, характеристики, кроны и частицы души, имеющиеся на момент завершения сценария, за исключением сброшенных.
- ◆ Все герои возвращаются к характеристикам, с которыми они начинали проходить проигранный сценарий в первый раз; все приобретенные во время прохождения сценария **уровни души**, предметы, умения, характеристики, кроны и частицы души сбрасываются.

Чтобы следить за изменением **уровня души** и приобретенными предметами и кронами, используйте лист кампании, который можно распечатать, скачав на сайте

[gaga.ru/sword-and-sorcery](http://gaga.ru/sword-and-sorcery).

Чтобы сохранить карты героев для следующей игровой сессии, организуйте их, собрав несколько стопок, состоящих из всех карт предметов и умений с картой героя сверху. После этого сложите полученные стопки вместе.

#### 4.1. Уровень души в акте I

Максимальный **уровень души**, который может быть достигнут в первом акте, — IV.



## 5. Уровень сложности

В «Клинке и колдовстве» имеется достаточно возможностей настройки игры. Желаемый уровень сложности достигается введением следующих правил в различных сочетаниях.

### Чтобы упростить игру

- ♦ **Сквайр:** когда герой умирает, он становится призрачной душой, как и обычно, но сохраняет текущий уровень души.
- ♦ **Ураган душ:** каждый побежденный враг приносит героям +1 .

### Чтобы усложнить игру

- ♦ **Легендарный:** во время создания запаса жетонов тени замените необходимое число стандартных жетонов врагов на жетоны продвинутых  врагов.
- ♦ **Горец:** призрачная душа не может воскреснуть в святилище. Это можно сделать только в начале сценария или при помощи предметов и умений.
- ♦ **Усиленные враги:** все враги входят в игру с дополнительным .

## История начинается...



## АКТ I – сценарий I

# Пролог Введение

Посреди ночи необъяснимые силы призывают души древних героев в земли Тэлونا. Их глаза все еще видят мир эфемерным, словно сквозь пелену тумана. Невидимая сила приводит героев к определенной точке, городу близ храма Небесного Сияния. Ошеломленные и ослабленные после ритуала воскрешения, они начинают свое путешествие, когда в их разуме раздается голос верховного жреца: «Хвала Трем Богам! Заклинание сработало! Быстрее, подойдите к алтарю и возьмите оружие, которое я вам оставил, и поспешите к главному приделу храма (событие истории 2)! Мы в опасности!»

## Подготовка самостоятельного сценария

Частицы души: 0

Кроны: 0

Сокровища: 0

Оружие души: 0

### Колода врагов



2



2

### Колода событий



В игре



14



6



9



18



8



11

Перемешать

Перемешать

Событие в игре: сценарий начинается с картой события 5 в игре.

### Особые локации

Поместите события истории 1 и 2 , как обозначено на карте.

Перемешайте жетоны ключевых точек 3 и 4 и поместите их рубашкой вверх на локации А и Б.

### Особые правила сценария

**Эмпориум:** герои не могут посетить эмпориум перед началом сценария.

**День (событие 4):** нет дополнительных эффектов.

**Ночь (событие 5):** в течение ночи каждая атака героев получает -1

**Условия проигрыша:** сценарий провален, если все карты событий сброшены **ИЛИ** если все герои являются призрачными душами, см. § 1.13.

# Подготовка сценария

Тайлы карты: 1А, 2А, 5А, 8В, 9А, 11А, 15А, 17А.



## Жетоны



## Запас жетонов тени

Количество героев			
2-3	1	4	1
4+	1	6	2

## Книга секретов

События истории	§	Ключевые точки	§
Событие 1	1.1	Ключевая точка 1	1.3
Событие 2	1.2	Ключевая точка 2	1.11
		Ключевая точка 3	1.4
		Ключевая точка 4	1.5

## АКТ I – сценарий II

# Королевство под угрозой

## ВВЕДЕНИЕ

Наутро после нападения Маркус отправляет группу к начальнику городской стражи, очаровательной даме по имени Энн, для расследования событий прошлой ночи.

Герои не могут не заметить пристального внимания горожан и их взгляды, исполненные надежды, но в то же время настороженные. Капитан Энн не исключение. *«Итак, это вы, наши... спасители? Я не испытываю никаких предубеждений по отношению к вам и надеюсь, что пророчество верховного жреца исполнится, но сейчас у меня здесь город, который необходимо восстановить, и сотни раненых и пропавших людей, требующих внимания. У вас есть какие-либо вопросы?» См. § 2.1.*

## Подготовка самостоятельного сценария

Частицы души: 2

Кроны: 50

Сокровища: 2

Оружие души: 0

### Колода врагов



2



2



2



1

### Колода событий



### Особые локации

Поместите события истории 1, 2 и 3, как обозначено на карте.

### Особые правила сценария

**День (событие 4):** когда событие входит в игру, все герои восстанавливают 1 ОЗ.

**Ночь (событие 5):** нет дополнительных эффектов.

**Условия проигрыша:** сценарий провален, если все карты событий сброшены ИЛИ если все герои являются призрачными душами, см. § 2.22.

# Подготовка сценария

Тайлы карты: 3А, 5А, 6А, 7В, 10А, 11В, 12В, 13А, 15В, 16А, 18В.

Стены: 18В.



## Жетоны



Активное место появления × 1



Неактивное место появления × 1



Неактивное место появления × 1



Неактивное место появления × 1



Зона поиска × 3



Сундук × 1



Запертая дверь × 3



Неактивное святилище × 1



Жетоны тени × 3



Жетоны тени × 4



Ключевые точки (1, 2, 3) × 3



События истории (1, 2, 3) × 3

## Запас жетонов тени

Количество героев			
2-3	1	2	1
4+	1	5	2

## Книга секретов

События истории	§	Ключевые точки	§
Событие 1	2.7	Ключевая точка 1	2.17
Событие 2	2.19	Ключевая точка 2	2.18
Событие 3	2.20	Ключевая точка 3	2.5

## АКТ I – сценарий III

# Зло, творимое людьми

## ВВЕДЕНИЕ

Джек Ворон исчез, и член Гильдии теней объясняет героям, как попасть в Гильдию.

«Вход в Гильдию, — говорит он, — находится в подвале здания в городе. Однако вы не можете просто пройти через главную дверь. Чтобы войти, вам необходимо использовать два рычага в подземных тоннелях (ключевые точки 1 и 2). Будьте осторожны: тоннели тщательно патрулируются! Первый рычаг открывает потайной проход, позволяя выйти в город. Второй рычаг позволяет открыть магическую дверь Гильдии, но кто-то должен потянуть его одновременно с открытием двери при помощи специального ключа. Поэтому вам придется разделиться на две группы, и вы должны попытаться проникнуть внутрь до наступления ночи, иначе вы найдете Гильдию в полной готовности...» См. § 3.5.

## Подготовка самостоятельного сценария

Частицы души: 3

Кроны: 75

Сокровища: 3

Оружие души: 0

### Колода врагов



2



2



1



1

### Колода событий



Перемешать

Перемешать

Перемешать

### Особые локации

Поместите события истории 1 , 2 и 3 , как обозначено на карте.

### Особые правила сценария

**Синий воин орков:** когда **синий** воин орков убит, уберите его из игры до конца сценария.

**День (событие 4):** нет дополнительных эффектов.

**Ночь (событие 5):** нет дополнительных эффектов.

**Условия проигрыша:** сценарий провален, если все карты событий сброшены **ИЛИ** если все герои являются призрачными душами, см. § 3.31.

# Подготовка сценария

Тайлы карты: 1А, 4А, 5А, 8А, 9В, 10В, 11А, 12В, 13А, 15А, 16А, 17В, 18В, 19В.

Стены: 5А-11А, 4А-12В, внутри 4А



## Жетоны



Активное место появления × 1



Неактивное место появления × 1



Зона поиска × 2



Сундук × 1



Дверь × 3



Запертая дверь × 1



Магический замок × 1



Жетоны тени × 5



Жетоны тени × 4



Активное святилище × 1



Неактивное святилище × 1



Ключевые точки (1, 2, 3, 4, 5) × 5



События истории (1, 2, 3) × 3

## Запас жетонов тени

Количество героев	 Враг	 Два врага	 Продвинутый враг
2-3	3	1	2
4+	5	1	4

## Книга секретов

События истории	§	Ключевые точки	§
Событие 1	3.9	Ключевая точка 1	3.6
Событие 2	3.14	Ключевая точка 2	3.8
Событие 3	3.23	Ключевая точка 3	3.15
		Ключевая точка 4	3.21
		Ключевая точка 5	3.22

## АКТ I – СЦЕНАРИЙ IV

# Поохотимся на орков!

## ВВЕДЕНИЕ

Завершив встречу с капитаном Энн и ее стражниками после битвы с Гильдией теней, герои решают искать новые подсказки на территории орков к юго-востоку от Твинвирма. Их растущее число в окрестностях города, а также последнее слово Джека Ворона, произнесенное на орочьем, все больше убеждают в причастности орков к происходящему. Капитан Энн решает отправиться вместе с героями на следующее утро, поэтому отряд может потратить оставшуюся часть дня на поиск дополнительной информации об орках. См. § 4.1.

## Подготовка самостоятельного сценария

Частицы души: 6

Кроны: 125

Сокровища: 4

Оружие души: 0

### Колода врагов



1



1



1



1



1

### Колода событий



Перемешать

### Особые локации

Поместите событие истории 3 , как обозначено на карте.

### Особые правила сценария

 **День (событие 4):** когда событие входит в игру, все герои восстанавливают 1 ОЭ.

 **Ночь (событие 5):** нет дополнительных эффектов.

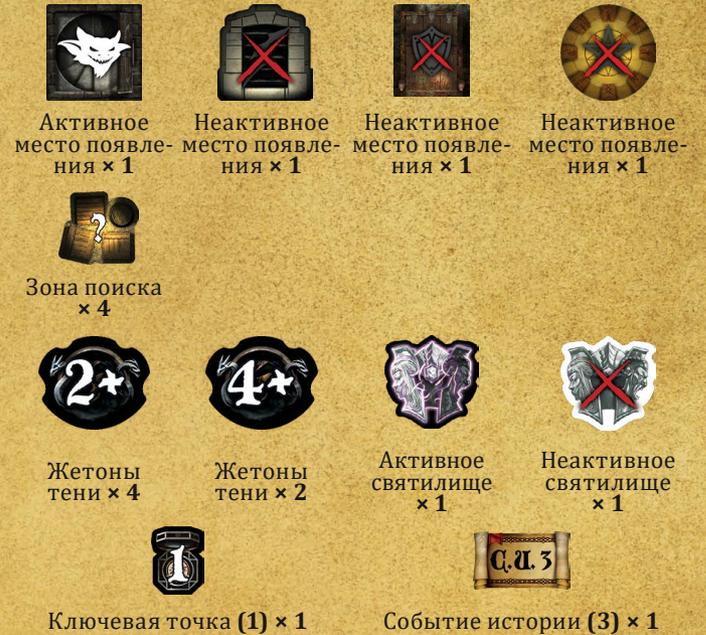
**Условия проигрыша:** сценарий провален, когда разыграна последняя карта событий ИЛИ если все герои являются призрачными душами, см. § 4.28.

# Подготовка сценария

Тайлы карты: 2В, 7В, 8В, 9А, 10А, 11В, 12А, 13В, 14В, 19А.



## Жетоны



## Запас жетонов тени

Количество героев	Горожанин	Враг	Два врага	Продвинутый враг
2-3	1	2	1	1
4+	1	3	2	1

## Книга секретов

События истории	§	Ключевые точки	§
Событие 1	4.14	Ключевая точка 1	4.13
Событие 2	4.16	Ключевая точка 2	4.18
Событие 3	4.17	Ключевая точка X	4.26

# АКТ I – сценарий v

## Жуковод

### Введение

Черные дубы со скрюченными ветвями окружают героев, ищущих крепость орков. Сумерки делают следы все менее заметными, заставляя отряд поспешить... (Событие истории 1).

## Подготовка самостоятельного сценария

Частицы души: 7

Кроны: 200

Сокровища: 6

Оружие души: 0

### Колода врагов



1



1



2



1



1



2

### Колода событий



### Особые локации

Поместите события истории 1 , 2 , и 3 , как обозначено на карте.

### Особые правила сценария

**Эмпориум (только при прохождении кампании):** герои не могут посещать эмпориум перед началом этого сценария.

 **День (событие 4):** когда событие входит в игру, все герои восстанавливают 1 ОЗ и снимают 1 физическое состояние.

 **Ночь (событие 5):** ночью в конце каждой фазы событий сбросьте открытую карту событий, если таковая имеется.

**Жетон сюжета:** перейдите к § 5.20, когда откроете этот жетон.

**Жетон сюжетного врага:** перейдите к § 5.21, когда откроете этот жетон.

**Условия проигрыша:** сценарий провален, если все карты событий сброшены **ИЛИ** если все герои являются призрачными душами, см. § 5.26.

# Подготовка сценария

Тайлы карты: 5В, 6В, 7В, 8В, 9А, 10А, 11В, 12А, 13В, 14В, 16В, 17А, 18А, 19А.

Стены: 9А–10А



## Жетоны



Активное место появления × 1



Активное место появления × 1



Неактивное место появления × 1



Неактивное место появления × 1



Зона поиска × 2



Жетоны тени × 4



Жетоны тени × 2



Активное святилище × 1



Ключевая точка (1) × 1



События истории (1, 2, 3) × 3

## Запас жетонов тени

Количество героев	Враг	Продвинутый враг	Сюжетный враг	Сюжет
2-3	1	1	1	1
4+	2	2	1	1

## Книга секретов

События истории	§	Ключевые точки	§
Событие 1	5.3	Ключевая точка 1	5.1
Событие 2	5.8	Ключевая точка 2	5.13
Событие 3	5.18	Ключевая точка 3	5.14
		Ключевая точка 4	5.17
		Ключевая точка 5	5.19

## Особые жетоны тени

Сюжет	5.20	Сюжетный враг	5.21
-------	------	---------------	------

## АКТ I – сценарий VI

# В осаде!

## Введение

Пусть ночь темна, герои и солдаты Твинвирма могут легко наблюдать за продвижением армии орков — маршем кровожадных существ, орущих свои боевые песни и еще более осмелевших от безумия своего одержимого жаждой убийства короля.

Капитан Энн проверяет свое снаряжение, а затем обращается к отряду:

*«Ваши действия помогли этому городу больше, чем все остальное, и я буду бесконечно благодарна вам, независимо от того, какое заклинание на вас наложено. Орки атакуют с минуты на минуту, и граф Дэлв скоро отдаст приказ. Пока не раздался сигнал с башни, рассмотрите имеющиеся в вашем распоряжении городские ресурсы. Полагаю, мне не нужно объяснять вам, как подготовиться к битве. И пусть Трое присматривают за всеми нами.»*

## Подготовка самостоятельного сценария

Частицы души: 13

Кроны: 250

Сокровища: 7

Оружие души: 0

### Колода врагов



2



2



1



1



1



1\*



1\*

\* Добавьте этих врагов в колоду, если героев больше 3.

### Колода событий



### Особые локации

Нет.

### Особые правила сценария

**Колода умений врагов:** во время подготовки к сценарию уберите из колоды карты Последователь, Регенерация и Быстрый.

**Стопка сброса врагов:** когда колода врагов заканчивается, не перетасовывайте стопку сброса. За исключением случаев воскрешения, каждый враг может появиться в сценарии только один раз.

**День (событие 4):** когда событие входит в игру, все герои восстанавливают 1 ОЗ и снимают 1 физическое состояние.

**Ночь (событие 5):**

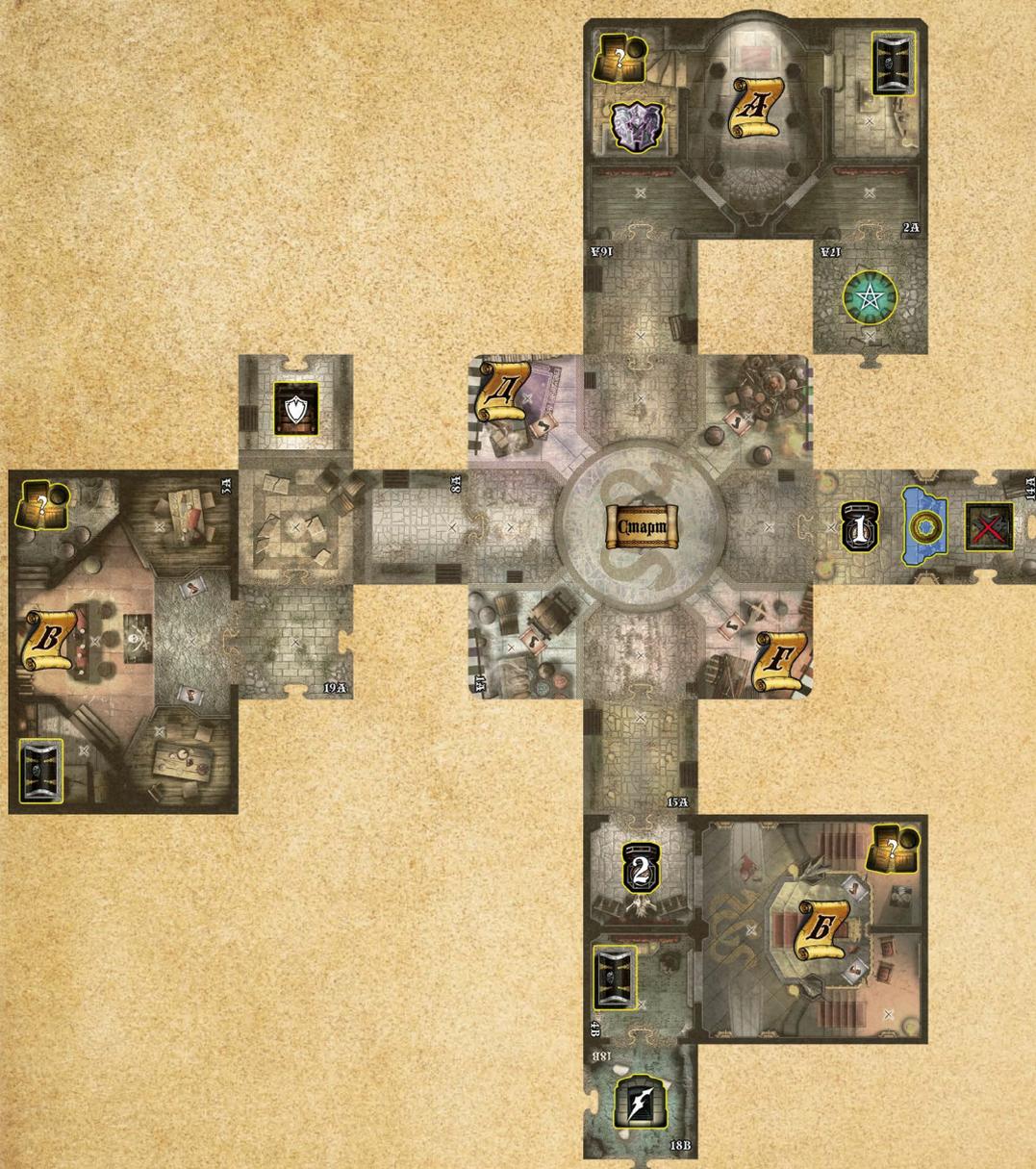
♦ В конце каждой фазы событий сбросьте последнюю разыгранную карту события, если таковая имеется.

♦ Каждая атака, совершенная против гремлинов, получает -1

**Условия проигрыша:** сценарий провален, если все карты событий сброшены **ИЛИ** если все герои являются призрачными душами, см. § 6.19.

# Подготовка сценария

Тайлы карты: 1А, 2А, 3А, 4В, 8А, 14А, 15А, 16А, 17А, 18В, 19А.



## Жетоны



Активное место появления × 1



Активное место появления × 1



Активное место появления × 1



Неактивное место появления × 1



Зона поиска × 3



Сундук × 3



Запертая дверь × 1



Магический замок × 1



Жетоны тени × 0



Жетоны тени × 0



Активное святилище × 1



Ключевые точки (1, 2) × 2

## Запас жетонов тени

Пуст

## Книга секретов

События истории	§	Ключевые точки	§
Событие 1	6.5	Ключевая точка 1	6.1
Событие 2	6.11	Ключевая точка 2	6.2
Событие 3	6.12	Ключевая точка 3	6.8
		Ключевая точка X	6.7

# АКТ I — Сценарий VII

## Право Клыка!

### Введение

Шаман орков останавливает отряд возле крепости орков. Черным клинком он делает надрез на своей руке и в чаше смешивает кровь со странными компонентами. «Огрим — мое имя, — говорит он, — и на вас я возлагаю свою надежду. Предотвратите войну между нашими народами! Благодаря заклинанию, которое я произношу, вы будете выглядеть как орки, а так как другие шаманы ослеплены яростью короля, никто не заметит вашей маскировки. Что бы ни случилось, позвольте мне завершить заклинание и не доставайте оружия, пока я не скажу». Странные темные нити магической энергии поднимаются от земли, окутывая героев, и, когда заклинание завершено, они превращаются в группу орков, движущихся к лагерю!

## ПОДГОТОВКА САМОСТОЯТЕЛЬНОГО СЦЕНАРИЯ

Частицы души: 13

Кроны: 250

Сокровища: 7

Оружие души: 0

### Колода врагов



1

### Колода событий



### Особые локации

Поместите событие истории 1 , как обозначено на карте.

### Особые правила сценария

**Колода умений врагов:** во время подготовки к сценарию уберите из колоды карты Последователь, Регенерация и Быстрый.

**Стопка сброса врагов:** когда колода врагов заканчивается, не перетасовывайте стопку сброса. За исключением случаев воскрешения, каждый враг может появиться в сценарии только один раз.

**Колода событий:** игнорируйте текст карт событий, указывающий на появление врагов.

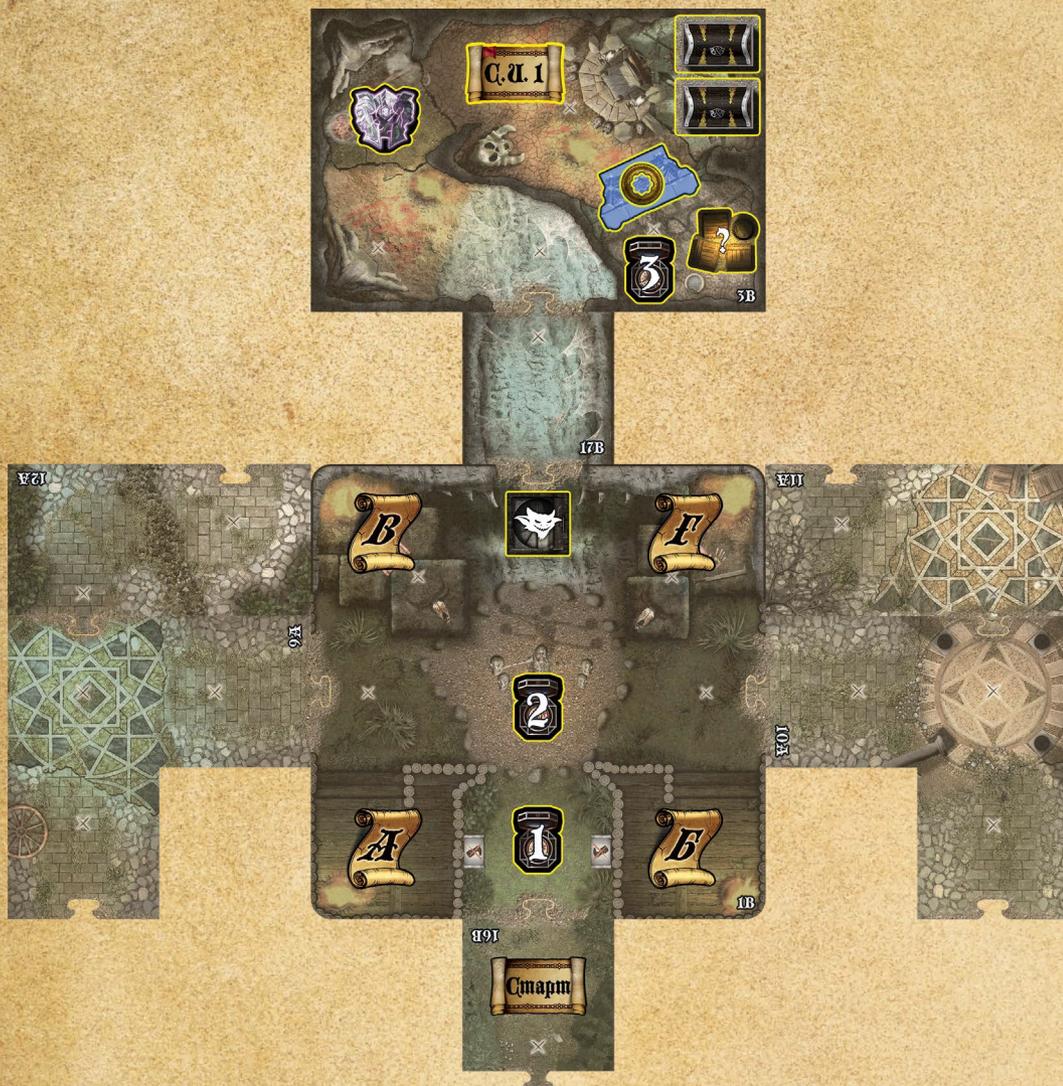
 **День (событие 4):** нет дополнительных эффектов.

 **Ночь (событие 5):** нет дополнительных эффектов.

**Условия проигрыша:** сценарий провален, если все карты событий сброшены **ИЛИ** если все герои являются призрачными душами, см. § 7.11.

# Подготовка сценария

Тайлы карты: 1В, 3В, 9А, 10А, 11А, 12А, 16В, 17В.



## Жетоны

		
Активное место появления × 1	Зона поиска × 1	Сундук × 2
		
Запертая дверь × 1	Магический замок × 1	
		
Жетоны тени × 0	Жетоны тени × 0	Активное святилище × 1
		
Ключевые точки (1, 2, 3) × 3		
		
		Событие истории (1) × 1

**Запас жетонов тени**

Пуст

Книга секретов			
События истории	§	Ключевые точки	§
Событие 1	7.3	Ключевая точка 1	7.1
Событие 2	7.8	Ключевая точка 2	7.2
		Ключевая точка 3	7.9



# Создатели игры «Клинок и колдовство» благодарят всех, кто поддержал их краудфандинговую кампанию!

A Fuller, Aaron Balla, Aaron Barclay, Aaron Cregger, Aaron Farr, Aaron Foster, Aaron Friedman, Aaron Grenz, Aaron Kaiser, Aaron Kirsch, Aaron Knapp, Aaron Krebs, Aaron Pope, Aaron Riggs, Aaron Seymour, Aaron Swim, Aaron Taylor, Aaron Tilley, Abdelrahman Mohamed, Abed Valentin, Abraham Madampil, Adam Austin, Adam Conlan, Adam Cronkright, Adam Fry, Adam George, Adam Harrison, Adam Hennings, Adam Jackson, Adam Juhász, Adam Klee, Adam Miller, Adam Sadler, Adam Scanlon, Adam Tucker, Adam Pinedo, Adrian Calin, Adrian Jenaway, Adrian Roberts, Adrien Ellis, Aitor Vilchez Acha, Aki Uotila, Aksel Palm, Alain Ste-Marie, Alain Villars, Alan Bain, Alan Christie, Alan Decamp, Alan How, Alan Lawrence, Alan Peden, Albert Ricart, Albert Sosa, Alberto Lopez, Alec Crouter, Alec Forbes, Alejandro De La Loza, Aleksandar Mamuzic, Alessandro Alberghini, Alessandro Coli, Alessandro Pantani, Alessandro Placidi, Alex Chin, Alex Davidson, Alex Grant, Alex Koletso, Alex Lacombe, Alex Sallander, Alex Schmerber, Alexander Beisel, Alexander Buisman, Alexander Conery, Alexander Cropp, Alexander Engeter, Alexander Hartl, Alexander Imas, Alexander Kuegler, Alexander Schmidt, Alexander Strandberg, Alexander Traebert, Alexander Wirth, Alexander Kanocz, Alexandre Godin, Alexey Matveev, Alexey Podgoretsky, Alexis Perron, Ali Rahimi, Alistair Carver, Alistair Gibson, Alistair Hoppe, Allan Libby, Allen Crimmins, Alonso Carbajal, Aloysius Feng, Amauri Silva Lima Filho, Amir Butt, Amr Helmi, Amy Bradbury, Anders Herbst Pedersen, Anders Pedersen, André Greco Bei Pietschmann, André Moldovan, Andre Peterek, Andre Schmitz, Andre Wicke, Andrea Maione, Andrea Meucci, Andrea Nini, Andrea Rombecchi, Andrea Svetina, Andreas Betz, Andreas Greifinger, Andreas Poenicke, Andreas Sturm, Andreas Von Ritschl, Andreas Wiegand, Andreas Zöchbauer, Andrés Villavicencio, Andrew Aggerholm, Andrew Armstrong, Andrew Barlow, Andrew Barrett, Andrew Branoff, Andrew Cargill, Andrew Casertino, Andrew Caudill, Andrew Craig, Andrew Crampton, Andrew Dorman, Andrew Dunbar, Andrew Evers, Andrew Fazio, Andrew Givens, Andrew Goldman, Andrew Green, Andrew Hancox, Andrew Hayford, Andrew Hoffman, Andrew Hoover, Andrew Hurlley, Andrew Pauli, Andrew Poelma, Andrew Pulcino, Andrew Sekela, Andrew Silk, Andrew Simpson, Andrew Stingel, Andrew Tan, Andrew Williams, Andrew Yeckel, Andy Wong, Angelo Cristobal, Angelo Pavia, Anh Tu Tran, Anna Souza, Anthony Barber, Anthony Charles, Anthony Crider, Anthony Czerwonka, Anthony Montainge, Anthony Pahl, Anthony Pensari, Anthony Rivera, Anthony Uccello, Anton Starck, Anton Yudin, Antonio Cobo Cuenca, Antonio Luison, Antonio Valle Raull, Anuschka Anderson, Arbra Strong, Archangel Edelman, Arian Van Gend, Arlette Noppen, Arnaud Souvay, Arnaud Weynacher, Artem Holubiev, Aryan Samar, Ashley Black, Ashley Fowler, Ashley Gardiner, Atahualpa Castillo Morales, Attilio Bravi, Atty. Manuel Joseph B. Ibanez III, Augusto Argolo, Austin Diaz, Austin Nowakowski, Avi Zacherman, Bairnt Dittler, Barnaby Ashton, Barrie Macdonald, Barry O'callaghan, Bart Blasweiler, Bart Victor Loots, Bartosz Tomala, Bas Diender, Ben Hynum, Ben Kuehn, Ben Murray, Ben Turner, Benjamin Belknap, Benjamin Nietzel, Benjamin Norest, Benoit Leuliette, Bernard Lee, Bernd Preßler, Bernd Wilk, Billy Chan, Birger Keygnaert, Björn Larsson, Blake Dixon, Bogdan Alexandru Barbu, Bogdan Neagu, Bonnel Sebastian, Boris Berger, Boris Pavlin, Borja Palacios Serna, Brad Barrett, Brad Goman, Brad Hanes, Brad Jackson, Brad Johnson, Brad Kane, Brad Miller, Bradley Eng-Kohn, Bradley White, Bradley Billingsley, Brandon Wellman, Brandon Merrell, Brandon Weiss, Brent Fritz, Brent Lloyd, Brent Sinclair, Brett Bolen, Brett Halderman, Brian Chatwin, Brian Cwikla, Brian Davidson, Brian Farnham, Brian Foster, Brian Fullmer, Brian Fung, Brian Gnesda, Brian Grossnickle, Brian Keszler, Brian Knowles, Brian Koehler, Brian Lenz, Brian Modreski, Brian Parent, Brian Pittman, Brian Smith, Brian Tanner, Brian Thibault, Brian Turner, Brian Zumpf, Brion Shoemaker, Brodie Todd, Brooklyn Lundberg, Bruce Maurer, Bruce Munies, Bruno Pessoa, Bruno Schils, Bryan Behl, Bryan Cole, Bryan Knapp, Bryan Martin, Bryan Nothem, Bryan Reukauf, Bryan Vyrath, Bryan Winter, Bryant Vu, Bryce Bonzo, Bryce Nielsen, Bum Yong Kim, Byron Jorjorian, C Piper, Caleb Kester, Caleb Kobzeff, Cameron Rasket, Carey Duchesne, Carl Dunfield, Carl Krelle, Carl Plunkett, Carl Schnurr, Carl Svenson, Carlos Bruno Alves, Carlos Caceres, Carlos Daniel Muñoz Diaz, Carlos Delgado-Mata, Carlos Leon, Carrie Kelley, Carroll Best, Catrin Hartleif, Cedric Kirsch, Chad Bale, Chad Beggs, Chad Breske, Chad Krauss, Chad Mercer, Chad Walter, Chantal Noordeoos, Charle-Aime Cadotte, Charles Gisi, Charles Hughes, Charles Martinez, Charles Schreier, Charlie St Clair, Chase Meyerson, Chaz Hardesty, Chi Wai Tong, Chieh-Yen Wu, Chip Roezniak, Chris Adcock, Chris Barrett, Chris Dennett, Chris Farrell, Chris Figg, Chris Grable, Chris Greenfield, Chris Gross, Chris Heath, Chris Henderson, Chris Hoisington, Chris Johansson, Chris Meek, Chris Rennie, Chris Roberts, Chris Ross, Chris Rouillard, Chris Scalzo, Chris Smit, Chris Stewart, Chris Taddiken, Chris Welsh, Chris White, Christian Balk, Christian Bedard, Christian Fortier, Christian Letourneau, Christian Nagati, Christian Panten, Christian Reichert, Christian Schaack, Christian Schmal, Christian Seidler, Christian Strehl, Christian Valade, Christian Waldbuesser, Christian Zeisig, Christina Whitton, Christine Biancheria, Christine Günther, Christoph Kick, Christoph Kirsch, Christophe Descours, Christophe Lamarque, Christophe Tresch, Christopher Binde, Christopher Fleming, Christopher Gordy, Christopher Greenall, Christopher Harris, Christopher Henzel, Christopher Hill, Christopher Hoganson, Christopher Holabird, Christopher Hood, Christopher Johnson, Christopher Kenna, Christopher Kring, Christopher Mathison, Christopher Orban, Christopher Pelech Pelech, Christopher Peters, Christopher Reid, Christopher Wells, Christopher White, Chuck Beckmann, Chul Min Lee, Cillian Gorman, Cillian Gorman, Claus Nielsen, Clayton Culwell, Clayton Helme, Clemens Zeilinger, Clemente Rinallo, Clint Werner, Clive Patmore, Cody Smith, Colin Peake, Conrad Aarseth, Cornelis Debruin, Craig Allen, Craig Barboza, Craig Cooter, Craig Sanderlin, Craig Wisniewski, Cristiano Cuzzolino, Curtis Chambers, Curtis Thornock, Cynthia Rexford, Cyrille Guyonvarc'h, Dale A Hall, Dale Hanrahan, Dale Maa, Dale Tray, Damean Rendell, Damian Michelson, Damien Davis, Damien Laurie, Damir Miljic, Damon Asher, Damon Van Demark, Dan Borgerding, Dan Bruhn, Dan Cooley, Dan Devine, Dan White, Dana Aquadro, Dana Wilkinson, Daniel Antonio De Freitas, Daniel Barrett, Daniel Benoit, Daniel Calderman, Daniel Caspari, Daniel Chadborn, Daniel Crumly, Daniel Denevers, Daniel Edwards, Daniel Enderle, Daniel Espinosa Alcántara, Daniel Feagan, Daniel Guerdard, Daniel Gutierrez, Daniel Holder, Daniel Hutterer, Daniel Imbach, Daniel Khoo, Daniel Korbel, Daniel Liu, Daniel Markiewicz, Daniel Mathews, Daniel Maxfield, Daniel Pagan, Daniel Pervan, Daniel Plantenberg, Daniel Solis Arce, Daniel Stuhlmann, Daniel Sullivan, Daniel Toh, Daniel Van Camp, Daniel Wandrei, Daniel Wong, Daniela Schuster, Daniele Covini, Danilo Bernocchi, Danny Shafer, Darcy Aylwin, Daren Reed, Darren Baker, Darren Smith, Darryl Barr, Dave Cleland, Dave Dodson, Dave Kohr, Dave Webster, David Arbury, David Arribas, David Belk, David Blain, David Bourdon, David C Mason, David Clapper, David Cochran, David Cornwell, David Corrales, David Curtis, David Dich, David Fernandez, David Ferrantino, David Ford, David Goergen, David Harcastle, David Hayes, David Hoffman, David Hughes, David Isenhour, David Jackson, David Jensen, David Joyce, David Kartzinell, David Kerr, David Lian, David Magdalawi, David Markowitz, David Moretti, David Napier, David Nixon, David Nolan, David Pauwels, David Polomis, David Poulet, David Rabba, David Ramer, David Rehagen, David Robinson, David Satnik, David Schantz, David Spencer, David Sullivan, David Swanston, David Tracy, David Villalta Martin, David Walls, David Wolf, David Zhang, David Zimmermann, David Zurek, Dead Bard Miniatures, Dean Gavrilides, Dean Lodzinski, Dean Ranft, Dean Scott, Debbie A Polen, Deborah Halpern, Debra Pollak, Decjay Roxas, Demian Buckle, Denis Maddalena, Deniz Sahin, Dennis Engilis, Dennis Lange, Dennis Luk, Dennis Mcnicholas, Derek Kuper, Derek Robertson, Desmond Brophy, Didier Crepin, Dingyan Zheng, Dino Minutolo, Diogo Costa, Dirk Grabenkamp, Dirk Hoffmann, Dirk Muellemann, Dirscherl Florian, Dmitriy Tsvetkov, Domenico Angotti, Dominic Forster, Dominik Hiob, Dominik Kleger, Dominik Vogler, Don Baggett, Donald Christianson, Donald Lovejoy, Donald Poynter, Donald Weed, Donall Tansey, Donnell Cowell, Doreen Sussman, Doug Hankins, Doug Herring, Doug Laue, Douglas Head, Douglas Lavigne, Douglas Macintyre, Douglas Poniarski, Douglas Williamson, Dr Sharon Laubach, Drake Coker, Drew Coon, Drew Grgich, Duane Wolf, Duckchan Woo, Duncan Curtis, Dunnie Tuck, Dustin Gloth, Dustin Rhoades, Dustin Selsor, Dustin Taylor, Dwayne Kearns, Dwayne Sherrard, Dyfed Bowen, Dylan Grozdanich, Dylan Humphries, Dylan Romanoski, Earl Robinson, Ed Kowalczewski, Ed Lawrence, Ed Ryan Tanyag, Eddie Del Toro, Eduardo Caldera, Eduardo Lazare, Edward Mallow, Edward Sagritalo, Edward Sun, Edward Swalwell, Edwin Hoi, Edwin Robertson, Eivind Alme, Elena Piancastelli, Eli Glanz, Elias Baxter, Elias Johansson, Elton Apps, Emanuele Lillo, Enrico Magnani, Erant Boudjnah, Erik Ruebig, Eric Ayers, Eric Berglund, Eric Brinkley, Eric Dietz, Eric Disney, Eric Dubois, Eric Easterly, Eric Eckstein, Eric Griffith, Eric Harris, Eric Holweck, Eric Jacobs, Eric Le Gall, Eric Paulien, Eric Schuld, Eric Zimmer, Erica Lindström, Erik Åhrén, Erik Andersson, Erik Berglund, Erik Brammer, Erik Fischer, Erik Johnson, Erik Saatela, Erik Tengblad, Ernie Juan, Ester Rodriguez Luengo, Esther Benjert, Esther Ross, Ethan Netterstrom, Etienne Dysli Metref, Etienne Lavallee, Eugene Lin, Evan De Sousa, Evan Katz Iii, Evan Keller, Evgeniy Vyalikh, Fabrice Aumont, Fabrice Rossi, Fabrizio Animobono, Fabrizio Incerti, Falk Barth, Federico Ciapparelli, Felicia Van Brussel, Felix Grabe, Felix Grundmann, Felix Jan, Ferben Yazicioglu, Fernando Santa Olaya, Flavio Pressato, Florent Herbinger, Florian Favre Artigues, Florian Fürstenberg, Florian Goldmann-Hartl, Florian Gschwendtner, Florian Stock, Forest West, Fr. Ryan Lozano, Franc Gabusi, Francesco Barretta, Francesco Forni, Francisco Javier Hernandez Sandoval, Franck Alexandre, Franck Lefebvre, Francois Varloot, Frank Breß, Frank Clark, Frank La Terra, Frank Verbeek, Franz Kowal, Fred Warkentine, Frederic Leroux, Frederick Steinmann, Fredrik Hampling, Fredrik Sundell, Friedrich Fuchs, Frode Fosse, Gabor Tornai, Gabriel Garrow, Gabriel Lightly, Gabriele Radaclli, Galit Alterwein, Garith Pipkorn, Garrett Bowley, Garrett McGurty, Garrett Shaw, Garth Boucher, Gary Eipperle, Gary Fothergill, Gary Tanigawa, Gary Thomson, Gary Tull, Gary Zipfel, Gauthier Descamps, Gavin Smith, Gavin Tyrrell, Gene Ehli, Geoffrey Bride, Geoffrey Cost, Geoffrey Eid, Geoffrey Sherman, Geoffrey Smith, George Bauer, George Appenzeller, George Bajuscik, George Diez, George Gibbs, George Kizilis, George Plagakis, George Rajdl, George Rutka, Georgios Papanthanasios, Gert Hammel, Gert Paubandt, Gert Raffener, Géza Remenyik, Gil Winters, Gilbert Camama, Gilbert Martel, Gilles Chiniara, Gilles Nicolay, Giorgio Lombardo, Giovanni Cottogni, Giuliano Liguori, Giuseppe Morino, Glen Hanks, Glen Howard, Glen Rudis, Glen Smith, Glenn Crandall, Glynn Carr, Gordon Bailey, Gordon Decker, Gordon F. Ng, Gordon Wong, Graeme Rigg, Graham Moore, Graham Rawlings, Graham Robinson, Graham Seaman, Graham Sim, Graham Wall, Grant Wulff, Gray Tanner, Graziano Mioli, Greg Ison, Greg Mueller, Greg Principato, Gregory Dretze, Gregory Hardy, Gregory Howell, Gregory Soucy, Grischa Zimmermann, Guido Herbst, Guilherme Felga, Guillaume Lafond, Guillaume Lecointe, Guillaume Raoul, Guillermo Tarazona, Gustavo Luiz Ferreira, Gustavo Pereira, Gustinovich Alexander, Guy Licata, Guy Steuperaert, Harvey Lodder, Heather Zabel, Hector Jimeno Rodriguez, Heiko Wisper, Heming Wen, Henrik Anderson, Herbert Seifert, Hermann Amann, Hermann Hillmann, Hideyuki Nonoyama, Hirofumi Suzuki, Hobert Lanahm, Holger Presch, Hollis Lucey, Homer Martin, Hon Chung Ng, Howard Lee, Howard Li, Howard Millington, Howard Min, Howard Wood, Hugh Mitchell, Hugo Lamosa Garrido, Hugo Machado Dos Santos, Hugo Souza, Hussain Zaman, I D Gill, Ian Allen, Ian Beck, Ian Elliott, Ian Gamble, Ian Greenfield, Ian Heath, Ian Hunter, Ian Weiger, Ian Woodley, Igor González Conde, Iliyan Iliev, Ingo Arendt, Irvin Klingman, Itamar Parann, Ivan Cox, Ivan De Neymet, Jackie Krouse, Jacky Yu, Jacob Bryant, Jacob Jaskov, Jacob Knight, Jacob Rotschild, Jacopo Marchesi, Jacques Nel, Jae-Wan Bae, Jake Schneider, Jakob Frederiksen, Jakob Lassen, Jakob Stensgård, Jakub Turno, James Bisset, James Clark, James Collins, James David Tandy, James Dundas, James Helms, James Hodge, James Jones, James Nance, James Nelli, James Nippert, James Parker, James Reed, James Resner, James Saxton, James Slattery, James Strickler II, James Stringer, James Sylvia, James Turner, James Wiley, James Young, James Zevnik, Jamie Heidenreich, Jamie Manley, Jan Hendrik Mica, Jan Keese, Jan Napiorkowski, Jan Peter, Jan Vogelaar, Jan-Hendrik Bals, Jane Dooley, Janos Kormendi, Jaques Andre, Jared Kinkade, Jared Murphy, Jared Wilson, Jari Rautio, Jason Cox, Jason Farris, Jason Foss, Jason Gardner, Jason Gifford, Jason Greenwood, Jason Harner, Jason Hartloff, Jason Jensen, Jason Kenawell, Jason Kiser, Jason Kratz, Jason Ladurantaye, Jason Leonard, Jason Macmillan, Jason Mcconville, Jason Moore, Jason Netzeley, Jason Osborne, Jason Paginton, Jason Petty, Jason Quiett, Jason Riek, Jason Rollins, Jason Saumer, Jason Steele, Jason Temme, Jason Ung, Jay Rendon, Jay Santos, Jay Simonetto, Jean Calvelli, Jean-Marc Daveau, Jean-Vincent Frucot, Jed Wegner, Jeff Eike, Jeff Fortuna, Jeff Luce, Jeff Mazzone, Jeff Price, Jeff Yeackle, Jeffrey Babbs, Jeffrey Coutu, Jeffrey Fookes, Jeffrey Hensley, Jeffrey Jones, Jeffrey Mccamish, Jeffrey Mills, Jeffrey Olsen, Jeffrey Owen, Jeffrey Webb, Jeffrey Zahn, Jeng Lung, Jennifer Memmott, Jens Michael Weber, Jeremy Albers, Jeremy Baugh, Jeremy Filner, Jeremy Greene, Jeremy Kohel, Jeremy Mccauley, Jeremy Powell, Jeremy Russell, Jeremy Simon, Jerome Decker, Jeron Maynard, Jerry Mccarter, Jerry Weiler, Jeshua Siplak, Jesse Hogg Iii, Jessica Fishstein, Jim Fruit, Jim Hrube, Jim Moss, Jim Sharples, Jim Swanson, Jim Wolfe, Jinnapat Trejareonwiwat, Joanna Griebel, Joaquin-Roman Mercado, Jochen Eisenhuth, Jody Creasy, Jody Wells, Joe Callaghan, Joe Chapman, Joe Choy, Joe Crano, Joel Blair, Joel Quackenbush, Joerg Nellen, Johan Mattsson, Johannes Schulz-Thierbach, John Akin, John Baker, John Beachem, John Breckenridge, John Bua, John Carr, John Clark, John Dunn, John Fraser, John Gowan, John Huber, John Lennon, John Luker, John Matta, John Nosbusch, John Padovan, John Ryan, John Sherman, John Shirley, John Taylor, John Tessier, John Vandenbrooks, John Watts, John Weber, John Woollard, John Woolley, John Young, Johnathon Bui, Johnny Shen, Jolien Mesure, Jon Blose, Jon Harrison, Jon Hovis, Jon Olsén, Jon Reed, Jon Sharp, Jon Shelky, Jon Tycksen, Jon Wright, Jonas Klose, Jonas Schneider, Jonas Siewert, Jonas Vanvoorden, Jonathan Ambriz, Jonathan Dixon, Jonathan Greenwell, Jonathan Hoffman, Jonathan Knappenberger, Jonathan Lea, Jonathan Martens, Jonathan Milton, Jonathan

Neely, Jonathan Scott, Jonte Rydberg, Jordan Ackerman, Jordan Stanley, Joris Evers, Josepha Schorn, Jose Barsallo (B-0280), Jose Carlos Tarrío Quintela, Jose Manuel Delgado-Gomez, Josef Gross, Joseph Braccia, Joseph Brinkman, Joseph Clarke, Joseph Crockett, Joseph Dalton, Joseph Diccico, Joseph Leonard, Joseph McKinley, Joseph Nikolaus, Joseph Prophet, Joseph Smith, Joseph Vanarsdall, Joseph Wallace, Joseph White, Joseph Zimmerman, Josh Ellinghaus, Josh Gilbank, Josh Utley, Joshua Bennett, Joshua Disimone, Joshua Manor, Joshua Morgan, Juan Agustin Castro Martinez, Juan Antonio, Juan Carlos Peñaranda, Juan Jose Gracia Roche, Judd Jensen, Julian Graessel, Julian Horne, Julian Krause, Julian Sotirov, Juliano De Souza Silva, Junko Aso, Jürgen Gast, Just T, Justin Boomgaard, Justin Ewing, Justin Hall, Justin Harden, Justin Lee, Justin Parsons, Justin Robben, Justin Troop, Justin Vahrenkamp, Justin Young, Justin Zak, Justin Ziegler, Justus Kelloniemi, Kai Trepte, Kaine Knull, Karim Lidouh, Karl Frank, Karsten Duffert, Kasey Koon, Kayla Zinn, Kees Koenders, Keith Baker, Keith Banks, Keith Hayden, Keith Higbee, Keith Hughes, Keith Mcneil, Keith Mudgett, Keith Philliben, Kelley Dinkel, Kelly Bowles, Kelly Thompson, Kelsey Villeneuve, Ken Gutermuth, Ken Somerville, Ken Staples, Kenneth Campbell, Kenneth Graham, Kenneth Kroeger, Kenneth Monson, Kenneth Skogen Holdorf, Kenta Kudo, Kestutis Spudvilas, Kevin Benham, Kevin Billman, Kevin Chapman, Kevin Eastwood, Kevin Elliston, Kevin Erskine, Kevin Fischer, Kevin Hamrick, Kevin Harrington, Kevin Heagerty, Kevin John, Kevin Langan, Kevin Leadbeater, Kevin Leirens, Kevin Masaryk, Kevin Moore, Kevin Ryan, Kevin Salvesen, Kevin Schnetter, Kevin Shaw, Kevin Skelley, Kevin Swiger, Kevin Tavares, Kevin Van Brabandt, Kevin Witt, Khairul Riza Zainul Rahim, Kheyari Stephanie, Kim Vicos, Kirk Grenzenberg, Kirk Healey-Howe, Klaus Audun Oddenes, Klaus Galuschka, Klaus Jaeger, Kong Hoang, Korak Schoone, Kris Boyen, Kris Bryan, Krister Nevin, Kristoffer Thorsrud, Krunoslav Kovač, Ksenia Popova, Kuangyao Lee, Kurt Bieberbach, Kurt Mitchell, Kurt Mueller, Kurtis Anders, Kyle Ames, Kyle Nielsen, Kym Scott, Lambert Behnke, Lance Hinkel, Lance Myxter, Larry Rice, Larry Rittman, Larry Snyder, Lars Hoffmann, Lars Holgaard, Lars-Petter Steen, Lathan Moore, Labubies Guillaume, Laura Mckinley, Lauren Dymond, Lauren Gradowski, Laurent Wurtz, Lauri Marx, Lawrence Acree, Lawrence Camangon, Lee Hansford, Lee Jermerson, Lee Pui Chuen, Lee Putman, Lee Talbert, Leland Crawford, Lenny Brody, Leon Wragg, Leonardo Germinario, Lester C Hughes, Leszek Rafiński, Levi Taylor, Lieve Nachtegaal, Lieven Stassen, Lindon Paxton, Lirazel Cowper, Lisa Nowak, Lonnie Wheeler, Lorenzo Chiozzotto, Lorenzo Ciocchetti, Lorenzo Codarin Alciati, Loris Zanotto, Lou Tungol, Louis-Philippe Braconier, Luca Lettieri, Luca Paratico, Luca Posarelli, Lucas Koehler, Lucas Meier, Lucas Miyahara, Lucas Stefan Kragh, Luigi Mcminn, Luigi Omar Ruoti, Luigi Severini, Luis Enrique Requena Ruiz, Luis Miguel Antunes, Luis Queme, Lukas Dejm, Lukas Doubrawsky, Lukas Friedrich, Luke Amery, Luke Ansell, Luke Goodman, Luke Nelson, Luke Platfoot, Luke Taylor, Lyndell Taylor, M. D. McNally, Maciej Zylewicz, Maenhaut Bruno, Magnar Sveen, Magnus Hedlund, Magnus Hellstrand, Maik Herrmann, Malcolm Serabian, Manfred Lehmann, Manfred Obermayr, Manuel Cueto, Manuel Schickedanz, Manuel Teran Iglesias, Marc Asselman, Marc Burnell, Marc Hutschbau, Marc Von Canal, Marc-André Béland, Marcel Cwertetschka, Marcel Lessa Oliveira, Marcel Lob, Marcel Pauly, Marcelo Baggio, Marcelo Souza, Marcin Kotulski, Marco Aguilár, Marco Brugnioni, Marco Byrne, Marco Dal Medico, Marco Grillini, Marco Grüter, Marco Inzerilli, Marco Majoer, Marco Nahrgang, Marco Pineda, Marco Van Donderen, Marcos Martinez Garcia, Marcus Lauterbach, Marcus Nichols, Margaret Descombes, Margaret Errea, Marian Beniac, Marian Lengert, Marianne Osborne, Mariano José Barrio Fuentes, Marie Smith, Marina Mongiardini, Marinos Kangas, Mario Del Bianco Pedroso, Mario Pawlowski, Mark Aksel, Mark Berchowitz, Mark Buckley, Mark Curtis, Mark Funkey, Mark Hancock, Mark Hanna, Mark Horneff, Mark J. Muir, Mark Jimenez, Mark Mckinnon, Mark Meyer, Mark Munro, Mark Nienhuis, Mark Parsell, Mark Pierce, Mark Powell, Mark Punnett, Mark Ricks, Mark Rivinius, Mark Shissler, Mark Sikos, Mark Smith, Mark Terry, Mark Tresidder, Mark Wignall, Mark Wright, Markus Berger, Markus Canz, Markus Dorn, Markus Duenkel, Markus Liebal, Markus Sinnabell, Marshall Sampson, Martin Brandt, Martin Brunner, Martin Durik, Martin Gallo, Martin Harker-Klimes, Martin Harvey, Martin Mandler, Martin Vetter, Marty Watrous, Mary Law, Mary-Scott Hunter, Masahiro Yamagishi, Mason Cardiff, Massimiliano Cretara, Massimiliano Fraulini, Massimo Zomparelli, Masyuri Tjhandana, Mateo Jurassic, Mathew Hill, Mathieu Valun, Mats Nyholm, Matt Dominski, Matt Long, Matt Rolfeison, Matteo Chiarion, Matteo Montanari, Matthew Aaron, Matthew Boehland, Matthew Dill, Matthew Din, Matthew Erickson, Matthew Gonzalez, Matthew Gort, Matthew Ho, Matthew Hock, Matthew Kingsley, Matthew Lewis, Matthew Maedge, Matthew Reed, Matthew Roche, Matthew Taylor, Matthew Wasiak, Matthew Weeks, Matthew Young, Matthias Erkmann, Matthias Kleinschmidt, Matthias Kroeber, Mattia Marin, Mattias Lönnqvist, Maurizio Brancato, Mauro Facchini, Max Sagebaum, Maxfield Stewart, Maxime Goudreau, Maxime Mougeot, Melanie Eggleston, Melanie Mcgrevey, Melissa Hansen, Melissa Martinez, Michael Becker, Michael Blackburn, Michael Bohne, Michael Brenny, Michael Brötz, Michael Bucher, Michael Convento, Michael Cook, Michael Corneau, Michael Gingold, Michael Giosia, Michael Grainger, Michael Grozner, Michael Halse, Michael Hancoski, Michael Hill, Michael J Lamastra, Michael Jervis, Michael Johansen, Michael Johnson, Michael Johnston, Michael Klapperich, Michael Kohlbacher, Michael Kopetzki, Michael Lacroix-Fralish, Michael Lawler, Michael Lawson, Michael Lochtefeld, Michael Magliocca, Michael Mason, Michaël Mélin, Michael Mendes, Michael Meservy, Michael Morley, Michael Moss, Michael Mount, Michael Mueller-Trudung, Michael Peterson, Michael Petrie, Michael Pleier, Michael Rangholm, Michael Riddle, Michael Rinaldi, Michael Roberts, Michael Ross, Michael Rust, Michael Stehling, Michael Street, Michael Strehl, Michael Symborski, Michael Thomas, Michael Thorn, Michael Tuley, Michael Tyra, Michael Ulrich, Michael Wabia, Michael Waime, Michael Washburn, Michael Weglinski, Michael Wheel, Michael Winnie, Michal Jex, Michal Mariak, Michal Mela, Michel De Lamirande, Michel Montfrooij, Michelle Pearce, Miguel Angel Dominguez Lizana, Mikael Eriksson, Mikael Forssander, Mikael Gotesson, Mike Furuli, Mike Gupton, Mike Hutton, Mike Stenber, Mike Wilkie, Mikołaj Węgrzyn, Millo Franzoni, Miquel Abraham Jimenez, Mircea Gindulescu, Mirko Lang, Mirko Zennaro, Mitchell King, Mogens Iversen, Monte Richards, Morgan Godfrey, Moritz Roberg, Morten Kristensen, Mou-Lan Wong, Nadav Abramovitz, Namit Kaura, Nancy Durgin, Naomi Booth, Nathan Dimasi, Nathan Holman, Nathan Yaniuik, Nathaniel Lyons, Neil Anderson, Neil Erdman, Neil Mason, Nelson Cravo, Nemanja Krstic, Ngoc Hai Pham, Nicholas Hendley, Nick Huang, Nick Keist, Nick Klyne, Nick Ng, Nicolas Bricogne, Nicolas Contamin, Nicolas Nobrega, Nicole Rosing, Nicolette Tanksley, Nigel Harris, Nik Ekonomakis, Nikolas Lundström Patrakka, Nikolay Nikiforov, Noah Caldwell, Norman Kwong, Norman Teichmann, Nukpleng Sungwal, Nuno Santos, Olav Övrebó, Oleg Vladimirovich Savelev, Oliver Grimm, Oliver Kohrs, Oliver Kreuels, Oliver Lutz, Oliver Schaaf, Olivier Gaget, Ondrej Klibik, Orestes Albo, Orjan Karlsson, Orlando Moreira, Oscar Fernandez, Oscar González Huerga, Owen Nichols, Pablo Eves, Panagiotis Georgakopoulos, Pascal Ludowissy, Pasquale Priolo, Patrice Chimara, Patrick Dolan, Patrick Eadie, Patrick Grey, Patrick Harvey, Patrick Heron, Patrick Jones, Patrick Maschmeyer, Patrick Meijer, Patrick Meisel, Patrick Pacht, Patrick Pilgrim, Patrick Smith, Patrick Stangier, Patrick Wade, Patrick Zuidhof, Patrizio Amella, Paul Aceto, Paul Arneil, Paul Barton, Paul Bauman, Paul Cadman, Paul Dunn, Paul Haban, Paul Hackman, Paul Haswell, Paul Lipscombe, Paul Millington, Paul Newby, Paul Niechwidowicz, Paul Nowak, Paul Rolves, Paul Sacco, Paul Scadden, Paul Tunaley, Paulo Cortes, Paulo Henrique Silva Pinto, Pavel Friš, Paweł Grzona, Pepijn Van Der Eerden, Per Tommy Thyrstrup, Peter Andersson, Peter Anderson, Peter Dean, Peter Decastro, Peter Garnett, Peter Guthrie, Peter Hofland, Peter Landry, Peter Lazzaro, Peter Leung, Peter Lungblad, Peter Mccann, Peter Purnell, Peter Salekin, Peter Sepich, Peter Steedman, Peter Stürmer, Peter Suhr, Peter Wong, Petteri Määttä, Phil Gunner, Phil Thomas, Philip Fracica, Philip Shields, Philip Thompson, Philip Van Niekerk, Philip Wennerberg, Philipp Chrestin, Philipp Ramsteck, Philipp Speh, Philippe Longa, Philippe Mercier, Philippe Viguier, Phillip Alram, Phillip Auten, Phillip Wiley, Pier Luigi Rocco, Pierre Lanrezac, Pierre Stirnweiss, Pierre-Luc Bertrand, Preston Ellsworth, Preston Ward, Quintin Ang, R. Jon Rock, Raechel Coon, Rafael Ibarra, Rafal Panek, Raffaele Pascuzzi, Raimund Sabellek, Ralf Meyer, Ralph Gonica, Ralph Nevels, Ralph Pickard, Randall Fischer, Randall Osborne, Randy Yenter, Raphaël Bellefleur, Raphael Leduc, Rasmus Petersen, Rasmus Strand, Ravi Grossi, Ray Bromwich, Ray Yohe, Raymond Kubezka Jr., Raymond Lee, Raymond Schellevis, Rebecca Truax, Reinhard Schmid, Reinhard Stuber, Remi Bureau, Ren Lim, Renato Grieco, Rene Freese, René Schultze, Rene Stemmer, Rex Ouneko, Rhea Shelley, Ricardo De Vega Lopez, Riccardo Favalli, Riccardo Pittau, Riccardo Simoni, Richard Adkins, Richard Arbogast, Richard Badders, Richard Calkins, Richard Fluck, Richard Frausto, Richard Hensman, Richard Jenkin, Richard Letourneau, Richard Linnell, Richard Munro, Richard Neale, Richard Osborn, Richard Price, Richard Roglnie, Richard Round, Richard Spas, Richard Stephens, Richard Taylor, Richard Tomsett, Richard Valente, Richard Warren, Rick Boldt, Rick Koepen, Rick Vinyard, Ricky Weidner, Rion McClure, Rob Hart, Robbie Patin, Robbie Desmecht, Robert Ackling, Robert Bendig, Robert Biskin, Robert Boeck, Robert Brittain, Robert Cox, Robert Crookes, Robert Farrell, Robert Hrdlichka, Robert Kamphaus, Robert Koncz, Robert Kuster, Robert Lawrence, Robert Levis, Robert Lewis, Robert Lockley, Robert McKeagney, Robert Mitchell, Robert Orme, Robert Ruescher, Robert Sheets, Robert Short, Robert Smithwick, Robert Stone, Robert Veltz, Robert Vreeland, Robert Waller, Robert Waybright, Robert Wilson, Robert Wilson, Robert Zasso, Roberto Pereira, Roberto Ramirez Romeu, Roberto Saenz, Robin Archer, Robin Eriksson, Robin Tulestedt, Rodney Crain, Rodney Nadeau, Rodolfo Drudi, Rodolphe Robert, Rodrigo Lankaites Pinheiro, Roger Obrist, Roger Sato, Rogerio Nunes, Rohan Hepburn, Roland Wilke, Rolf Techen, Roman Kunde, Roman Kuzyk, Ron Armstrong, Ron Baalke, Ron Hills, Ron Price, Ronald Carzima, Ronald James, Ronald Spreckels Jr, Ross Dunning, Ross Richards, Rosselot Richard, Roy Romasanta, Roy Tan, Rudy Peeters, Russell Alphey, Russell Corry, Russell Fleischhacker, Russell Harley, Russell Khater, Ryan Abrams, Ryan Acker, Ryan Brock, Ryan Clalbeck, Ryan Dell, Ryan Hann, Ryan Lowther, Ryan Mayerat, Ryan McCartney, Ryan Percival, Ryan Pink, Ryan Tykwinski, Ryszard Hermaszewski, S Byron Stingley, Sacha Ciszewicz, Sady Sa Neto, Salque Bruno, Samuel D Klein, Samuel Dirocco, Samuel Gardner, Samuel Robert, Samuel Tissier, Sanford Harty, Santiago Sarria, Sascha Laubach, Sasha Bilton, Scott Bailey, Scott Alden, Scott Cantor, Scott Craig, Scott Duncan, Scott Everts, Scott Fairburn, Scott Fish, Scott Good Fellow, Scott Horan, Scott Maynard, Scott Myers, Scott Oonk, Scott Sanders, Scott Shannon, Scott Sorensen, Scott Strantz, Scott Sysol, Scott Wedeking, Scott Wilkshire, Sean Gibbons, Sean Monson, Sean Norman, Sean Riley, Sean Werner, Sebastian Beck, Sebastian Behrendt, Sebastian Hauth, Sebastian Nowak, Sebastian Ponth, Sebastian Spatzek, Sebastian Stocklein, Sébastien Demoor, Sébastien Lioux, Sébastien Pelc, Selby Gouldstone, Selene Hung, Sergio Abril Guardo, Sergio Dominguez Caballero, Seth Hartley, Seth Talbert, Shane Black, Shane Conrow, Shane Borillard, Shane White, Shaun Allen, Shaun Boyke, Shaun Smith, Shawn Beatty, Shawn Cosgrove, Shawn Gierlinger, Shawn Macfarland, Shawn Mitkowski, Shayne Covert, Sheri Bryan, Shiqin Huang, Siaw Hsien Yang, Silver Bowen, Simon Anderson, Simon Billoir, Simon Boynton, Simon Durkin, Simon Gallimore, Simon Klibisch, Simon Lodge, Simon Watson, Simone Borri, Simone Consolazione, Sorin Voinescu, Sorren Day, Stefan Hülf, Stefan Nordmark, Stefano Battelli, Stefano Riva, Stefano Rossi, Steffan Williams, Stephan Beal, Stephan Szabo, Stéphane Scavée, Stephen Bieda Iii, Stephen Buzzell, Stephen Chandler, Stephen Donaldson, Stephen Kalmas, Stephen Malczak, Stephen Margrison, Stephen Milligan, Stephen Sheddin, Stephen Wandzek, Stephen Watmough, Sterling Whipple, Steven Zimmer, Steve Baylus, Steve Benton, Steve Cox, Steve Debono, Steve Donovan, Steve Holley, Steve Newhouse, Steve Ogrady, Steve Reichert, Steve Sarkes, Steve Waterworth, Steve West, Steven Bambi, Steven Bescon, Steven Beuerlein, Steven Cartarrasa, Steven Croston, Steven Fleming, Steven Green, Steven Gunnin, Steven Jarvis, Steven Kingsley, Steven Labianca, Steven Mccarter, Steven McCreery, Steven Pepe, Steven Rutherford, Steven Sartain, Steven Starnes, Steven West, Stewart Burwood, Stijn De Vleeschauwer, Stuart Glanville, Stuart Lister, Stuart Smith, Suzanne Tom, Susana Stiltner, Sven Boesking, Sven Denysiuk, Sven Köpp, Sven Munk, Sven Siemen, Sven-Eric Valentin, Svend Andersen, T.a. De Vries, Taneli Taira, Tarron Wheeler, Tatsuya Arimatsu, Ted Chau, Ted Elrick, Terence Teng, Tero Ojala, Terry Chang, Terry Chantemisin, Terry Dean, Terry Hudgell, Terry Love, Teun Janssen, Thaddeus Croyle, Thaddeus Griebel, Theodore Adams, Theodore Soper, Therese Szymanski, Thiago De Melo Antunes, Thibaut De Balmain, Thibaut Etiembre, Thibaut Servely, Thomas Aites, Thomas Baczewski, Thomas Balogh, Thomas Berg, Thomas Brauer, Thomas Brahm, Thomas Carr, Thomas Deno, Thomas Dick, Thomas Ebert Hansen, Thomas Gaczkowski, Thomas Hanks, Thomas Kandris, Thomas Krug, Thomas Lange, Thomas Loschy, Thomas Mcvey, Thomas Milazzo, Thomas Shocklee, Thomas Viltroy, Thomas Zailo, Thorben Wöhler, Thorbjorn Hein, Thorsten Dahmke, Thue Eriksen, Ti-Hsien Cheng, Tim Beckmann, Tim Ehrlich, Tim Evinger, Tim Ford, Tim Holder, Tim Lebak, Tim Ramsey, Tim Shreves, Tim Titsworth, Tim Watkins, Tim White, Timmy Ullhag, Timo Jansen, Timo Metzger, Timo Prass, Timothy Burnell, Timothy Burnett, Timothy Carroll, Timothy Dobbins, Timothy Erskine, Timothy Gibbons, Timothy Horton, Timothy Mann, Timothy Sanders, Tina Young, Tobias Weinreich, Tod Sistrunk, Todd Annett, Todd Colby, Todd Degani, Tom Almroth, Tom Brazeau, Tom De Quick, Tom Finnin, Tom Geraghty, Tom Harrison, Tom Mcdonald, Tom Robertson, Tom Tjarks, Tom Wandolowski, Tom-Benjamin Skupin, Tomas Engblom, Tomas Ryan De Heredia, Tomasz Rolnik, Tomasz Wlodarski, Tomer Mlynarski, Tommaso Sammataro, Toni Apostoloski, Toni Frotscher, Tony Hooker, Tony Kan, Tony L Simons, Torsten Pieper, Tracy Rice, Travis Bivens, Travis Hunter, Travis Johnson, Travis Jonas, Travis Mann, Trent Seiffried, Trent Yacuk, Trevor Wolf, Tuan Vo, Tyson Underwood, Ulf Kaupisch, Urbain Jean-Marc Urbain, Urs Zemp, Uwe Rabensteiner, Vadim Deyltag, Valery Dupont, Valter Paini, Valun Jean Francois, Vartan Diradourian, Veronica Baker, Viggo Lorenzen, Viktor Dobrovólny, Viljo Van Assenbergh, Vincent Bonanni, Vincent Calhoun, Vincent Hoffman, Wade Woelfle, Waldemar Horak, Walter Cavalcante, Walter Enrique Camones Montenegro, Walter Kolinski, Warren Allen, Warren Smith, Wayne Labanca, Wee Kian Ang, Wei Ho, Wei Jen Seah, Wei Xuan Neo, Weihao Liang, Werner Kavli, Wes Hitchens, Wes Ware, Westley Farmer, Wichaya Changwachai, Wil Andrews, Wil Andrews, Will Baker, William Beaver, William Campos, William Castello, William Creighton, William Frisk, William H Nelson, William H Stallings, William Hunter, William Knisley, William Lee Heslop, William Page, William Reed, William Staab, William Stone, William West, William Fischer, Winsen Peele, Wolfgang Knebel, Won-Sik Bae, Wouter Krikken, Xavier Favard, Xu Jeny, Yann Bouillot, Yannick Beaulé, Yannick Lalague, Yaroslav Platash, Yash Samant, Ygouf Antoine, Youri Janse, Yu Hin, Heinz Lam, Yves Guillaume, Zac Mackenzie, Zachariah Sharek, Zachariah Willöh, Zachary Alexander, Zachary Wilson, Zack Roehr, Zak Kaplan, Zane Matton, Zhe Sheng Tai



GAGA.RU/SWORD-AND-SORCERY

