



СМЕШАННЫЙ ЛЕС

ПРАВИЛА ИГРЫ

НА ОПУШКЕ

Для игры с дополнением требуется базовая игра «Смешанный лес».
Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.

Между чащей и лугами, на опушке леса, жизнь так же разнообразна и богата, как и в густолесье. Вам предстоит встреча как с новыми, так и с уже хорошо знакомыми обитателями чащобы, рискнувшими ненадолго выбраться из подлеска.

КОМПОНЕНТЫ

36 карточек:



12 кустарников



12 карточек обитателей
с разделением на верх и низ



12 карточек обитателей
с разделением на лево и право



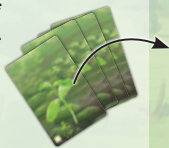
Все карточки из этого дополнения обозначены **новой иконкой**.



ИЗМЕНЕНИЯ В ПОДГОТОВКЕ К ИГРЕ

Перемешайте карточки из базовой игры с карточками из этого или обоих дополнений («Альпы» и «На опушке»), предварительно отложив в сторону 3 карточки зимы. Уберите **10 карточек** обратно в коробку, **не глядя на них**, а затем уберите ещё **дополнительные карточки** в зависимости от количества игроков:

	с одним дополнением	с двумя дополнениями
2 игрока →	45 карточек	80 карточек*
3 игрока →	30 карточек	50 карточек*
4 игрока →	15 карточек	35 карточек
5 игроков →	не убирайте дополнительные карточки	20 карточек



** Подсказка при игре с обоими дополнениями: вместо того, чтобы отсчитывать карточки в начале игры, перемешайте все карточки и разделите их на примерно одинаковые стопки:*

для 2 игроков — на 5 стопок, две из которых уберите в коробку;

для 3 игроков — на 4 стопки, одну из которых уберите в коробку.

ИЗМЕНЕНИЯ В ХОДЕ ИГРЫ

Играйте по правилам базовой игры. Обратите внимание на следующие уточнения:

Бабочки: в игре 7 видов бабочек, только если вы играете с обоими дополнениями сразу.

Водяная полёвка: за каждый росток, который вы выкладываете в свой лес, выложите карточку из колоды на поляну (*по обычным правилам*).

Крапива двудомная: эффект применяется только к тому дереву или кустарнику, под которым находится крапива.

Кустарники : кустарники предоставляют по одному месту для карточек обитателей с каждой из 4 сторон (*как деревья*) и обладают постоянным эффектом (*как грибы*). Если вы платите стоимость кустарника карточками того же цвета, вы можете сразу же применить его эффект. ***Кустарники не являются ни деревьями, ни грибами!***

Медоносная пчела (рой): примените эффект карточки после того, как вы заплатили её стоимость.

Сорока: примените эффект карточки после того, как вы заплатили её стоимость. Если на поляне есть лишь 1 карточка, возьмите только её.

НОВЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ

Тип карточки



Опушка *(присутствует на всех карточках из этого дополнения)*



Кустарники

Эффекты и Бонусы



с поляны *Возьмите одну карточку с поляны в руку*

Над игрой работали

Автор игры: Kosch | **Иллюстрации:** Тони Льобет, Жюдит Пиелла
Графический дизайн: Клеменс Франц | atelier198 | **Разработка игры:** Марен Холдербаум
Редактор: Мария Кравченко | **Корректор:** Полина Басалаева | **Вёрстка:** Артур Бурлаков
Технолог: Алёна Александрова | **Руководитель редакции:** Анастасия Губанова



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни»
www.lifestyleltd.ru

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр?
Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов!

Подробнее на сайте <http://lifestyleltd.ru/authors/>



Издано по лицензии Lookout GmbH.
© 2025 Все права защищены.
Lookout GmbH Elsheimer Straße 23
55270 Schwabenheim Германия
www.lookout-games.de

