

Disney ЩЕЛКУНЧИК И ЧЕТЫРЕ КОРОЛЕВСТВА

Долгое путешествие отважной Клары и капитана Филиппа по четырем королевствам подходит к концу. Смогут ли герои преодолеть препятствия, которые создает Матушка Имбирь, и вернуться домой? Давайте проверим! Тяните карты друг у друга и сбрасывайте пары одинаковых картинок. Рождественские чудеса помогут вам, только постарайтесь не оказаться наедине с коварной Матушкой Имбирь!

❄️ Состав игры:

- ♦ 36 карт с персонажами (9 комплектов из 4 одинаковых карт);



- ♦ 12 карт рождественских чудес;



- ♦ 1 карта Матушки Имбирь.

❄️ Подготовка к игре

В игре всегда участвует карта Матушки Имбирь, а также несколько комплектов карт персонажей и несколько карт рождественских чудес. Сверьтесь с таблицей, чтобы правильно собрать колоду в зависимости от числа игроков. Все лишние карты уберите в коробку.

Перетасуйте все выбранные карты и поровну раздайте игрокам. Игроки держат свои карты на руках, не показывая их друг другу. Пусть первым ходит тот, кто последним дарил подарки.

❄️ Ход игры

Игроки ходят по очереди. В свой ход тяните одну случайную карту с руки соседа справа. Если это рождественское чудо, сбросьте его на середину стола и разыграйте его эффект. Если это не рождественское чудо, добавьте эту карту себе на руку, не показывая соперникам.

Теперь изучите свои карты. Если у вас есть две одинаковые карты персонажей, вы можете сбросить их на середину стола. Если у вас есть больше таких карт, вы всё равно можете сбросить только две.

Число игроков	Сколько комплектов карт оставить	Сколько рождественских чудес оставить	Всего карт в колоде	Каждый игрок получает
3	6 любых	8 любых	33	11
4	7 любых	11 любых	40	10
5	8 любых	Все	45	9
6	Все	11 любых	48	8
7	Все	Все	49	7

Независимо от числа игроков всегда добавляйте в колоду карту Матушки Имбирь.

Затем передайте ход соседу слева. Он тянет карту у своего соседа справа (то есть у вас), и так далее.

В ходе игры вы будете сбрасывать карты на середину стола (вытянутые карты рождественских чудес и собранные пары одинаковых карт). Эти карты в игре больше не участвуют, но все игроки могут их смотреть, чтобы знать, какие карты вышли. У карты Матушки Имбирь нет пары, поэтому её нельзя сбросить.

Постепенно у игроков будут заканчиваться карты. Если игрок полностью избавился от карт, он выходит из игры. Последний игрок, у которого остались карты на руке (в том числе карта Матушки Имбирь), проигрывает.

❄️ Рождественские чудеса

Текст карты рождественского чуда обращён к тому, кто её вытянул.

Вы должны разыграть вытянутую карту рождественского чуда, даже если её эффект вам не нравится. Если вы вытянули карту рождественского чуда, но не можете разыграть её, просто сбросьте эту карту на середину стола. Ничего не тяните взамен.

Каждый ход действует только одна карта рождественского чуда. Если из-за её эффекта игрок в этот же ход вытянул карту рождественского чуда, он просто забирает её на руку, не показывая соперникам.

❄️ Создатели игры

Развитие игры: Павел Ильин, Петр Тюленев
Игру тестировали: Морфей де Кореллон, Константин Пономарёв, Илья Семёнов
Продюсер: Николай Пегасов

❄️ Издатель: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов
Руководство производством: Иван Попов
Главный редактор: Александр Киселев
Выпускающий редактор: Валентин Матюша
Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой
Дизайнер-верстальщик: Кристина Соозар
Корректор: Ольга Португалова
Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

❄️ Пример розыгрыша

Игра четвером. Сейчас ход Ани, и она тянет случайную карту с руки своего соседа справа. Это оказывается карта рождественского чуда: «Все игроки одновременно передают по одной карте с руки соседу слева». Аня кладёт полученную карту на середину стола и разыгрывает её эффект. Все игроки передали друг другу по карте и смотрят, что получили. Например, Ане досталась ещё одна карта рождественского чуда: «Отдай-те одну карту с руки любому сопернику». Однако Аня не разыгрывает эту карту, а забирает на руку, потому что каждый ход действует только одна карта рождественского чуда. Теперь она может сбросить пару одинаковых карт персонажей на середину стола. У Ани есть две бордовые карты Клары и три карты феи Сахарной Сливы. Поскольку сбросить можно только одну пару, Аня решает сбросить две карты феи Сахарной Сливы. Закончив все действия, Аня передаёт ход соседу слева.

❄️ Упрощённая игра

Если вы играете с маленькими детьми, уберегите из колоды карты рождественских чудес и раздайте все карты игрокам по возможности поровну (у кого-то окажется на одну карту больше, чем у других).

❄️ Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2018 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.
Версия правил 1.0
hobbyworld.ru



Играть интересно

© Disney. Волшебство продолжается на disney.ru