

Я К О Б Ф Р Ю К С Е Л И У С



ПОКОРЕНИЕ МАРСА
ПРОЛОГ

FRYXGAMES


www.fryxgames.se



**LAVKA
GAMES**

www.lavkaigr.ru

Подготовка к игре

Во время подготовки к игре замешайте 7 карт проектов в колоду проектов и 5 карт корпораций в колоду корпораций. Карты, относящиеся к дополнению «Пролог», легко определить по значку  в нижнем левом углу. Оставшиеся 35 карт прологов перемешайте и положите рубашкой вверх.

Вариант игры: во время подготовки к игре раздайте игрокам по одной корпорации из дополнения «Пролог» и одной любой другой корпорации (кроме начальных), после чего игроки сами решают, за какую из этих корпораций они будут играть.

Карты прологов

Во время раздачи карт при подготовке к игре (правила игры, с. 7, шаг 5) дополнительно раздайте игрокам по 4 карты прологов, после чего игроки оставляют себе 2 из них, одновременно с выбором корпорации и проектов (шаг 6). Игрокам не нужно тратить М€, чтобы оставить у себя карты прологов.

После того, как игроки выберут корпорации и заплатят за проекты (шаг 7), начинается дополнительный раунд (шаг 7.2), во время которого игроки разыгрывают выбранные пары карт прологов и сбрасывают 2 другие карты прологов. Они действуют как зелёные технологические карты и продолжают лежать перед игроками так, чтобы метки оставались видны.

После этого первый игрок начинает фазу действий (шаг 8). Заметьте, что подготовка к игре считается частью первого поколения.



Любая метка

Если вы уже разыграли карту с такой меткой, то при выполнении любого действия эта метка считается любой меткой по вашему выбору. Эта метка не задействует эффекты, срабатывающие при розыгрыше меток, и не учитывается при получении наград, но при этом вы можете использовать её во время выполнения действий (например, при заявлении достижения).

Правила игры в одиночку с прологами

Если при игре в одиночку вы используете карты прологов, игра длится 12 поколений.

Пометьте 12-е деление золотым кубиком.

Вариант игры в одиночку на РТ

Этот вариант игры можно использовать с любыми дополнениями. Теперь, вместо того, чтобы увеличивать глобальные параметры, ваша цель — повысить свой РТ до 63 за 14 поколений (или за 12, если вы играете с картами прологов). Пометьте 63-е деление золотым кубиком. В этом варианте игры добавляется новый стандартный проект «Буферный газ», который стоит 16 М€ и повышает ваш РТ на 1. В остальном действуют обычные правила игры в одиночку.



«Поставка снабжения» (Гарретт Каида)



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработчик игры: Якуб Фрюкселиус

Графический дизайн: Исаак Фрюкселиус

Обложка буклета правил: «Гидротурбины» Билла Брикера

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ

Руководитель проекта: Роман Шамолин

Переводчик и верстальщик: Александр Савенков

Корректоры: Алексей Березин, Сергей Резников,

Анастасия Рыбушкина

ОСОБАЯ БЛАГОДАРНОСТЬ

Создателю Солнечной системы.

Пусть всегда мы будем верными домостроителями миров Его!