Давайте устроим гонку динозавров! Ваши дино сменяют друг друга, как на эстафете. Сперва один ваш дино бежит, а другой подбадривает его грозным рыком. Затем бежит новый дино, а тот, кто бежал только что – теперь рычит и поддерживает нового!

Взгляните на карты дино. На картах есть два игровых значения скорость и рык. На каждом этапе гонки (каждый раунд) вы суммируете скорость дино-бегуна и рык дино-помощника. В конце раунда карта бегуна поворачивается боком: он становится новым помощником на следующий раунд.



(пригодится в следующий раунд). Перед самой первой игрой: найдите 4 карты с медалями и разрежьте их! У вас должно

получиться 24 медали. Вы можете дать детям нарезать квадратные медали по прямым пунктирам. А затем, если хотите, можете вырезать круглые.



Друг против друга



2-6 игроков

В соревновательной игре каждый играет сам за себя вы стараетесь обогнать ближайших соперников на каждом раунде гонки и получаете за это медали. Победит игрок, набравший больше всех медалей к концу гонки!

подготовка к игре

Перемешайте колоду и раздайте игрокам по 3 карты. Игроки берут карты в руку и смотрят их, не показывая другим



Ещё по 1 карте откройте перед каждым игроком на столе и поверните их боком это первые помощники игроков.

- Положите остальные карты одной колодой рубашкой вверх в центре стола.
- Рядом высыпьте все медали.

РАУНД ИГРЫ

В начале каждого раунда перед вами лежит боком стопка сыгранных карт (в начале игры одна карта). Наверху стопки – ваш дино-помощник на этот раунд. С карты помощника вы используете рык. С карты дино-бегуна, которую вы сыграете в этом раунде, вы используете скорость

- Каждый игрок тайно выбирает из руки по 1 карте дино-бегуна.
- 🧑 Когда все готовы, одновременно откройте выбранные карты кладите дино-бегуна так, чтобы его скорость оказалась рядом с рыком вашего дино-помощника. Каждый называет свой результат – сумму скорости бегуна и рыка помощника.

Если ваш результат больше, чем у обоих ваших ближайших соседей - получите медаль!

При игре вдвоём – вы сравниваете результаты только друг с другом. При игре 4 и более игроков – сразу несколько игроков могут получить медали.

- 🔞 Поверните боком сыгранные карты бегунов, закрыв ими старых помощников. Ваши бегуны становятся новыми помощниками – в следующем раунде вы используете их рык!
- Доберите в руку по карте из колоды и начинайте следующий раунд.



Если в конце раунда колода закончилась, игра сразу завершается. Побеждает игрок с наибольшим числом медалей.

При равенстве медалей – между игроками объявляется ничья!

Командная игра



1-6 игроков



В командном (кооперативном) режиме вы все играете сообща одной командой! Вы соревнуетесь с чужаком, за которого играет против вас игра. Цель - продержаться до конца колоды и закончить игру с максимальным счётом.

подготовка к игре

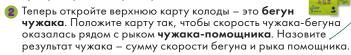
- Перемешайте колоду и раздайте игрокам карты. При игре вдвоём по 3 карты, втроём и более – по 2 карты, играя один – возьмите 4 карты. Игроки берут карты в руку и смотрят их, не показывая другим.
- Положите остальные карты одной колодой рубашкой вверх в центре стола. Медали уберите в коробку, они не потребуются.



Перед первым ходом игроки, зная свои карты, но не сообщая друг другу значения, могут договориться – кому лучше начать игру и разыграть первый раунд. Далее в игре ход передаётся по часовой стрелке.

РАУНД ИГРЫ

1 Очередной игрок выбирает из руки 1 **карту** дино-бегуна. Выложите карту так, чтобы скорость дино-бегуна оказалась рядом с рыком вашего дино-помощника. Назовите ваш результат сумму скорости бегуна и рыка помощника.



Если ваш результат меньше или равен результату чужака игроки не добирают карты. Если ваш результат больше, чем у чужака это успех! Возьмите из колоды 2 карты. До того как посмотрите карты, вы можете отдать 1 или обе взятые карты другим игрокам.

Помните, что вы играете одной командой!

ПО СЛОЖНЫМ ПРАВИЛАМ:

После взятия/раздачи выигранных карт тот же игрок может сбросить 1 любую карту из руки в общий Зимний Запас игроков. Карты Зимнего Запаса складываются в отдельную общую для всех игроков стопку. Эти карты определят счёт игроков в случае

🔞 Поверните боком разыгранные карты бегунов, закрыв ими старых помощников. Бегуны становятся новыми помощниками

в следующем раунде используется их рык!

Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке, и он начинает новый раунд.



ЗАВЕРШЕНИЕ ИГРЫ

Если у очередного игрока к началу его хода нет карт и ему нечего сыграть - игра сразу завершается, игроки проигрывают.

Если в конце раунда в колоде нет карт, игра завершается, игроки побеждают и считают набранные очки.

По простым правилам счёт равен числу карт на руках всех игроков.

По сложным правилам счёт равен сумме значений скорости карт в Зимнем Запасе.

до 3 до 10 ←

Уровень 1

Компсогнат

Чужаки вас изрядно потрепали, но вы отважно продержались до конца состязания!

4-6 11-20

Уровень 2 Игуанодон

Уверенная победа! . Хотя она далась вам нелегко. Переведите дух – отправляйтесь на водопой, чтобы восстановить силы.

7-9 21-30

Уровень 3



Истощенные в неравном бою, ваши конкуренты ещё не скоро рискнут соревноваться с вами!

10-12 31-40 Уровень 4 Стегозавр



Динозавры-чужаки, осмелившиеся

маневрируя среди деревьев

и поломанных кустов!

бросить вам вызов, в панике сбегают,

Уровень 5 Тираннозавр

13+ 41+



Вы стали мастером этой игры! Щёлкая челюстями, вы ловите на себе восхищённые взгляды других динозавров. Им всем далеко до вас! А конкуренты? Их просто нет!

ЕЩЁ БОЛЬШЕ ИНТЕРЕСНЫХ ИГР!

Хотите сыграть и в другие игры издательства «Экономикус»? Решите этот кроссворд вместе с ребёнком, из ключевых букв составьте кодовое слово и используйте его на сайте, чтобы получить специальную скидку «Для самых умных»!

Лучший подарок



B





Добрая и весёлая игра в буквы и слова! Из разыгранных на столе букв, придумайте, что бы вам хотелось получить в подарок или подарить. Игра невероятно развивает фантазию и творческое мышление, ведь пожелать можно абсолютно всё!



① Используйте разыгранные буквы и напишите, какой воздушный подарок Пятачок хотел подарить на день рождения своему другу ослику Иа-Иа?

② Сова, подруга Пятачка и Винни-Пуха, тоже мечтала о подарке и приняла потерявшийся хвост Иа-Иа за полезный (используйте эти же буквы).

Языколом









Это серия из 4 игр, в которых нужно как можно быстрее читать забавные имена, географические названия и скороговорки на разных языках. "Языколом" рекомендуют психологи, логопеды и даже радиоведущие для развития дикции и скорости чтения. А ещё это просто очень весёлые игры!

(3) Какое последнее слово в полном имени этого знаменитого испанского художника?



Лемминги



Лемминги бегут купаться! Но самый хитрый норовит последним остаться на берегу, чтобы первым вернуться в нору к обеду. Это игра со скрытыми ролями и остроумными стратегиями для весёлой

Он певец и он болтун Красный маленький ... (напишите имя лемминга).

(5) Мама собрала леммингам на обед ягоды: морошку, чернику и голубику. Шуршун съел не морошку и не чернику, Алёша – не морошку. Чем пообедал Грызун?





(2)

(3)

4

НОВИНКА! 1 - 12 >10 мин.

Одним словом на кубиках 🕞

Игра на творческие ассоциации и поиск невидимых связей!







economicusgame.com/shop

ВИДЕО ОБ ИГРЕ ww.economicusgame.com/dina





Автор игры: Юрий Ямщиков **Иллюстрации:** Елена Вишня

Дизайн: Леся Яцко

Руководство изданием: Фёдор Корженков

Спасибо за участие в подготовке и тестировании игры:

Елене и Ярославу Ямщиковым, Виктору, Анастасии и Никите Скачковым, Василию Рядинскому, Ульяне Корженковой, Елене и Нике Прокудиной, участникам конвента «Граникон-2018» и коллегам из Гильдии разработчиков настольных игр «ГРаНИ».

