



2–6 игроков



18+



15 мин.

НА ЛБУ

Написано

18+

ПРАВИЛА ИГРЫ

ОБ ИГРЕ

Это вариация культовой игры, где надо угадать, что у тебя на лбу написано. Мы добавили много смешных и мемных слов, так что если будете смеяться, а не отгадывать — это нормально!

СОСТАВ ИГРЫ:

- 84 двухсторонние карты со словами
- 6 карт-памяток с оборотом для своих слов
- 6 пластиковых обручей
- маркер
- правила игры



ЦЕЛЬ ИГРЫ

Ваша задача отгадать, что написано на карте у вас на лбу. Всё просто: задавайте наводящие вопросы другим игрокам и за 30 секунд попытайтесь узнать, кем или чем вы в данный момент являетесь. Побеждает тот игрок, который первым соберёт 5 отгаданных карт.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Перемешайте все карты со словами и сложите их в стопку любой стороной вверх.
2. Каждый игрок выбирает себе обруч, собирает его, как на иллюстрации ниже, и надевает на голову.
3. Каждый игрок кладёт перед собой одну карту-памятку.

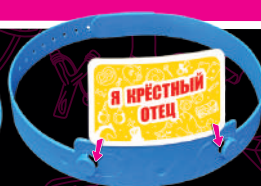
Обратная сторона этих карт используется при игре со своими словами, подробнее на последней странице правил.

4. Каждый игрок берёт из стопки верхнюю карту и помещает её на свой обруч на лбу так, чтобы не видеть слово на обратной стороне. Все видят, что у игрока на карте, сам игрок — нет.
5. Первым активным игроком становится самый остроумный из вас. Если вы не можете договориться и выбрать кого-то одного, то им становится владелец игры.

КАК СОБРАТЬ
ОБРУЧ



КАК ПРИЦЕПИТЬ
КАРТУ НА ОБРУЧ



ХОД ИГРЫ

1. Запустите таймер на 30 секунд в чьём-нибудь смартфоне.
2. Активный игрок задаёт остальным игрокам вопросы и пытается угадать, что написано на его карте. Например: «Я животное?», «Я предмет?», «Я герой мема?», «Я закалён и плечист?» и так далее. Остальные без очереди отвечают «да», «нет» или дают уточнение на своё усмотрение. Пока идёт время, игрок пытается отгадать слово на карте и может называть сколько угодно вариантов, даже перебором.

Не знаете, что спросить? Попробуйте задать вопрос с карты-памятки.

3. Если активный игрок отгадал, что написано на его карте, то он кладёт отгаданную карту рядом с собой, а на лоб цепляет новую. Если не отгадал, то он может оставить эту карту на лбу и продолжить отгадывать её в следующий ход, а может сбросить и взять новую с верха стопки. Затем он передаёт ход соседу слева — он становится активным игроком.

Если игрок назвал близкое по смыслу слово или часть слова (например, сказал «пылесос» вместо «робот-пылесос» или «ночная бабочка» вместо «эскортница»), то это слово может быть засчитано как отгаданное, если все игроки согласны.

ПАМЯТКА ПО ВОПРОСАМ

Я ЖИВОЕ?

Я ЧЕЛОВЕК?

Я СЕКСИ?

Я СЪЕДОБНОЕ?

Я ЕСТЬ В ОФИСЕ?

Я БОЛЬШЕ ОГУРЦА?

Я НРАВЛЮСЬ ТВОЕЙ МАМЕ?

Я ВСТРЕЧАЮСЬ В МЕМАХ?

КОНЕЦ ИГРЫ И ПОБЕДА

Побеждает тот, кто первым отгадает 5 карт!



ИГРА СО СВОИМИ СЛОВАМИ

Хотите разнообразить игру? Придумайте и напишите собственные слова! Для этого используйте маркер и обратные стороны карт памятков.

1 Во время подготовки к игре каждый игрок придумывает и пишет на карте какое-то слово. Затем все игроки взакрытую, никому не показывая, передают карты соседу слева. Карту можно вручить и конкретному игроку.



2. Далее игра идёт как обычно, но с одним исключением. Если кто-то сбрасывает или отгадывает карту, то она передаётся другому игроку, чтобы он стёр старое слово и написал новое. Затем он возвращает карту обратно владельцу.

Если карта была отгадана, то она, как и в обычных правилах, засчитывается игроку при подсчёте карт для победы. Для удобства вы можете класть перед собой обычные карты из коробки.

А ЕЩЁ ВЫ МОЖЕТЕ ИГРАТЬ, КАК ВАМ НРАВИТСЯ

Если игра кажется слишком сложной,
то вы можете поставить на таймере любое
удобное вам время или совсем убрать его
из игры.

Ещё один способ упростить партию: играйте со своими словами из одной категории, например: персонаж комиксов, предмет в этом доме, актёр, герой мема и т. д.

Напишите на обратных сторонах памяток слова из выбранной категории.

Если вы хотите усложнить игру, то можно запретить игрокам сбрасывать карты, а также ограничить количество вопросов — например, игрок может задать максимум пять вопросов за один ход.

Создатели игры

Развитие игры: Георгий Войнов

Продюсер: Артём Шорохов

Дизайн, вёрстка и иллюстрации: Екатерина Самухина

Выпускающий редактор: Георгий Войнов

Директор издательского департамента: Александр Киселев

Ведущие тестировщики: Елена Ворноскова, Марина Кузнецова, Егор Бережков, Андрей Виннер

Издатель: ООО «Магеллан Производство»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Корректор: Ольга Португалова

Креативный директор: Николай Пегасов

Международное продвижение: Мария Никольская

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru
Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2025 ООО «Магеллан Производство». Все права защищены.

Версия правил 1.0

