

# КОМПОНЕНТЫ

4 ФИГУРКИ ГЕРОЕВ



120 КАРТ



6 СЧЁТЧИКОВ ЗДОРОВЬЯ



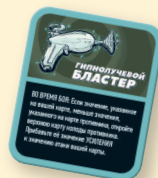
4 КАРТЫ ПЕРСОНАЖЕЙ



2 ФИШКИ ПОМОЩНИКОВ



3 ЖЕТОНА СПОСОБНОСТЕЙ ГЕРОЕВ



## ДЖИЛЛ ТРЕНТ

- ▷ 30 карт
- ▷ 1 фигурка Джилл Трент
- ▷ 1 карта персонажа
- ▷ 1 фишка Дейзи
- ▷ 2 счётчика здоровья
- ▷ 1 жетон устройств

## НИКОЛА ТЕСЛА

- ▷ 30 карт
- ▷ 1 фигурка Николы Теслы
- ▷ 1 карта персонажа
- ▷ 1 счётчик здоровья
- ▷ 2 жетона катушек

## ЭННИ КРИСТМАС

- ▷ 30 карт
- ▷ 1 фигурка Энни Кристмас
- ▷ 1 карта персонажа
- ▷ 1 фишка Чарли
- ▷ 2 счётчика здоровья

## ЗОЛОТОЙ КРЫЛАН

- ▷ 30 карт
- ▷ 1 фигурка Золотого Крылана
- ▷ 1 карта персонажа
- ▷ 1 счётчик здоровья

Перед началом игры соберите счётчики здоровья, выдавив два круга для каждого персонажа и соединив их с помощью пластиковой клипсы.

# ОСОБЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ЭТОГО НАБОРА



## ОТКРЫТИЕ КАРТ

Некоторые эффекты предписывают **открыть** карту из колоды. Для того чтобы сделать это, достаньте карту из колоды и переверните лицом вверх так, чтобы все игроки могли её увидеть. Если в эффекте нет никаких указаний, что делать дальше с открытой картой, переверните её обратно лицом вниз и верните на верх колоды.

## ДЖИЛЛ ТРЕНТ: ЧУДЕСА ТЕХНИКИ

У Джилл Трент есть 2 **устройства** — каждому соответствует своя сторона жетона устройств. В начале каждого своего хода выбирайте, какое из устройств вы хотите активировать, и кладите перед собой жетон устройств соответствующей стороной вверх. Одновременно может быть активно только 1 устройство. Вы можете активировать то же самое устройство, что и в прошлом ходу.

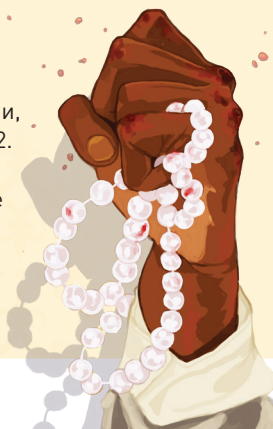


Эффект активного устройства применяется, только когда Джилл Трент атакует (но не когда она обороняется). Атаки её помощницы — Дейзи — не вызывают применения эффекта устройства (однако это может сделать эффект карты **Сёстры по оружию**). Эффект устройства может применяться несколько раз за ход.

Эффект обоих устройств сравнивает значения, указанные (то есть без учёта любых модификаторов) на вашей карте и карте противника. Если противник не разыгрывал карту, считайте, что её значение равно 0.

## ЭННИ КРИСТМАС: ЖЕМЧУЖНОЕ ОЖЕРЕЛЬЕ

Если у обороняющегося бойца больше здоровья, чем у Энни, значение карт атаки, используемых ею, увеличивается на 2. Значение карты Энни увеличится, даже если у обороняющегося бойца стало больше здоровья, чем у неё, уже после начала боя (например, после применения эффектов **НЕМЕДЛЕННО** или **ВО ВРЕМЯ БОЯ**).



## НИКОЛА ТЕСЛА: ПЕРЕГРУЗКА

У Теслы есть 2 катушки — каждой соответствует свой жетон. Катушка может быть разряжена и заряжена — каждому из этих состояний соответствует своя сторона жетона. Вы начинаете игру с 1 заряженной катушкой и с 1 разряженной. В конце каждого своего хода зарядите 1 катушку, переворачивая её жетон на соответствующую сторону. Если обе ваши катушки заряжены и вам нужно зарядить ещё одну, ничего не происходит.

В начале вашего хода, если заряжены 2 катушки, нанесите по 1 урону каждому бойцу противника на смежных с Теслой ячейках и переместите каждого из этих бойцов на расстояние до 1 ячейки. Этот эффект не разряжает катушки.

Некоторые карты Теслы позволяют вам разрядить катушки и имеют дополнительные эффекты, идущие после символов ⚡ и ⚡⚡. Выполняя эффект такой карты, вы можете разрядить до 2 катушек. Если вы не разряжаете ни одной, не выполняйте эффекты, идущие после символов ⚡ и ⚡⚡. Если вы разряжаете 1 катушку, выполните эффект, идущий после ⚡. Если вы разряжаете 2 катушки, выполните эффект, идущий после ⚡⚡, и эффект, идущий после ⚡⚡.



## ЗОЛОТОЙ КРЫЛАН: ПЕРВЫЙ СУПЕРГЕРОЙ

Если вы не выполняли манёвр в этом ходу, значение карт атаки, используемых Крыланом, увеличивается на 2. Он получает этот бонус, даже если перемещался с помощью других эффектов.

Универсальные карты также считаются картами атаки, если используются для атаки. Это эффект способности героя, а не карты, поэтому он не может быть отменён **Уловкой** и другими подобными картами.



# ДЖИЛЛ ТРЕНТ



Джилл Трент, учёная-детектив, — малоизвестная героиня золотого века комиксов. Она и её напарница Дейзи могут раскрыть любое дело с помощью логики, науки и хитроумных устройств. Но если обстановка накалится, они готовы пустить в ход и грубую силу.



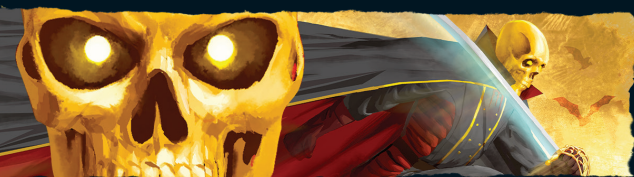
# ЭННИ КРИСТМАС

Энни — двухметровая, сильная и волевая героиня народных сказаний Луизианы. Она ходила на лодке по Миссисипи и носила особое ожерелье — по одной жемчужине за каждого, кого поставила на место.

# НИКОЛА ТЕСЛА



Сербский изобретатель и (совсем не безумный) учёный, прославившийся своими достижениями в электротехнике. Был известен своими причудами: например он по сто раз сжимал и разжимал пальцы ног, чтобы разогнать свой мозг. Говорят, Никола Тесла изобрёл гораздо больше, чем показал миру...



# ЗОЛОТОЙ КРЫЛАН

Известный в своё время японский супергерой, изначально появившийся в уличном бумажном театре камисибай. Золотой Крылан попал из древней Атлантиды в 30-е годы прошлого века — и тут же вступил в борьбу с преступностью.



## АВТОРЫ

*Unmatched* создана Restoration Games и представляет собой переосмысленную версию игры *Star Wars: Epic Duels*, разработанной Крейгом ван Нессом и Робом Давью и выпущенной Мильтоном Брэдли. Правила зон вдохновлены системой Pathfinding из *Tannhäuser*, разработанной Уильямом Гросслином и Дидье Поли и выпущенной Fantasy Flight Games.

**Авторы колод Энни Кристмас и Николы Теслы:** Джейсон Хагер и Даррен Рекнер  
**Авторы колод Золотого Крылана и Джилл Трент:** Брайан Нефф, Ноа Коэн, Роб Давью и Джастин Д. Джейкобсон  
**Разработка:** Брайан Нефф, Ноа Коэн, Роб Давью и Джастин Д. Джейкобсон  
**Графический дизайн:** Джейсон Тейлор, Линдси Давью, Иэн Рид и Джейсон Д. Кингсли  
**Иллюстрации на картах Джилл Трент:** Энн Бенджамин  
**Иллюстрации на картах Энни Кристмас:** Эшли Флореаль  
**Иллюстрации на картах Николы Теслы:** Мари Бержерон  
**Иллюстрации на картах Золотого Крылана:** Сатоси Каманака  
**Дополнительные иллюстрации:** Иэн Рид  
**Руководство проектом:** Брайан Нефф  
**Реклама:** Сьюзан Шелдон  
**Консультация по культурным вопросам:** Джейд Роджерс, [afroscapescurls.com](http://afroscapescurls.com)

Спасибо всем, кто помогал тестировать игру!  
Вы все замечательные люди. Мы серьёзно.

## РУССКОЯЗЫЧНОЕ ИЗДАНИЕ ПОДГОТОВЛЕНО GAGA GAMES

**Переводчики:** Даниил Молошников и Даниил Яковенко  
**Корректор:** ООО «Корректор»  
**Редактор:** Даниил Молошников  
**Дизайнер-верстальщик:** Диана Милюта  
**Руководитель проекта:** Артём Савельев  
**Общее руководство:** Антон Сковородин

©2023 Restoration Games, LLC. Название и логотип Restoration Games, название и логотип Unmatched, слоган «В битве нет равных» ("In Battle There Are No Equals") и внешнее оформление игры являются торговыми марками Restoration Games, LLC.  
©2023 IELLO для русского издания.  
Слоган «В битве нет равных» ("In Battle There Are No Equals") используется с разрешения правообладателя.



# В БИТВЕ НЕТ РАВНЫХ™

# UNMATCHED™

# ПРИКЛЮЧЕНИЯ

# Удивительные ИСТОРИИ

# ПРАВИЛА НАБОРА