

КАК ИГРАТЬ?

В свой ход игрок бросает кубик и перемещает свою фигурку по полю на выпавшее число клеток, а в конце перемещения — выполняет действие клетки, на которой остановился.

В любой момент своего хода игрок может:

- сбросить 3 карты одинаковых баров, чтобы продвинуться по рейтингу завсегдатая (переместить свой жетон завсегдатая на следующий бокал) и сбросить указанную сумму **А**;
- сбросить 3 карты любых баров, чтобы отдать **1500 А** любому другому игроку;
- сбросить 2 карты **ВРЕМЯ ВЫПИТЬ**, чтобы взять карту любого бара и выполнить её.

После выполнения всех доступных действий ход передаётся игроку слева.

Как только у одного из игроков не останется **А** или один из игроков достигнет ячейки **ПОБЕДА** в рейтинге завсегдатая, он становится победителем.

Если несколько игроков одновременно выполняют условия победы, то все они становятся победителями. Вместе выпейте за дружбу, победившую вместе с вами!



БАРЫ

Если игрок остановился на клетке бара, он должен взять верхнюю карту из колоды этого бара, прочитать вслух и выполнить задание. Если выполнит, то оставит карту себе и сбросит указанную сумму **А**.

Если игрок не выполняет задание или если хотя бы половина игроков не принимает его ответ, он оставляет карту бара себе, пьёт и получает деньги из банка — **1500 А**, если на карте не сказано иного.



ИРЛАНДСКИЙ ПАБ

всем по кружечке отборного весАлья!

В ирландском пабе царит особая атмосфера — задания там будут касаться всех игроков!

Важно: текст на картах **БАРОВ** игроки обязаны читать дословно так, как он написан, даже если по условиям карт **ИРЛАНДСКОГО ПАБА** они не могут использовать какие-то слова или звуки в течение круга. В этом случае они не нарушают правила и не получают штрафов.



КЛУБ

здесь нет места тайнам и скелетам в шкафу

Здесь вы сможете помянуть добрым словом бывших и раскрыть пару пикантных подробностей о себе.

Важно: если игроку нечего рассказать, то это считается отказом от выполнения задания. В этом случае игрок берёт **1500 А** из банка и оставляет карту бара себе.



ЛАУНЖ-БАР

располагает к откровениям в приятной обстановке

Тут вы будете вспоминать детские травмы и искать сочувствия в глазах пьяных товарищей.

Важно: если игроку нечего рассказать, то это считается отказом от выполнения задания. В этом случае игрок берёт **1500 А** из банка и оставляет карту бара себе.



СПОРТ-БАР

популярен среди азартных любителей соревнований

Пора встать со скамейки запасных и устроить соревнование среди друзей!

Важно: если игрока вызвали на поединок, а тот не принял этот вызов, то он считается проигравшим. Поединок всегда начинается с того игрока, чей сейчас ход.



КРАФТ-БАР

пиво — всегда отличный повод собраться большой компанией

Дружеские фанты, глупые задания, смешные фото на память. Что ещё нужно для вечеринки?

**GaGa
GAMES**

Издание подготовлено GaGa Games
Редактура: Алина Мурылева
Корректур: Екатерина Случаева
Дизайн и вёрстка: Анна Малышева, Полина Соколова, Елена Шлюйкова
Руководство проектом: Герман Пугачёв
Общее руководство: Артемий Трошков

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены. © ООО «GaGa Трейд», 2024 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.

АЛКОПОЛИЯ

ПРАВИЛА ИГРЫ



Отправляйтесь в отчаянное путешествие по барам вместе с друзьями! Клуб, ирландский паб, лаунж-бар и снова клуб, спорт-бар и крафт-бар... И в каждом вас ждут непростые испытания и, конечно, море выпивки. Кто же дойдёт до конца?

Бросайте кубик, выполняйте задания, пейте и сорите деньгами налево и направо — в нашем туре по барам побеждает самый щедрый и стойкий.

СОСТАВ ИГРЫ

ПОЛЕ

КАРТЫ:

- 30 × **КРАФТ-БАР**
- 30 × **СПОРТ-БАР**
- 30 × **КЛУБ**
- 30 × **ЛАУНЖ-БАР**
- 30 × **ИРЛАНДСКИЙ ПАБ**
- 25 × **ВРЕМЯ ВЫПИТЬ**
- 25 × **ШАНС**

6 ФИГУРОК ИГРОКОВ

6 ЖЕТОНОВ ЗАВСЕГДАТА

КУБИК

ДЕНЬГИ:

- 35 × **100 А**
- 30 × **500 А**
- 25 × **1000 А**
- 20 × **5000 А**

ПРАВИЛА

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Для начала необходимо выбрать самого трезвого игрока, который расскажет эти правила всем остальным.

Перемешайте по отдельности колоды **ШАНС** и **ВРЕМЯ ВЫПИТЬ** и положите в соответствующие им ячейки на поле лицом вниз.

Перемешайте отдельно колоды карт баров и положите их рядом с игровым полем.

Каждый игрок получает **20 000 А** (для сокращённой версии игры — **15 000 А**), а из оставшихся сформируйте банк и положите рядом с полем.

Рядом с полем подготовьте место для сброшенных карт.

Каждый игрок берёт фигурку с подставкой и соответствующий жетон завсегдатая. Фигурку поставьте на **СТАРТ**, жетон — на начальную ячейку рейтинга завсегдатая.

Положите кубик рядом с игровым полем и подготовьте выпивку для каждого игрока.

Первым игроком становится тот, кто последним оставлял бармену на чай.

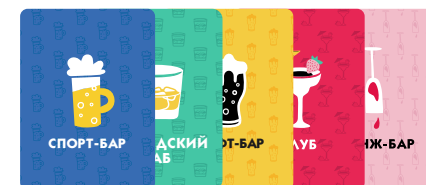


не упустите
возможность
испорить жизнь
сопернику

ШАНС

Если вы остановились на этой клетке, возьмите верхнюю карту из колоды **ШАНС**, не показывая другим игрокам, и оставьте себе, если на ней не сказано сразу же разыграть. Сделайте ещё один ход.

Разыграйте карту, когда захотите, согласно описанным на ней условиям — даже во время хода другого игрока.



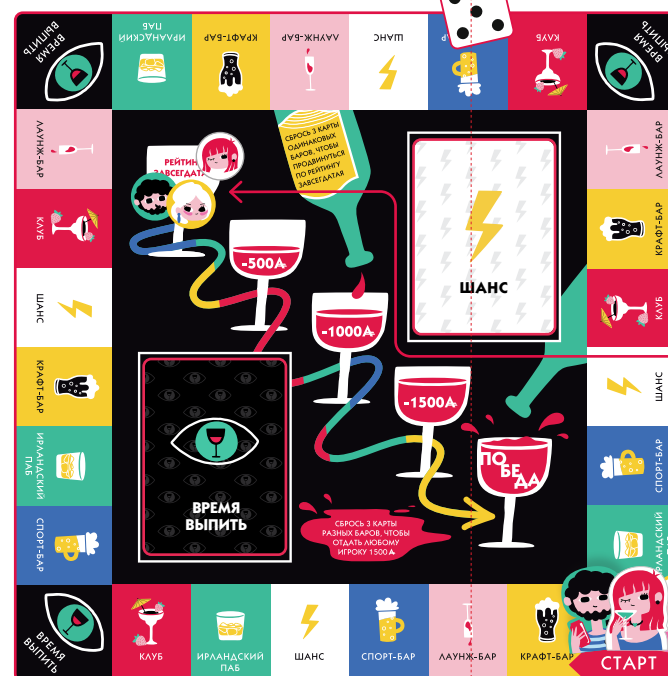
Карты баров

Фигурки игроков

Кубик

Жетоны завсегдатая

Рейтинг завсегдатая, на нем располагаются жетоны



Банк

ВРЕМЯ ВЫПИТЬ

Если вы остановились на этой клетке, возьмите верхнюю карту из колоды **ВРЕМЯ ВЫПИТЬ**, прочитайте вслух условие, по которому игроки должны будут выпить, и выполните его. Оставьте карту себе.

название
говорит
само за себя

СТАРТ

Если вы останавливаетесь или проходите через эту клетку, двигаясь в направлении, указанном стрелкой — сбросьте **1000 А**. Кроме того, если вы остановились на этой клетке — возьмите карту любого бара и разыграйте по обычным правилам.

не сбавляем
темп!