ПРАВИЛА ИГРЫ
Доктор Куролапова

15 мин. | 2 - 5 | 10+

Автор игры **РОМЕН КАТЕРДЖЯН**
Художник **МЕДИ ДУА**

В аптеке не протолкнуться — множество больных ждут свои лекарства. Чтобы всем помочь и избежать ошибок, вам нужно понять не очень разборчивый почерк доктора Куролаповой. Нельзя терять ни минуты, пора разобраться с этими рецептами!

ОБ ИГРЕ

«Доктор Куролапова» — это кооперативная игра, цель которой — совместными усилиями вылечить пациента за 3 раунда.

В каждом раунде один из игроков становится доктором и за 25 секунд старается переписать рецепт с 4 названиями лекарств. Остальные берут на себя роль аптекарей и за 2 минуты должны разобрать написанное в рецепте и составить названия лекарств на планшете аптеки, используя специальные жетоны пилюль. За каждое верное название уровень здоровья пациента повышается на 1.

Если за 3 раунда вам удаётся вылечить пациента, вы все побеждаете, а если нет — проигрываете, но тоже все вместе.

СОСТАВ ИГРЫ

ПЛАНШЕТ АПТЕКИ

ШИРМА И ЖЕТОН ТЕРМОМЕТРА

45 ДВУСТОРОННИХ КАРТОЧЕК РЕЦЕПТОВ
(9 наборов по 5 карточек)

БЛОКНОТ ДЛЯ РЕЦЕПТОВ

10 КАРТОЧЕК ПАЦИЕНТОВ
(с уровнями сложности от 1 до 10)

10 СПЕЦИАЛЬНЫХ ЖЕТОНОВ
(5 жетонов звонка и 5 жетонов ошибки)

НАБОР ПИЛЮЛЬ №1
(20 жетонов)

Жёлтая сторона — Оранжевая сторона

НАБОР ПИЛЮЛЬ №2
(20 жетонов)

Синяя сторона — Фиолетовая сторона

НАБОР ПИЛЮЛЬ №3
(20 жетонов)

Зелёная сторона — Розовая сторона

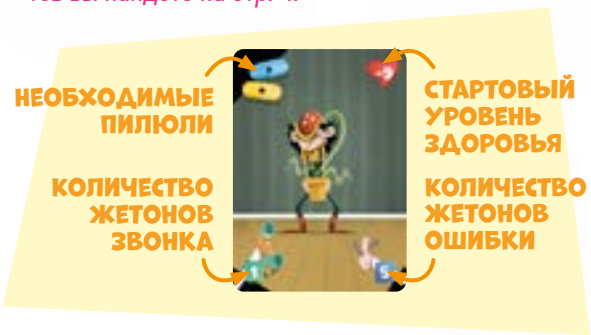
ПРИМЕЧАНИЕ. *Для удобства игроков, которые испытывают трудности при различении цветов, каждый цвет жетонов пилюль соответствует определённому символу.*

ВАЖНО. *Для игры вам потребуется таймер, часы или телефон, чтобы засекать время.*

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Положите планшет аптеки 1 в центр стола.
- Выберите карточку пациента.
  На оборотной стороне каждой карточки пациента указан уровень сложности от 1 до 10. Для первой игры рекомендуем выбрать пациента с уровнем сложности 1.

Положите выбранную карточку 2 рядом с планшетом аптеки лицевой стороной вверх.
Оставшиеся карточки уберите в коробку — они вам не понадобятся. Подробное описание всех пациентов вы найдете на стр. 4.



- Возьмите ширму и вставьте жетон термометра 3 в деление со значением стартового уровня здоровья выбранного пациента.
- Возьмите 5 карточек рецептов 4 с изображением тех же пилюль, что и в верхнем левом углу на выбранной карточке пациента. *Уберите оставшиеся карточки рецептов в коробку — они вам не понадобятся!*

- Возьмите набор или наборы из 20 жетонов пилюль 5 в соответствии с карточкой пациента и разложите их на столе необходимой стороной вверх. Если пилюля на карточке пациента окрашена в 2 цвета, во время игры вы будете использовать обе стороны жетонов, поэтому при подготовке их можно положить любой стороной вверх. Остальные жетоны пилюль уберите в коробку — они вам не понадобятся.

ПРИМЕРЫ

Положите 20 пилюль из набора №1 жёлтой стороной вверх.

Положите 20 пилюль из набора №1 жёлтой стороной вверх, а 20 пилюль из набора №2 - синей стороной.

Возьмите 20 пилюль из набора №1. В игре вы будете использовать обе стороны жетонов, поэтому можете положить их любой стороной вверх.

- Возьмите указанное на карточке пациента количество **ЖЕТОНОВ ЗВОНКА** 6 и **ЖЕТОНОВ ОШИБКИ** 7 и положите их рядом с планшетом аптеки. *Остальные специальные жетоны уберите в коробку — они вам не понадобятся.*
- Положите блокнот для рецептов 8 рядом с ширмой.

ХОД ИГРЫ

Игра длится 3 раунда. В каждом раунде вам предстоит выполнять описанные далее действия в указанном порядке.

1• ВЫБЕРИТЕ ДОКТОРА

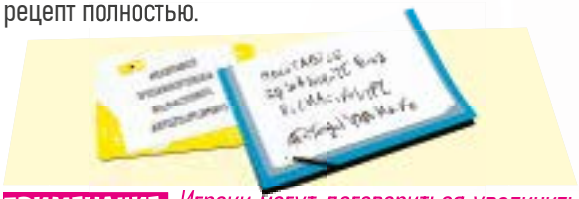
Вместе решите, кто будет доктором Куролаповой в этом раунде. Каждый игрок может быть доктором только один раз в течение игры (или дважды при игре вдвоём). Остальные игроки в этом раунде будут аптекарями.

Доктор ставит перед собой ширму и размещает за ней блокнот для рецептов. Затем доктор берёт 1 из карточек рецептов и также прячет за ширмой. Только доктор может видеть эту карточку.

2• НАПИШИТЕ РЕЦЕПТ

25 сек. Когда доктор будет готов, запустите таймер на 25 секунд.

Спрятав блокнот и карточку с рецептом от других игроков за ширмой, доктор должен переписать 4 названия лекарств с карточки на лист блокнота, пока не закончилось время. По истечении времени доктор должен остановиться, даже если не дописал рецепт полностью.



ПРИМЕЧАНИЕ. *Игроки могут договориться увеличить время для всех или отдельных игроков.*

3• ПРИГОТОВЬТЕ ЛЕКАРСТВА

2 МИН. Запустите таймер на 2 минуты.

ЭКСПЕРТНЫЙ РЕЖИМ. *Вам слишком просто? Поставьте таймер на 90 секунд вместо 2 минут.*

Доктор отдаёт лист с переписанным рецептом аптекарям, которые должны составить названия лекарств, разложив на планшете аптеки жетоны пилюль с нужными символами. В название каждого лекарства входит от 2 до 4 жетонов.

Во время этого этапа доктор не может общаться с аптекарями. Однако, у вас есть специальные жетоны, которые могут помочь в сложных случаях. Использовав жетон, верните его в коробку.

ЖЕТОН ЗВОНКА. **Аптекари** могут использовать этот жетон, чтобы попросить доктора назвать вслух 1 букву или объяснить 1 символ из рецепта, если они окончательно зашли в тупик.

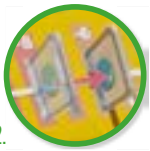
ЖЕТОН ОШИБКИ. **Доктор** может использовать этот жетон, чтобы указать 1 неправильный жетон пилюли на планшете аптеки или 1 неправильное название лекарства, которое ещё не завершено.

4• КОНЕЦ РАУНДА

Когда 2 минуты истекли, проверьте, правильно ли аптекари составили названия лекарств. За каждое правильно составленное название повысьте уровень здоровья пациента на 1.

ПРИМЕР

Названия 1-го и 3-го лекарства верные.
Название во 2-м ряду неполное,
а 4-е название содержит ошибку.
Уровень здоровья пациента повышается на 2.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после 3 раундов. Если уровень здоровья пациента равен 0 или выше, вы его вылечили! Поздравляем, вы можете переходить к более сложным пациентам. В ином случае попробуйте вылечить больного ещё раз.

Вы можете сыграть на одном и том же уровне несколько раз, используя разные стороны карточек рецептов. Также вы можете сыграть повторно и попытаться максимально повысить уровень здоровья пациента.

ОПИСАНИЕ ПАЦИЕНТОВ

ИВАН ГОЛЕВОЙ — завсегдатай клиники. Футболист-любитель, он всей душой отдаётся игре, а мяч отвечает ему взаимностью, и он особенно не равнодушен к лицу Ивана. Вот и очередной неудачный удар головой! Он еле дышит! Доктор! Аптекари! Мы рассчитываем на вас.

УРОВЕНЬ 1
Здоровье: **-8**
ПИЛЮЛИ
ЖЕТОНЫ

ФЕДЯ КОНЕВ появляется в клинике, покрытый загадочными красными шишками. Но что ещё более интригующе - из его ушей растут пучки какой-то зелени! Доктор! Аптекари! Позаботьтесь об этом подающем надежды искателе приключений.

УРОВЕНЬ 2
Здоровье: **-9**
ПИЛЮЛИ
ЖЕТОНЫ

Осторожно! **МАРИЯ МЁДОВА**, наша новая пациентка, покрыта пчёлами. Почему пчёлы у неё только на голове? Кто бы знал... Но мы должны приготовить лекарство, чтобы отправить их обратно в улей! Приступайте к работе!

УРОВЕНЬ 3
Здоровье: **-8**
ПИЛЮЛИ
ЖЕТОНЫ

ОСОБОЕ ПРАВИЛО. *Доктор должен закрыть один глаз, когда пишет.*

В клинике возникла проблема, с которой вы раньше не сталкивались: пациента укусило плотоядное растение. Вы едва различаете слова, как **ЛАВР КОРНЕЕВ** говорит: «Спасите меня, но, пожалуйста, не повредите мое растение!» Доктор! Аптекари! Вам нужно спасти две жизни!

УРОВЕНЬ 4
Здоровье: **-9**
ПИЛЮЛИ
ЖЕТОНЫ

Вы думаете, что вы уже всё повидали за свою практику? На этот раз смотрите выше, это **АБДУЛА ДЖАБАРОВ**, ваш сегодняшний пациент. План лечения: забраться друг другу на плечи и освободить голову пациента!

УРОВЕНЬ 5
Здоровье: **-9**
ПИЛЮЛИ
(лицо/оборот)
ЖЕТОНЫ

Требуется скорая помощь! **КАРИНА ГОЛОД** обожгла левую руку. Во время готовки она перепутала свои пальцы и колбаски. Коллеги, проявите побольше энтузиазма. Она даже принесла колбаску, чтобы поделиться с вами!

УРОВЕНЬ 6
Здоровье: **-10**
ПИЛЮЛИ
ЖЕТОНЫ

Итак, команда, приготовьтесь удалять эти колючки кактуса, методично, одну за другой. Почему? **ЕЛЕНА КОЛЮЧАЯ** любит обнимать деревья... но на этот раз она решила обнять кактус. Думаю, мы ещё не раз увидим её у нас в клинике!

УРОВЕНЬ 7
Здоровье: **-9**
ПИЛЮЛИ
ЖЕТОНЫ

Нет, **ВЕРОНИКА КРИВОРУЧКО** не родилась с такими руками, несмотря на фамилию. Скажем прямо, надо быстрее приниматься за работу. Хоть и говорят, что в хозяйстве и кривой гвоздь пригодится, но руки нужно вылечить.

УРОВЕНЬ 8
Здоровье: **-8**
ПИЛЮЛИ
(лицо/оборот)
ЖЕТОНЫ

Сюрприз, сюрприз... **ФЕЛИКС ЦАРАПИН** вернулся. Повторите ему в тысячный раз, что его милый маленький котёнок — опасное животное. Обработайте царапины и, ради бога, уберите отсюда этого зверя!

УРОВЕНЬ 9
Здоровье: **-9**
ПИЛЮЛИ
ЖЕТОНЫ

ОСОБОЕ ПРАВИЛО. *Только 1 аптекарь может видеть лист с рецептом и должен зачитывать его вслух остальным. Название каждого лекарства должно быть прочитано полностью, без деления на слоги, но может быть зачитано несколько раз при необходимости. Правило не распространяется на игру вдвоём.*

Для **НИНЫ ПЕТРОВНЫ**, вашей старейшей пациентки, придется использовать запрещённые пилюли, которые достались вам от инопланетян. Приготовьте лекарство и потушите огонь – он всё-таки не безопасен для здоровья!

УРОВЕНЬ 10
Здоровье: **-8**
ПИЛЮЛИ
ЖЕТОНЫ

ВАРИАНТ ПРАВИЛ. *Вы можете использовать особые правила с любыми карточками пациентов.*

ПРИМЕР. *Например, для карточек пациентов уровня 1, 2 и 6 хорошо подойдёт особое правило уровня 9.*

Эврикус®