





# Stefan Feld City Collection

3























# НЬЮ-ЙОРК СИТИ

## Приложение

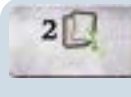

### ОПИСАНИЕ ТЕРМИНОВ

- **Получить ОП.** Продвиньте вашу фишку престижа на дорожке очков престижа на указанное количество делений вперёд.
- **Взять карты.** Возьмите в руку указанное количество карт из основной стопки.
- **Получить доллары.** Возьмите указанное количество долларов из общего запаса и добавьте в ваш личный запас на планшете игрока.
- **Шкала прессы.** Расположение фишек влияния на шкале прессы определяет порядок хода игроков и победителя в случае ничьей. Лидирующим игроком является тот, чья фишка продвинулась дальше на шкале прессы, а в случае, когда фишки находятся на одном делении, лидирует тот, чья фишка расположена сверху.
- **Ничья.** В случае ничьей побеждает игрок, лидирующей на шкале прессы.
- **Сбросить карты.** Положите сброшенные карты в стопку сброса.
- **Обменять карты.** Возьмите в руку любое количество карт из вашего резерва и добавьте столько же карт из руки в резерв.
- **Символы карт.** В игре 6 категорий карт (  пресса,  доллары,  офис-центр,  план здания,  престиж,  небоскрёб), каждая категория обозначена своим символом.
- **Пара карт.** В фазе 0 в центре стола выкладываются несколько пар карт в зависимости от количества игроков. Каждый игрок затем возьмёт 2 пары карт в руку.
- **Сыграть карты.** В фазе II игроки могут выложить перед собой в открытую любое количество карт, соответствующих текущему аукциону.
- **Персонажи.** Это жетоны рядом с планшетом офис-центра, часть из которых лежит в стопках, а часть – в открытую.
- **Взять жетон персонажа.** Выберите в офис-центре 1 из открытых жетонов персонажей и разместите его над своим планшетом игрока. Эти персонажи составляют команду игрока.
- **Использовать способность персонажа.** Способность персонажа можно использовать только 1 раз за раунд в определённую фазу или во время финального подсчёта очков. Исключения указаны на жетонах персонажей.
- **Положить 1 доллар на персонажа.** Доллар, лежащий на персонаже, показывает, что его способность была использована.
- **Аукцион.** В Фазе II проводятся 6 последовательных аукционов, каждый из которых связан с определённой категорией карт и соответствующим им действием.
- **Ставка.** Каждый игрок может сделать 1 ставку на аукционе, сыграв любое количество карт, соответствующих текущему аукциону.

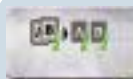
## ОПИСАНИЕ СИМВОЛОВ

	Сыграть, построить		Карта-джокер
	Получить, взять		Карта престижа
	Слева от символа указано условие, а справа — эффект		Любой персонаж
	Карта в руке		Очки престижа (ОП)
	Карта в резерве		Добавить в свой резерв
	Взять карту из основной стопки в руку		Сбросить/удалить из игры
	Пара карт в Фазе I		Небоскрёб вашего цвета
	Карты с указанным символом		Небоскрёб нейтрального игрока
	Карты в резерве с указанным символом		За каждый небоскрёб в районах с этим символом (например, зелёным фонарём)
	Любая карта		Движение на 1 деление вперёд на шкале прессы
	1 доллар		Транспортное средство в вашей игровой области
	Вы последний в порядке хода		

## ПЕРСОНАЖИ ФАЗЫ I

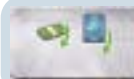
-  **1:** Получите 1 ОП. Вы можете сбросить любое количество карт из руки и взять столько же карт из основной стопки.
-  **2:** Возьмите по 1 карте из 2 разных пар карт вместо 1 открытой пары. Из оставшихся 2 карт сформируйте новую пару.
-  **3:** Получите 1 ОП. Возьмите 1 карту из основной стопки и добавьте её лицевой стороной вверх к картам в вашем резерве. С этого момента и до конца игры у вас в резерве будет на 1 карту больше. В следующем раунде вы также можете воспользоваться способностью этого персонажа и увеличить свой резерв ещё на 1 карту.
-  **4:** Возьмите 2 пары карт одновременно. Вместо того чтобы брать по 1 паре карт в порядке хода, этот персонаж позволяет вам сразу взять 2 пары карт.
-  **5:** Возьмите 3 карты из основной стопки. Сбросьте 1 пару открытых карт в центре стола.
-  **6:** Получите 2 доллара из общего запаса.
-  **7:** Сбросьте 1 ваш жетон персонажа и возьмите 1 жетон персонажа, ценность которого на 1 выше, чем у сброшенного вами. Уберите сброшенный жетон из игры.

*Пример.* Если вы сбросили персонажа с ценностью 2, вы можете взять персонажа с ценностью 3. Если вы сбросили персонажа с ценностью 5, вы можете взять другого персонажа с такой же ценностью.

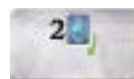


**8:** Для каждой карты в выбранной вами паре карт вы можете взять такую же карту из вашего резерва в руку. Восполните ваш резерв картами из основной стопки.

*Пример.* Вы взяли в руку карты прессы и престижа. Вы можете также взять 1 карту прессы и 1 карту престижа в руку из вашего резерва, если они есть в вашем резерве.



**9:** Возьмите 1 карту из основной стопки и получите 1 доллар из общего запаса.

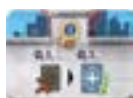


**10:** Возьмите 2 карты из основной стопки.

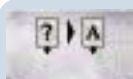


**11:** Замените 1 нейтральный небоскрёб в любом районе на 1 небоскрёб из вашего личного запаса. Уберите этот нейтральный небоскрёб из игры.

## ПЕРСОНАЖИ ФАЗЫ II



**12:** Получите 1 ОП. Сбросьте любое количество карт из вашего резерва, затем восполните резерв картами из основной стопки.



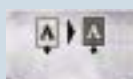
**13:** Сыграйте 1 любую карту и считайте её картой категории, соответствующей текущему аукциону.

*Пример.* Сейчас идёт аукцион №1 «Пресса», и вы можете сыграть любую карту другой категории как карту прессы.



**14:** Продвиньте свою фишку влияния на 1 или 2 деления назад на шкале прессы. Каждое передвижение засчитывается как сыгранная карта-джокер.

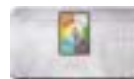
*Примечание.* Если ваша фишка при движении назад должна остановиться на делении с другой фишкой, разместите вашу фишку сверху.



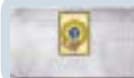
**15:** Сыграв хотя бы 1 карту из руки, дополнительно можете сыграть карту этой категории из своего резерва. Сразу же восполните резерв картой из основной стопки.

### Примечания.

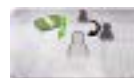
- Вы можете сразу же обменять карту, которую только что добавили в резерв из основной стопки, на карту в руке и сыграть её.
- Если у вас есть 2 жетона персонажа 15, вы можете использовать их свойства для одной карты, таким образом вы можете сыграть 2 дополнительные карты из своего резерва.
- Вы можете сыграть из руки карту, которая не соответствует текущему раунду, и карту из резерва с таким же символом – эти 2 карты будут считаться 1 картой той категории, которая соответствует текущему аукциону.
- Вы не можете использовать для свойства этого персонажа карту, которую вы «изменили» с помощью персонажа 13 или 20, так как на ней не будет нужного символа.
- Вы не можете сыграть карту-джокер из резерва с помощью способности этого персонажа.



**16:** Вы можете повысить вашу ставку, считая данного персонажа картой-джокером.



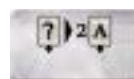
**17:** Вы можете повысить вашу ставку, считая данного персонажа 1 картой престижа.



**18:** Получите 1 доллар из общего запаса. Этот персонаж меняет порядок хода в текущем аукционе: вы делаете ставку последним. Ни один другой игрок не может использовать способность персонажа 18 в текущем аукционе (ничьи разрешаются по общему правилу).



**19:** Получите удвоенное количество ОП за вашу ставку из карт престижа. Способность этого персонажа работает также, если вы сыграли персонажа 17 в дополнение к этому персонажу.



**20:** Сыграйте 1 любую карту и считайте её 2 картами категории, соответствующей текущему аукциону.

*Пример.* Сейчас идёт аукцион №6 «Небоскрёб». Вы играете 1 карту прессы, и она считается 2 картами небоскрёба.



**21:** Если вы строите хотя бы 1 небоскрёб в конце аукциона №5 «Престиж» или аукциона №6 «Небоскрёб», возьмите из общего запаса ещё 1 небоскрёб своего цвета и постройте в том же районе.



**22:** Верните до 2 карт-джокеров в руку после подведения итогов текущего аукциона.

## ПЕРСОНАЖИ ФАЗЫ III



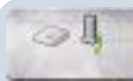
**23:** Получите 2 ОП.



**24:** Получите 1 ОП. Возьмите 1 небоскрёб своего цвета из общего запаса и добавьте его в ваш личный запас на вашем планшете игрока.



**25:** Получите 3 ОП.



**26:** Возьмите 1 небоскрёб своего цвета из общего запаса и добавьте его в ваш личный запас, а также продвиньте свою фишку влияния на 1 деление вперёд на шкале прессы.



**27:** Продвиньте свою фишку влияния вперёд на количество делений, равное занимаемому вами месту на шкале прессы. Не учитывайте нейтральную фишку влияния.

*Пример.* Вы последний на шкале прессы в игре с 4 участниками – вы занимаете 4-е место и продвигаете свою фишку влияния на 4 деления вперёд.

*Важно.* При игре вдвоём, если вы занимаете 2-е место на шкале прессы, вы продвигаете свою фишку влияния на 3 деления вперёд.

## ПЕРСОНАЖИ С СИМВОЛОМ → ( «В КОНЦЕ ИГРЫ» )



**28 - 32:** Получите 1 ОП за каждый ваш небоскрёб в районах с указанным символом.



**33:** Получите по 1 ОП за каждые 2 деления, на которые продвинулась ваша фишка влияния на шкале прессы, с округлением в большую сторону.



**34:** Выберите любую категорию и получите 2 ОП за каждую карту этой категории в вашем резерве.



**35:** Получите 2 ОП за каждый район, в котором вы построили как минимум 3 небоскрёба.



**36:** Получите 1 ОП за каждый жетон персонажа в вашей команде.



**37 - 39:** Получите 5 ОП за каждую пару указанных транспортных средств в вашей области игрока. Транспортные средства, за которые вы получили ОП, верните в общий запас.



**40 - 42:** Получите 6 ОП за каждый набор из указанных транспортных средств, долларов и небоскрёбов в вашей области игрока. Транспортные средства, доллары и небоскрёбы, за которые вы получили ОП, верните в общий запас.

