



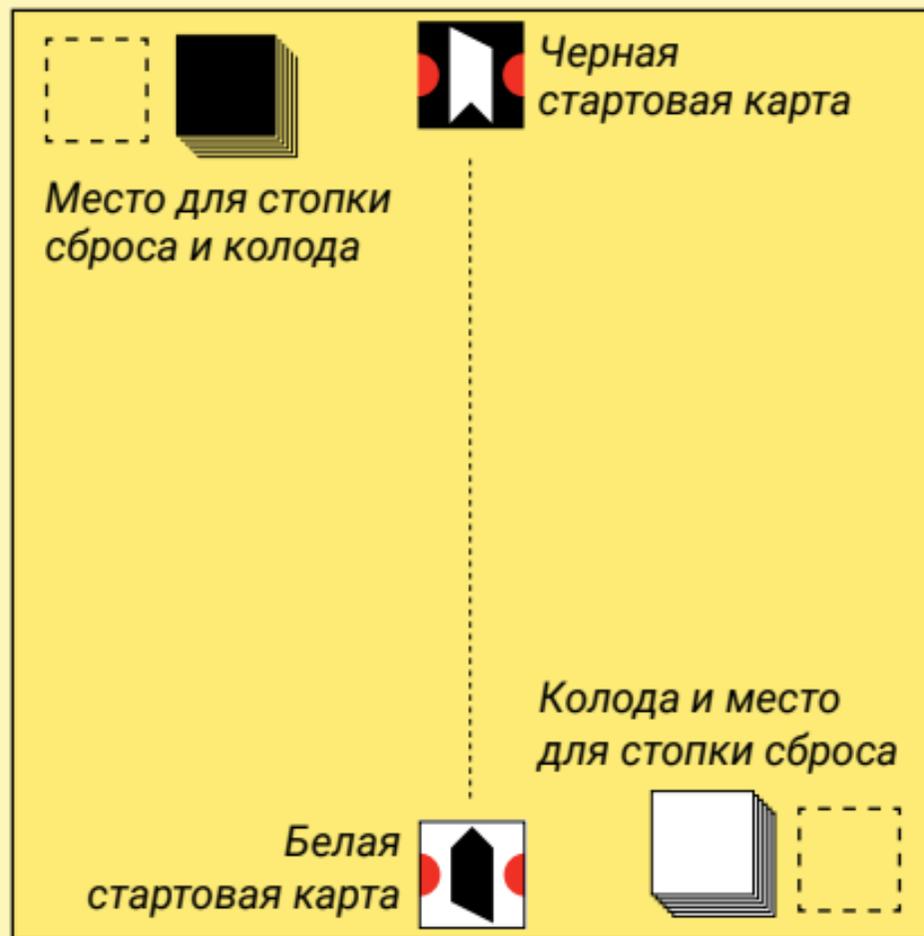
ДЕТИ

«Дети» — более простой вариант правил «Омиги», подходящий для детей 6 лет и старше. Каждый игрок начинает со своей стороны стола, что дает больше пространства и времени для игры.

### Подготовка к игре

Игроки садятся за стол друг напротив друга. Один из них берет белые, а второй — черные карты. Игроки перемешивают свои колоды и кладут их перед собой рубашкой вверх. Затем каждый берет одну карту и выкладывает ее перед собой лицом вверх со своей стороны стола вплотную к его краю. Эти две карты размещаются друг напротив друга на одной воображаемой линии.

Игровое пространство перед началом игры 



## **Ход игры**

Оба игрока смотрят друг другу в глаза, пока кто-нибудь из них или тех, кто наблюдает за игрой не крикнет «Омига!». После этого игра начинается. Как и в *базовой игре*, игроки ходят одновременно. Каждый игрок берет по одной карте из колоды и пытается выложить ее, соблюдая правила размещения для варианта игры «*Дети*». Если карта никуда не подходит, игрок помещает ее в стопку сброса соответствующего цвета. Когда карта выложена на стол или сброшена, игрок немедленно берет новую. Если колода заканчивается, игрок переворачивает свою стопку сброса, формируя новую колоду.

## **Правила размещения**

Правила размещения для этого варианта игры совпадают с базовыми правилами «*Омиги*», за исключением правила 3.

Карты выкладываются таким образом, чтобы цветные полукруги на них находились слева и справа. Размещая карты, игроки должны следить за тем, чтобы их карты были соединены друг с другом по горизонтали либо по вертикали и подходили к окружающим картам по цвету полукругов и форме фигур.

## Конец игры

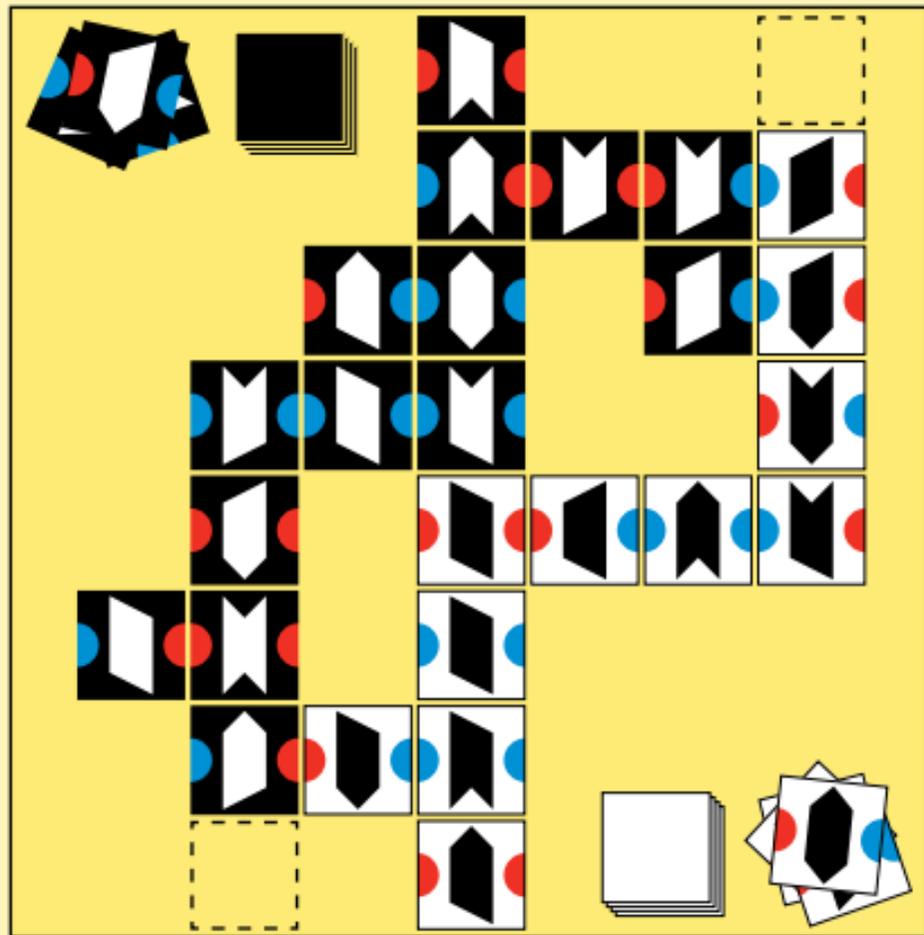
Побеждает игрок, первым собравший цепочку карт, доходящую до противоположного края стола.

Игра также заканчивается **ничьей** в случае, когда оба игрока выложили свои карты вплотную к левому и правому краям стола, не оставив друг другу возможности победить, или если у одного из игроков закончились карты.



*Пример игры*

*Оба игрока могут выложить свои карты на противоположном краю стола. Тот, кто сделает это первым, победит*



Игра Андреаса Шляйхера  
© Dionysos Games 2017

**Русскоязычное издание подготовлено  
GaGa Games.**

**Переводчик:** Артём Ясинский

**Редактор:** Катерина Шевчук

**Дизайнер-верстальщик:** Елена Шлюйкова

**Руководитель проекта:** Артём Ясинский

**Общее руководство:** Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил,  
компонентов, иллюстраций без разрешения  
правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2018 — правообладатель  
русскоязычной версии игры.

Все права защищены.

