

ДЗЕН

Правила

«ДЗЕН» — вариант правил «Омиги» для одного игрока. Игрок выбирает задание из специального буклета и, используя карты, пытается собрать его. Это режим, требующий спокойствия и концентрации.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Подготовьте обширное пространство для игры на столе или на полу. Разделите белые и черные карты и, перемешав каждую колоду отдельно, разместите их перед собой. Возьмите буклет и выберите задание (дзен-форму). Если вы выбрали дзен-форму, состоящую только из черных или только из белых карт, отложите карты другого цвета в сторону.

Дзен-формы бывают разного уровня сложности. Если это ваша первая игра, мы рекомендуем начать с легкой дзен-формы.

ХОД ИГРЫ

Возьмите верхнюю карту из любой колоды, переверните ее лицом вверх и разместите на столе. Это стартовая карта. Все последующие карты размещаются по горизонтали или вертикали рядом друг с другом.

Игра делится на раунды. В начале каждого раунда вы берете три верхние карты из черной либо белой колоды. Если в колоде осталось меньше трех карт, вы забираете оставшиеся.

Вы можете выкладывать карты из руки в любой последовательности, соблюдая правила размещения. Вы также можете отказаться выкладывать карту.

У каждой колоды есть своя стопка сброса. После того как вы закончили выкладывать карты, поместите оставшиеся в руке карты

рубашкой вниз в стопку сброса соответствующего цвета в любом порядке. Если колода одного из цветов закончилась в первый раз, переверните стопку сброса того же цвета, сформировав новую колоду. Использовать таким образом стопку сброса во второй раз нельзя.

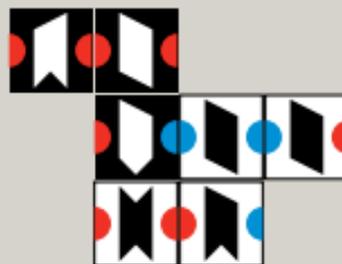
ПРАВИЛА РАЗМЕЩЕНИЯ

Карты выкладываются таким образом, чтобы цветные полукруги находились слева и справа.

Форма фигур и цвет полукругов на прилегающих друг к другу картах должны сочетаться. Это означает, что полукруги должны объединяться в целые круги одного цвета, а фигуры на картах — подходить друг к другу сверху и снизу, как детали пазла: диагональ к диагонали, а острая вершина к выемке.

Все карты на столе должны соединяться друг с другом по горизонтали или вертикали вне зависимости от цвета.

Черный квадрат в дзен-форме означает, что на это место должна быть выложена черная карта, а белый квадрат, соответственно, является местом для белой карты. Выложенные на стол карты всегда должны повторять часть выбранной дзен-формы и соответствовать ей по цвету.



Пример карт, правильно соединенных вместе

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда выложенные на столе карты в точности повторяют выбранную дзен-форму по форме и цвету.

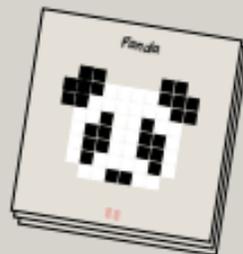
Если обе колоды закончились во второй раз до того, как игроку удалось собрать выбранную дзен-форму, игра заканчивается поражением.

ПРИМЕР ИГРЫ

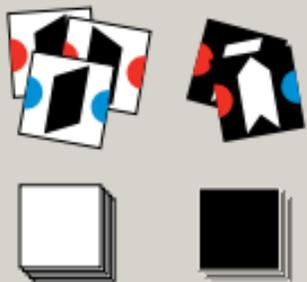
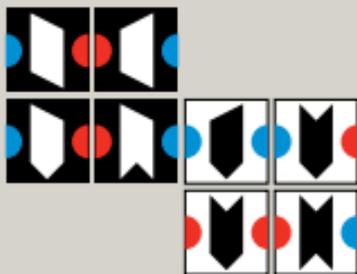
Игрок выбирает дзен-форму «Панда» и кладет первую черную карту на стол. Эта карта в дальнейшем может находиться на месте любого черного квадрата в дзен-форме.



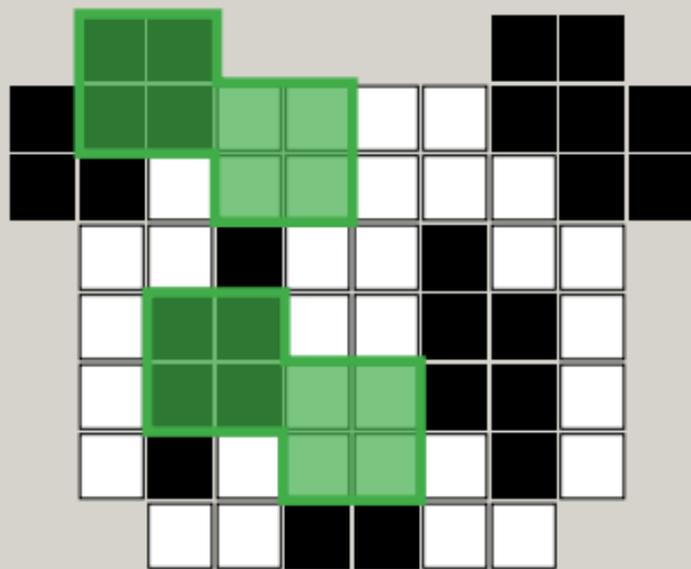
Колоды и их
стопки сброса



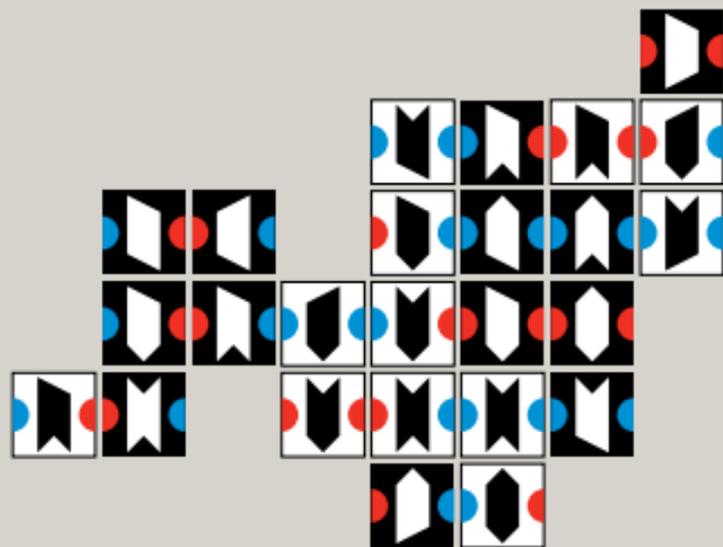
Спустя некоторое время на столе выложены
восемь карт, образующие следующую
комбинацию...



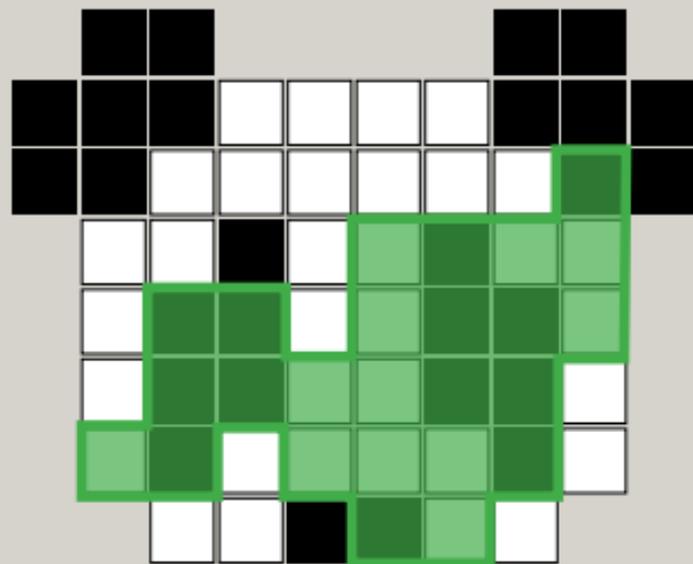
...которая может быть расположена
в двух местах «Панды».



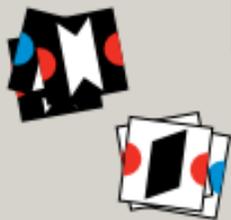
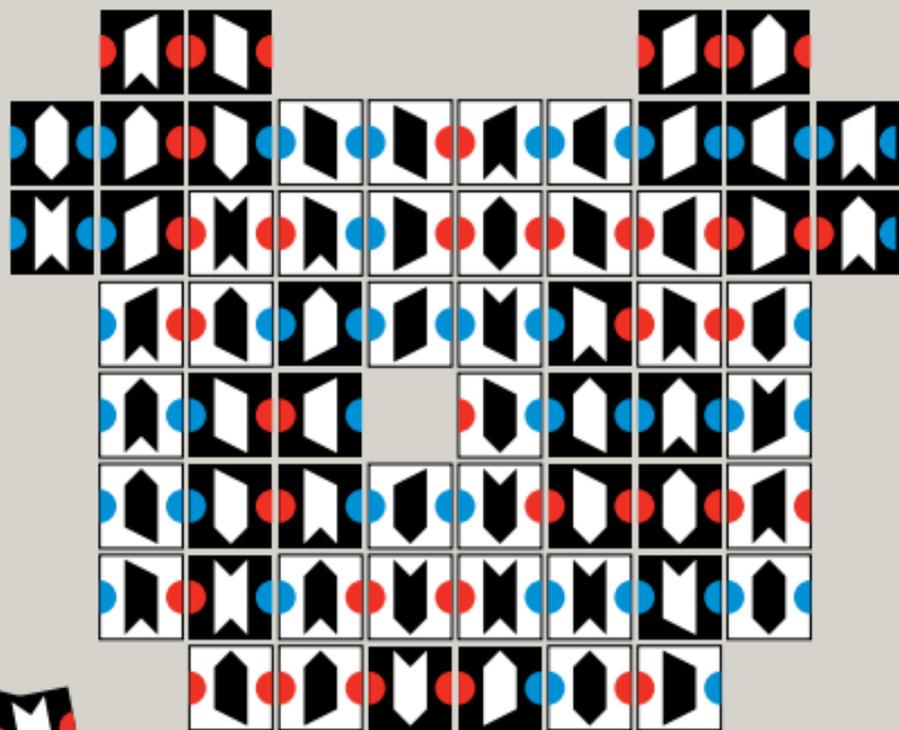
После нескольких раундов на столе выложено уже гораздо больше карт...



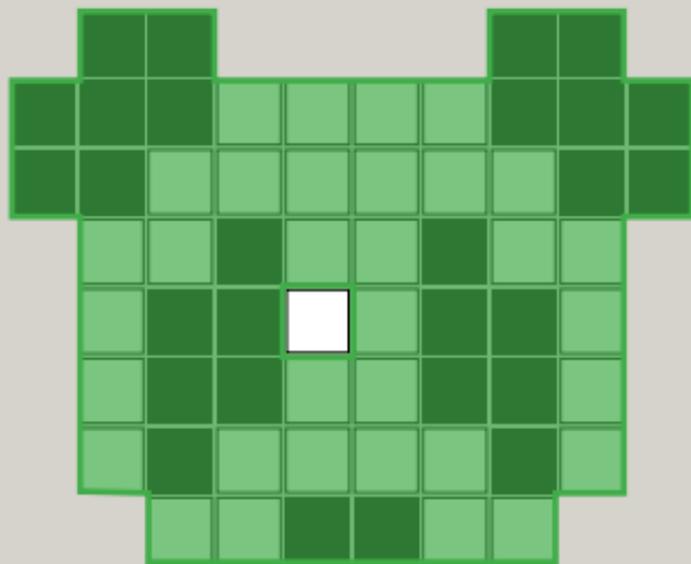
...и теперь только одна часть «Панды» подходит под получившуюся комбинацию.



Обе стопки сброса были перевернуты и используются в качестве колод во второй раз



Осталось выложить всего одну карту, чтобы собрать «Панду» до конца. Но так как игрок уже использовал каждую колоду дважды, игра заканчивается поражением.

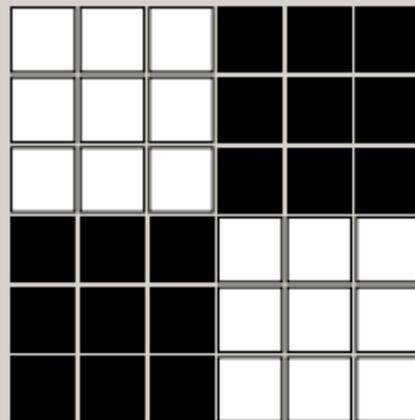


ЧЕРНОЕ И БЕЛОЕ

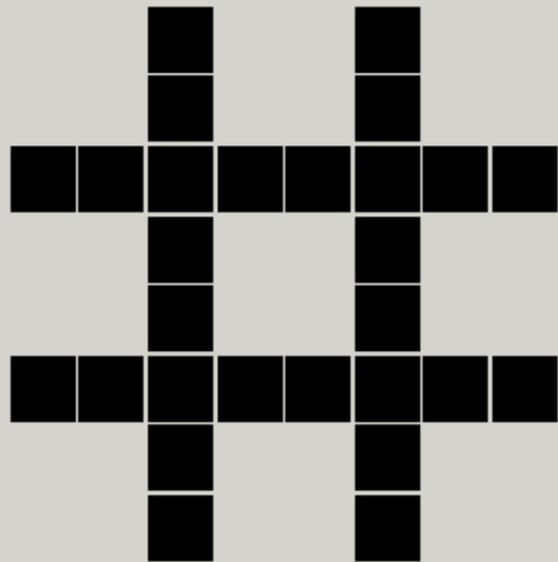
ЛЕГКИЙ

- МУХА
- ● КРЫСА
- ● ● ЛЯГУШКА
- ● ● ● КРОЛИК
- ● ● ● ● ЯСТРЕБ
- ● ● ● ● ● ВОЛК

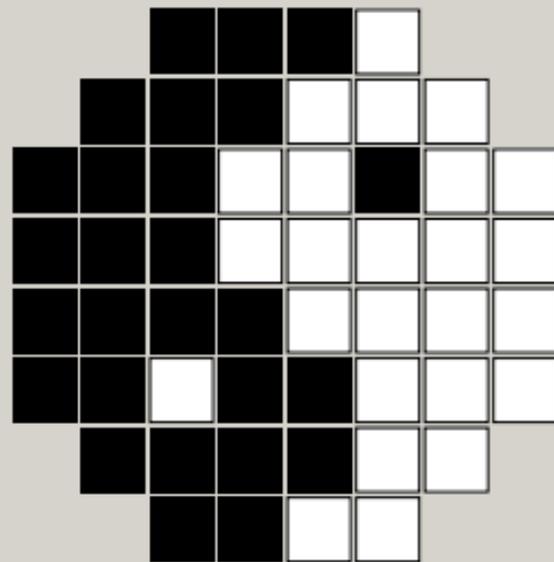
СРЕДНИЙ



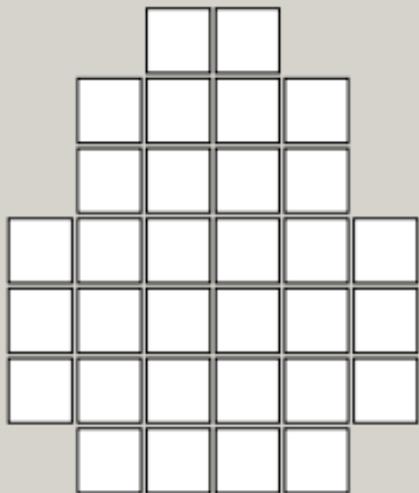
АНЕЗ



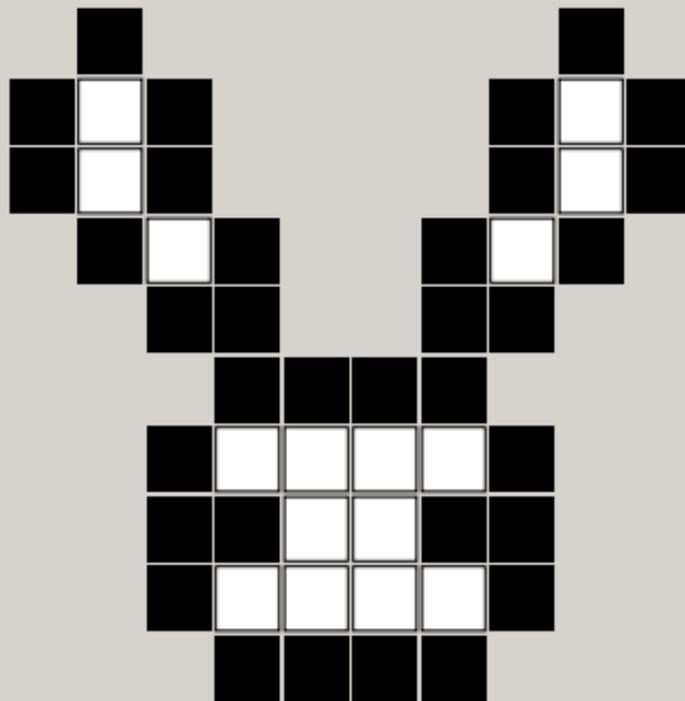
ИНЬ-ЯН



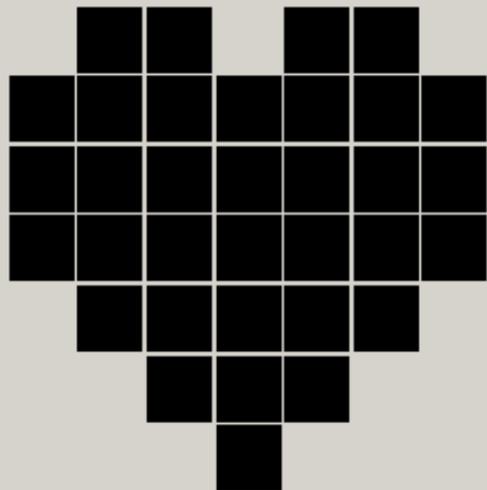
ЯЙЦО



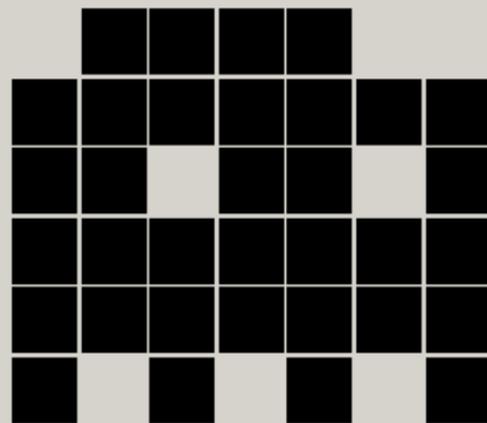
КРОЛИК



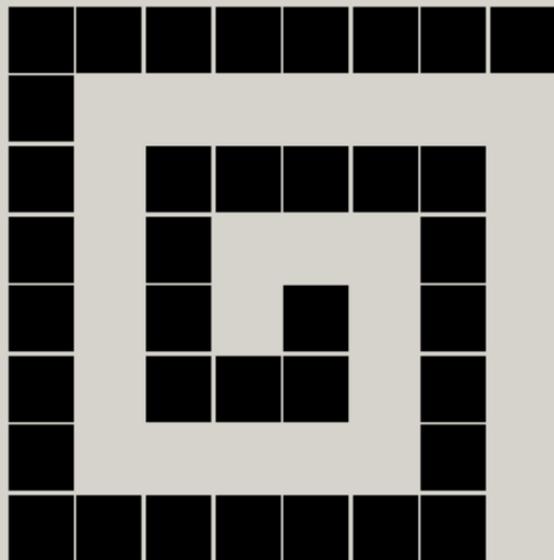
СЕРДЦЕ



ПРИБИДЕНИЕ



СПИРАЛЬ

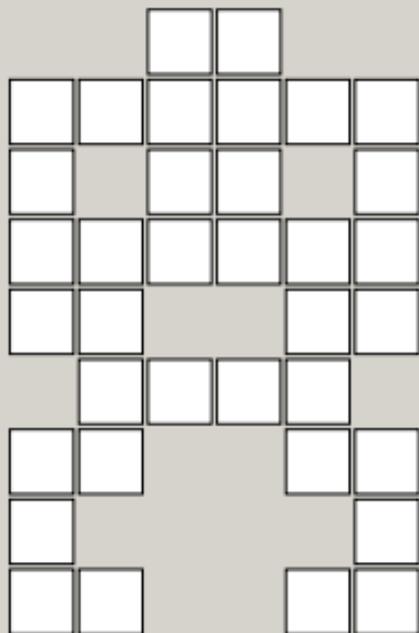


СЛОЖЕННЫЙ

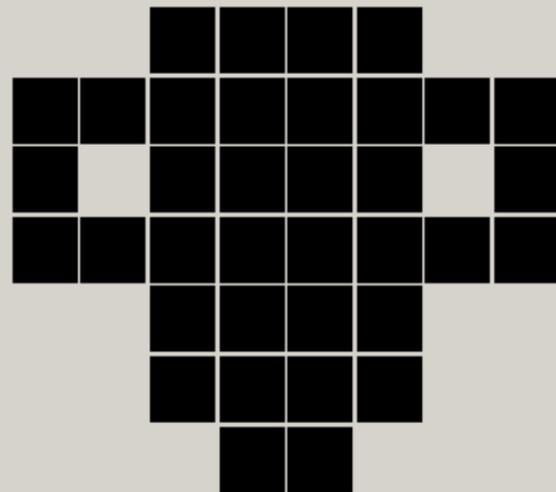
- ОРЕЛ
- • ПАНДА
- • • ЗМЕЯ
- • • • АКУЛА
- • • • • ТИГР
- • • • • • ДРАКОН

НЕВЫПОЛНИМЫЙ

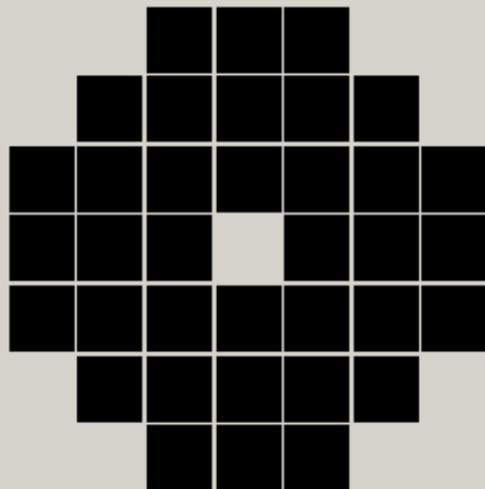
ПРИШЕЛЕЦ, 1



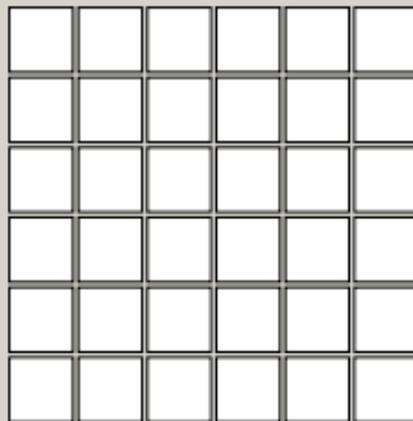
ПРИШЕЛЕЦ, 2



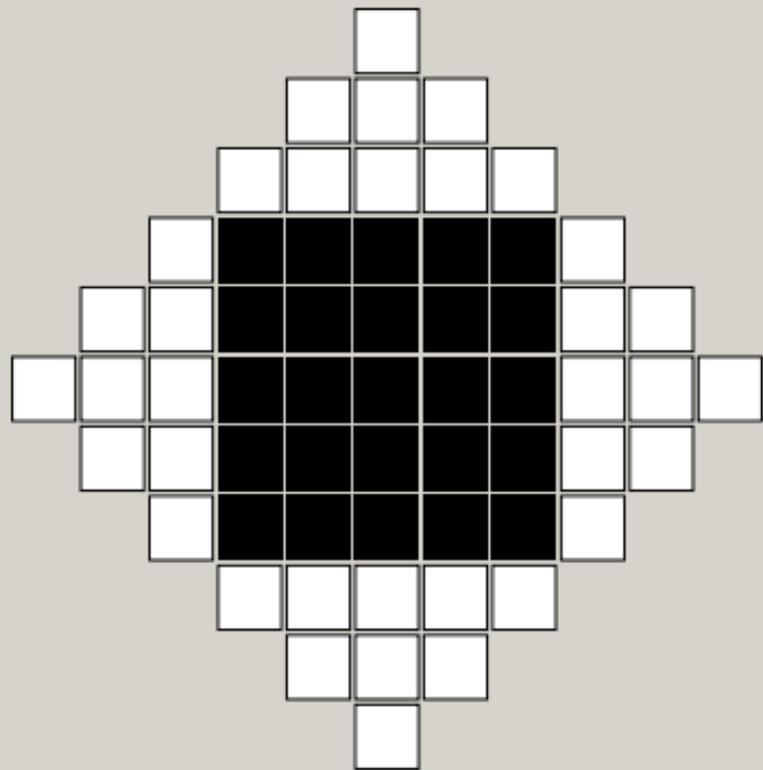
КОЛЕСО



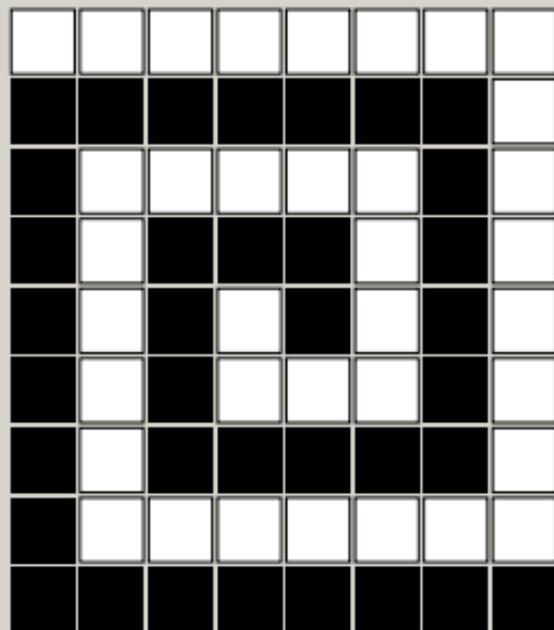
КВАДРАТ



РОМБ



ГАЛАКТИКА



Игра Андреаса Шляйхера
© Dionysos Games 2017

**Русскоязычное издание подготовлено
GaGa Games.**

Переводчик: Артём Ясинский

Редактор: Катерина Шевчук

Дизайнер-верстальщик: Елена Шлюйкова

Руководитель проекта: Артём Ясинский

Общее руководство: Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил,
компонентов, иллюстраций без разрешения
правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2018 — правообладатель
русскоязычной версии игры.

Все права защищены.

