



# ПРАВИЛА ИГРЫ **ПО ВАГОНАМ!**



Всем, всем, всем: сегодня завершилось строительство железной дороги! Теперь звери из снежных краёв могут съездить в гости к своим друзьям в джунгли, а животные с фермы собираются побывать у соседей в лесу! Ту-ту! Слышите? Поезд уже на станции и ждёт пассажиров. Быстрее, **ПО ВАГОНАМ!**



# СОСТАВ ИГРЫ

64 жетона животных



16 жетонов с домашними животными (с фиолетовым фоном)



16 жетонов с лесными животными (с зелёным фоном)



16 жетонов с животными севера (с голубым фоном)



16 жетонов с животными джунглей (с жёлтым фоном)

\* В каждом наборе по 2 жетона одинаковой формы каждой из 8 форм.



4 карточки паровозов



32 карточки вагонов (по 8 карточек зелёного, красного синего и жёлтого цветов)



20 жетонов дорожных знаков



4 мешочка



Карточка билета

## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- 1 Разделите карточки вагонов по цветам на зелёные, красные, синие и жёлтые. Для игры вдвоём или втроём возьмите вагоны 3 любых цветов. Для игры вчетвером возьмите вагоны всех 4 цветов. Перемешайте отдельно каждую из получившихся стопок и положите их в центр стола. Убедитесь, что все игроки могут легко дотянуться до карточек.
- 2 Рядом положите карточку билета.
- 3 Каждый игрок получает:
  - 1 любую карточку паровоза,
  - 1 мешочек,
  - 16 жетонов животных с фоном одного цвета,
  - 5 жетонов дорожных знаков разных форм.

Игроки кладут карточки паровозов и жетоны дорожных знаков на стол перед собой, а жетоны животных складывают в свои мешочки и хорошо перемешивают.

**Вы готовы играть!**



*Пример подготовки к игре для 3 игроков.*

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

«По вагонам!» – это детская игра на скорость и тактильное восприятие, в которой вам нужно как можно скорее составить свой собственный поезд. Чтобы добавить вагон к своему поезду, надо посадить в него пассажира. Для этого вы будете, не подглядывая, пытаться вытащить из мешочка нужные жетоны животных-пассажиров, определяя их форму на ощупь. Игрок, первым прицепивший 6 вагонов к своему паровозу и схвативший карточку билета, побеждает в игре.

## ХОД ИГРЫ

Игра протекает в реальном времени. Все игроки совершают свои действия одновременно.

На счёт «Раз, два, три!» каждый игрок опускает одну руку в свой мешочек и, не подглядывая, старается на ощупь найти в нём жетон, совпадающий по форме хотя бы с одним из окошек на верхних карточках вагонов, лежащих в центре стола.



*У каждого игрока в мешочке есть по 2 жетона каждой из 8 форм окошек в игре.*

- Если игрок достал из мешочка жетон правильной формы, он забирает соответствующую карточку вагона, добавляет её к своему поезду, а жетон кладёт в окошко вагона – пассажир занял своё место.
- Если игрок вытащил жетон не той формы, он возвращает жетон в мешочек и продолжает поиск нужного жетона дальше.

Когда игрок забирает себе карточку вагона, под ней сразу открывается новая карточка. Остальные игроки не прерывают свой поиск, а продолжают нащупывать и вытаскивать жетоны.



**Пример.** На открытых карточках вагонов изображены треугольное, круглое и прямоугольное окошки. Юля нащупывает и достаёт из мешочка круглый жетон с лисичкой. Она забирает карточку красного вагона с круглым окошком и добавляет к своему поезду, разместив жетон на карточке.

Если на карточках вагонов разных цветов изображены окошки одной и той же формы и игрок находит соответствующий жетон, то он выбирает и забирает себе только одну карточку вагона. Вторую карточку игрок сможет забрать, только вытащив ещё один жетон нужной формы из мешочка.



**Пример.** Митя достаёт из мешочка квадратный жетон. В центре стола открыты 2 карточки вагонов с квадратными окошками: с зелёным и красным вагоном. Митя выбирает зелёный вагон и добавляет к своему поезду.

**Важно!** Следующий вагон, который игрок может присоединить к своему поезду, должен отличаться по цвету от последнего присоединённого вагона!



**Пример.** Последним Юля добавила красный вагон, значит, сейчас она может добавить к своему поезду синий или зелёный вагон. Поэтому Юле нет смысла искать пятиугольный жетон, соответствующий окошку на карточке с красным вагоном. Она должна найти овальный или прямоугольный жетон.

Каждый раз, добавляя вагон к своему поезду, игрок берёт любой случайный жетон дорожного знака из жетонов, лежащих перед ним, и кладёт в свой мешочек. Жетоны дорожных знаков не совпадают по форме ни с одним из окошек на карточках вагонов и будут усложнять процесс поиска нужного жетона.



**Пример.** Митя хотел найти шестиугольный жетон, но достал из мешочка восьмиугольный жетон со знаком «Стоп». Митя возвращается жетон в мешочек и продолжает поиск.

## КОНЕЦ ИГРЫ

Игрок, который присоединил к своему поезду 6 вагонов, должен схватить карточку билета и крикнуть: «Поехали!».



Все вместе проверьте, не ошибся ли этот игрок, присоединяя вагоны: верные ли жетоны лежат на карточках, нет ли подряд двух вагонов одного цвета.

- Если игрок ошибся, он возвращает ошибочный жетон в свой мешочек, карточку вагона, на которой был неправильный жетон или которая совпадает по цвету с предыдущей, он кладёт под низ соответствующей стопки, а карточку билета – в центр стола. Игра продолжается, пока кто-то из игроков снова не скажет: «Поехали!».
- Если игрок всё сделал правильно, он объявляется победителем, а пассажиры-животные отправляются в приятное путешествие на его поезде.



**Пример.** Юля добавляет 6-й вагон к своему поезду, хватает карточку билета и кричит: «Поехали!».

## ВАРИАНТЫ ПРАВИЛ

Если за столом собрались игроки разного возраста или разного уровня, вы можете использовать дополнительные правила, облегчающие или усложняющие игру. Эти правила могут действовать не для всех игроков. В начале игры договоритесь, какие дополнительные правила ввести в игру и кто из игроков должен им следовать.

### Как упростить игру?

- Заканчивайте игру не с 6, а с 5 или 4 карточками вагонов.
- Не докладывайте в свой мешочек жетоны дорожных знаков.
- Можете добавлять новый вагон, совпадающий по цвету с предыдущим вагоном в вашем поезде.
- Возвращайте в мешочек жетоны, которые достали по ошибке, не сразу, а после того, как найдёте жетон нужной формы.
- Не возвращайте в мешочек жетоны дорожных знаков после того, как достанете их в ходе поиска.

### Как усложнить игру?

- Заканчивайте игру не с 6, а с 7 карточками вагонов.
- Ищите жетоны не вашей ведущей рукой (левой рукой, если вы правша, и наоборот).

*Счастливого пути!*

Автор игры: Олег Мелешин  
Художник: Ольга Пинегина  
Дизайнер: Екатерина Болдина  
Редакторы: Наталья Акимова  
и Екатерина Оськина

Проектный менеджер: Юлия Ткаченко

