

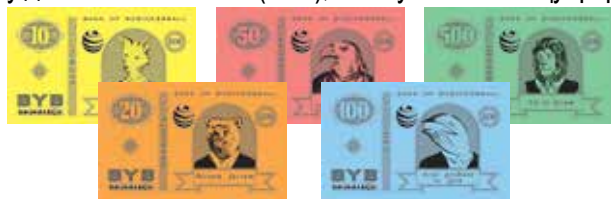
ПРАВИЛА ИГРЫ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

В игре принимают участие от двух до шести человек.

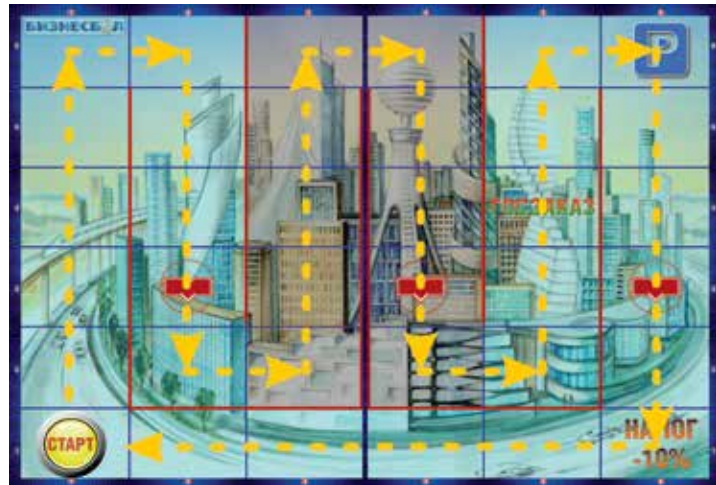
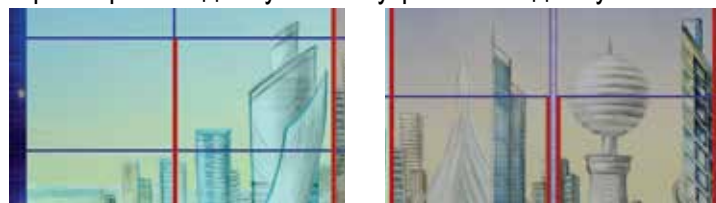
Цель игры – достигнуть поставленных при начале игры задач (заработать оговоренную сумму денег, разорить другого игрока, за оговоренные время или количество кругов заработать больше других игроков).

Для подготовки к игре игроки берут из банка установленную сумму денег – 3.000 бибов (BYB), и получают таблицу фирм.



Игровые фишки ставятся на клетку «Старт».

Для очередного хода игроки бросают кубики. По числу очков, выпавших на кубиках, игроки передвигают игровые фишки. Вне делового центра города – сити (обозначен серым цветом) – игроки бросают два кубика. Внутри сити – один кубик.



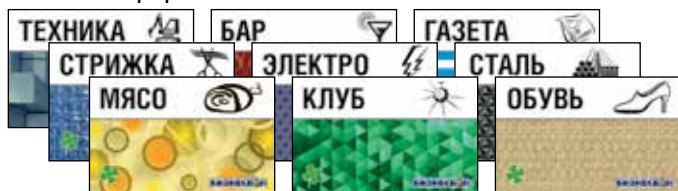
Игрок, ставший на пустой земельный участок, имеет право его купить. Стоимость земельных участков вне сити – 40 BYB, внутри сити – 80 BYB.

На купленных участках устанавливается знак принадлежности, совпадающий по цвету с цветом фишки игрока.



Один игрок может владеть не более 12 земельными участками.

На приобретенных земельных участках игроки строят и развивают фирмы.



2. СПЕЦИАЛЬНЫЕ КЛЕТКИ



«Старт» – при прохождении клетки игрок получает из банка 300 BYB (годовой бонус).



«Паркинг» – если игрок стал на эту клетку, то пропускает ход (отдых).



«Налог» – если игрок стал на эту клетку, то платит в банк 10 % от имеющихся наличных денег.



«Метро» – если игрок стал на эту клетку, то при уплате 10 BYB игрок перемещается на любую другую клетку «Метро». Клетка «Старт» в этом случае не проходится, годовой бонус не выплачивается.



«Госзаказ» – игрок, ставший на эту клетку, имеет право «продать государству продукцию любой из своих фирм», т.е. получить из банка сумму аренды (дохода) за любую принадлежащую ему фирму.



«Стрелка» – накладная специальная клетка. Используется игроками для изменения размера игрового поля. Применяется по общей договоренности всех игроков как до начала, так и в процессе игры.

3. УСЛОВИЯ ПОКУПКИ ФИРМ, АПГРЕЙДОВ И СЕТЕЙ

Фирму можно купить только в случае наличия земельного участка. Фирмы, обозначенные зеленым листком клевера – значком «эко» – можно строить на любом земельном участке. Фирмы без значка «эко» – только вне сити.

Все фирмы разделены на группы по стоимости и доходности. Всего 30 фирм – 10 групп по 3 фирмы в каждой (разделены по цветам).



За один ход один игрок может купить не более двух фирм одной группы.

При наличии трех фирм одной группы для этих фирм можно приобретать апгрейды и строить сети.

Стоимость апгрейдов и сетей указана в таблице фирм.

Апгрейды и сети можно приобретать не более чем по одной единице на каждую находящуюся во владении фирму за один ход. При этом разрыв в развитии фирм одной группы не должен быть более одной единицы.

4. УСЛОВИЯ ПОЛУЧЕНИЯ ДОХОДА

Игрок получает доход от своих фирм в случае, если другой игрок во время очередного хода станет своей игровой фишкой на фирму игрока. В случае отсутствия апгрейдов и сетей ставший на чужую фирму игрок платит чистую аренду, при их наличии – увеличенную аренду в зависимости от наличия апгрейда или сети. Ставки аренды за каждую фирму указаны в таблице фирм.

5. УСЛОВИЯ КООПЕРАЦИИ

Несколько игроков, владеющих фирмами одной группы каждый, по договоренности между собой могут объединяться (кооперироваться) для получения возможности развития своих фирм. В этом случае игроки создают холдинг.

Участники холдинга имеют право за свой счет развивать каждую принадлежащую им фирму. При этом сохраняются ограничения по развитию (не более одной единицы за один ход; разрыв в развитии всех фирм, независимо от принадлежности, не более 1 единицы).

В случае, если участник холдинга становится на клетку (фирму) другого участника холдинга, то он выплачивает владельцу фирмы только чистую арендную плату вне зависимости от наличия апгрейдов и сетей.

Расторгнуть холдинг возможно, если игрок решит вернуть фирму в банк за половину стоимости. В этом случае апгрейды и сети других участников холдинга также возвращаются в банк.

Если игрок владеет некоторыми группами фирм, то он имеет возможность объединять их в концерны (см. таблицу ниже).

При объединении нескольких групп фирм в концерны апгрейды и сети приобретаются за половину стоимости. При этом в случае продажи апгрейдов и сетей их стоимость банком не возмещается.

6. ПРАВИЛА СОВЕРШЕНИЯ ФИНАНСОВЫХ ОПЕРАЦИЙ

Продавать можно как готовый бизнес (участок плюс карточка фирмы), так и карточку фирмы отдельно. В этом случае фирма может быть продана после того, как она снята с участка.

При наличии трех фирм одной группы возможна продажа всей группы или каждой фирмы.

Номинальная стоимость готового бизнеса равна сумме стоимостей земельного участка и аренды (с апгрейдами, сетями или без них), которую покупатель может получить, если другой игрок станет на фирму.

Фирма, группа фирм как готовый бизнес могут быть проданы как другому игроку (по договорной цене), так и банку (по номинальной цене).

При продаже готового бизнеса другому игроку покупатель ставит на земельный участок фишки принадлежности своего цвета (при их наличии у него).

При продаже готового бизнеса банку фишка принадлежности игрока убирается с участка. Доход от использования этой фирмы перечисляется в банк. Фирмы остаются в игре до тех пор, пока другие игроки не выкупят их у банка.

В случае, если игрок стал на клетку с фирмой, которая принадлежит банку, он может выкупить это бизнес, заплатив двойную номинальную цену.

В случае, если игрок желает на своем земельном участке вместо одной фирмы приобрести другую, он начинает реорганизацию бизнеса.

При реорганизации бизнеса сначала с фирмы за первый ход снимаются апгрейды и сети (также могут сниматься постепенно, с учетом ограничения по развитию), за второй ход – снимается сама фирма, которая сдается в банк либо

передается другому игроку, за третий ход – снятая фирма перемещается на другой участок или приобретается другая фирма. Участок остается в неизменном виде.

В случае, если снятая фирма передается другому игроку, он ставит ее на принадлежащий ему участок на следующий ход. В случае отсутствия принадлежащего игроку участка, пригодного для перемещения туда фирмы, карточка фирмы отдается в банк.

Апгрейды и сети продаются только в банк за половину их стоимости.

Фирмы могут быть возвращены в банк за половину их стоимости. В этом случае банк выпускает эти фирмы в свободный оборот.

Фирмы могут быть проданы другим игрокам по договорной цене.

В случае, если по каким-либо причинам один игрок – участник холдинга, продает свои апгрейды и сети к фирме из этого холдинга, также апгрейды и сети продают другие участники холдинга.

Если одна из фирм холдинга выпускается в свободный оборот, холдинг распадается. При этом сохраняются апгрейды и сети, установленные на других фирмах холдинга. Однако новых апгрейдов и сетей на таких фирмах строить нельзя.

Если одна из фирм холдинга принадлежит банку, то другие фирмы холдинга могут быть проданы только банку по номинальной цене, со всеми апгрейдами и сетями.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

По договоренности игроки могут использовать одно или несколько дополнительных правил:

1. Сумма стартового капитала 2.000 или 1.000 ВУВ. В этом случае размер вознаграждения за прохождение клетки «Старт» (годовой бонус) составляет 200 и 100 ВУВ соответственно.

2. 10 процентов от суммы наличных уплачивается каждый раз при прохождении клетки «Налог».

3. При покупке земельного участка сразу разрешается приобретать фирму для него.

4. Разрешено иметь только один холдинг с каждым из игроков.

5. Заключить сделку о создании холдинга можно только в случае, если у игрока – будущего участника холдинга – выпал дубль.

6. Расторгнуть холдинг можно в случае, если у одного из его участников выпал дубль.

УДАЧИ В ИГРЕ!

ТАБЛИЦА КОНЦЕРНОВ

Базовая структура	50 % цены за улучшения и филиалы
«Овощи», «Хлеб», «Мясо»	– «Бар», «Кафе», «Ресторан» «Бильярд», «Боулинг», «Клуб»
«Бар», «Кафе», «Ресторан»	– «Бильярд», «Боулинг», «Клуб»
«Ремонт», «Стирка», «Стрижка»	– «СТО», «Прокат», «Туризм»
«Газета», «Радио», «ТВ»	– «Книги», «Обувь», «Одежда»
«Техника», «Грузы», «Стройка»	– «Авто», «Сталь», «Уголь»
«Авто», «Сталь», «Уголь»	– «Техника», «Грузы», «Стройка»
«Электро», «Газ», «Нефть»	– «Техника», «Грузы», «Стройка» «Газета», «Радио», «ТВ» «Авто», «Сталь», «Уголь»