

СПЛИТ

ПРАВИЛА ИГРЫ



15
МИН



8+



2-8

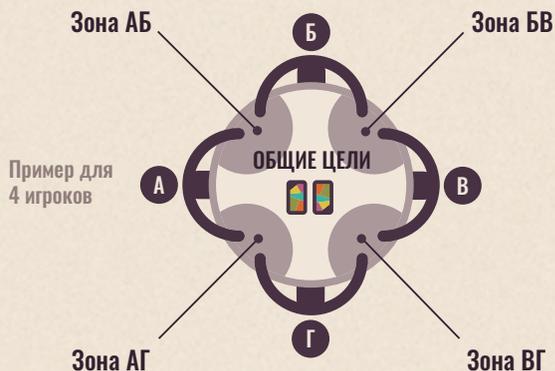
◆ ОПИСАНИЕ ИГРЫ ◆

Состав: 109 карт, промокарта, блокнот для подсчёта очков, карандаш.

«Сплито» – игра, в основе которой лежит сотрудничество. Каждый игрок будет выкладывать карты в 2 зоны: правую (между ним и его соседом справа) и левую (между ним и его соседом слева). Победные очки он также получит совместно с двумя своими соседями по игровому столу.

Игра длится 13 раундов. Каждый раунд игроки выбирают по одной карте из своей руки и помещают её в одну из 2 зон по своему выбору.

После 13 раундов, как только все карты будут разыграны, игроки подсчитывают свои победные очки (ПО), умножая ПО, полученные в правой зоне, на ПО, полученные в левой зоне.



Карты целей определяют условия, выполнив которые, игроки могут получить ПО.

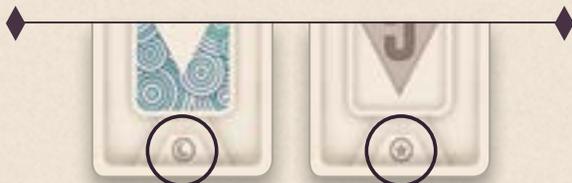
В игре 37 карт целей плюс 1 промокарта «42». Правила промокарты смотрите на странице 5, ознакомьтесь с ними перед тем, как добавить промокарту в игру.

Карты сплито помогают игрокам выполнять условия карт целей. В игре 72 карты сплито: по 2 карты с цифрами от 1 до 6 каждого из 6 цветов.



◆ ПОДГОТОВКА К ИГРЕ ◆

- 1 • Отберите карты целей с символами ⚡ и Ⓢ, перемешайте их и случайным образом вытяните 2 карты: одну с символом ⚡ и другую с символом Ⓢ. Положите эти 2 карты в центр стола так, чтобы они были хорошо видны всем игрокам. Это **общие карты целей** для всех игроков.



- 2 • Перемешайте все оставшиеся карты целей (в том числе ⚡ и Ⓢ) с картами сплито и раздайте каждому игроку по 13 карт. Оставшиеся после этого карты уберите обратно в коробку, в этой партии они вам не понадобятся.

◆ ХОД ИГРЫ ◆

В каждом раунде все игроки одновременно выбирают одну карту из своей руки и кладут её лицом вниз справа или слева от себя, в одну из 2 зон, общую с соседом справа или слева. Игроки должны чётко показать, для какой зоны предназначена выбранная в текущем раунде карта.

Примечание. Вы можете выбрать как карту целей, так и карту сплито.



Когда все игроки выбрали карту и положили её в одну из 2 зон, все выложенные карты открываются (переворачиваются лицом вверх).

Затем все игроки передают оставшиеся в их руках карты игроку слева. После этого раунд заканчивается и начинается новый.



◆ КОНЕЦ ИГРЫ ◆

Когда все карты разыграны, игроки переходят к подсчёту ПО.

- 1 • Проверьте выполнение условий общих карт целей (в центре стола). Переместите общую карту цели в ту игровую зону, в которой будет наибольшее количество карт, отвечающих её условию. Если в нескольких зонах одинаковое наибольшее количество карт (указанных на общей карте целей), то цель считается невыполненной (переверните карту лицом вниз).



- 2 • Затем проверьте выполнение условий карт целей, расположенных непосредственно в зонах игроков. Карты целей, условия которых не выполнены, переверните лицом вниз.



Поскольку в данной зоне есть карты сплит с номиналом «2», то условие не выполнено и карта цели не засчитывается.

В каждой зоне суммируйте ПО от всех карт целей, чьи условия были выполнены. Для определения итогового результата каждого игрока умножьте ПО, полученные в его правой зоне, на ПО, полученные в его левой зоне.

Подробный пример приведён на странице 7.



Игрок, набравший наибольшее количество очков, побеждает. Если несколько игроков имеют одинаковое количество ПО, то побеждает игрок с наименьшим суммарным количеством карт в обеих своих зонах (учитываются и карты целей, и карты сплит).

◆ ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ ◆

ОБЩЕНИЕ

Игроки не должны говорить о картах в своей руке, или целях, которые они стремятся достичь. Например, нельзя говорить такие фразы, как:

«Я выложу карту для этой цели».

«Прекрасно! У меня есть шестёрка, которая нам нужна».

Однако «Сплито» – это игра, в которой очень важны влияние и убеждение, поэтому вполне допустимо уговорить соседей усилить ваши общие зоны. Например, разрешается говорить такие фразы, как:

«У нас ещё не достаточно карт для этой цели».

«Перестань играть со своим соседом; наша общая зона может набрать мало очков!»

ИГРОВОЕ ПРОСТРАНСТВО

Выкладывайте карты во всех зонах так, чтобы их было легко увидеть всем сидящим за столом. Каждый игрок в любой момент игры может посмотреть все карты, выложенные на столе лицом вверх.

БЛОКНОТ ДЛЯ ПОДСЧЁТА ОЧКОВ

Имена игроков должны быть написаны в том порядке, в котором они сидят за игровым столом. Смотрите пример на странице 7.

СОВЕТ

Если за столом новый игрок, посадите его между 2 опытными игроками, чтобы все имели равные шансы на победу и получили удовольствие от игры.

◆ ПРОМОКАРТА «42» ◆

Эта промокарта является дополнительной общей целью, которую вы можете добавить в игру по своему желанию. Если вы решили добавить её в игру, то положите её в центр стола рядом с двумя другими общими картами целей.

Если в конце любого раунда в какой-либо зоне сумма номиналов на картах сплито равна 42, то условие промокарты считается выполненным и она сразу перемещается в эту зону.

Если условие промокарты было выполнено в нескольких зонах одновременно, то её условие считается не выполненным, а сама карта убирается из игры и никому не достаётся.



◆ ТИПЫ ЦЕЛЕЙ ◆

ВАЖНО. Одна карта сплито может учитываться для выполнения условий нескольких различных карт целей.



БОЛЬШИНСТВО. Количество карт сплито, указанного цвета или номинала, должно быть больше в оцениваемой зоне, чем в любой другой зоне. Если в нескольких зонах одинаковое наибольшее количество карт, указанного цвета или номинала, цель считается не выполненной (переверните карту лицом вниз).

ПРИМЕЧАНИЕ. Обе общие цели относятся к такому типу целей и к ним применяются те же правила. Каждый игрок проверяет выполнение условий общих целей в своих зонах. Положите общую карту цели в ту зону, в которой есть преимущество по количеству карт, соответствующих условию. Общая карта цели также учитывается в общем количестве карт, находящихся в этой зоне.



НОМИНАЛ. В зоне должно находиться (или отсутствовать) указанное количество карт сплито определённого номинала, независимо от цвета карт.

ПРИМЕЧАНИЕ. Цель может быть выполнена только 1 раз, даже если в зоне достаточно карт, чтобы выполнить её повторно.



РАЗНООБРАЗИЕ. В зоне должно находиться определённое количество карт с разными цветами и/или номиналами.

ПРИМЕЧАНИЕ. Цель может быть выполнена только 1 раз, даже если в зоне достаточно карт, чтобы выполнить её повторно. Цель считается выполненной, если в зоне есть как минимум по 1 карте требуемых цветов или номиналов.



ЗОНА. В зоне должно находиться определённое количество карт (учитывая и карты сплито, и карты целей).

ПРИМЕЧАНИЕ. Карты цели такого типа учитываются в общем количестве карт в этой зоне, а также учитываются те общие карты целей, которые были перенесены в эту зону.

◆ ПРИМЕР ФИНАЛЬНОГО ПОДСЧЁТА ОЧКОВ ◆



◆ Зона АВ • 8 ПО



◆ Зона БВ • 4 ПО



◆ Зона АВ • 6 ПО



ПРИМЕР ЗАПОЛНЕНИЯ БЛОКНОТА

ИМЯ ИГРОКА	
ПО слева	ПО справа
ЛЕВО × ПРАВО = ИТОГО	

Юля (А)	Владимир (Б)	Полина (В)
6	8	4
48	32	24
Зона АВ	Зона АВ	Зона БВ

ПО зоны, расположенной между первым и последним игроком, вписываются на листке дважды.

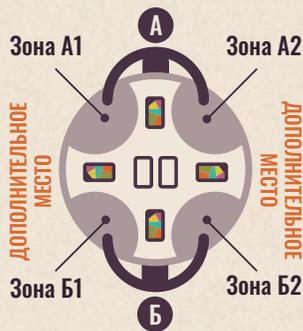
ПРАВИЛА ДЛЯ 2 ИГРОКОВ

В этом варианте игры у каждого игрока есть 2 личные игровые зоны (одна **справа**, другая – **слева**), которые не являются общими с соперником, а также 2 дополнительных места.

◆ ПОДГОТОВКА К ИГРЕ ◆

Подготовьте игровое пространство как для игры 4 игроков. 2 места займут игроки, а 2 других места являются дополнительными и будут использоваться для драфта карт.

- 1 • Игроки садятся друг напротив друга. Дополнительные места располагаются по обе стороны от них.
- 2 • Поместите 2 карты общих целей в центр стола (1 карту с символом ⚡ и 1 карту с символом ☺).
- 3 • Раздайте по 13 карт каждому игроку и положите по 13 карт на каждое дополнительное место.



◆ ХОД ИГРЫ ◆

- 1 • В каждом раунде оба игрока одновременно выбирают одну карту из своей руки и кладут её лицом вниз **справа** или **слева** от себя, в одну из 2 своих зон.
- 2 • После того, как оба игрока выбрали и положили карты в соответствующие зоны, выложенные карты открываются, то есть переворачиваются лицом вверх.
- 3 • Затем каждый игрок кладёт карты из своей руки на **дополнительное место слева** и берёт в руку карты с **дополнительного места справа**.
- 4 • Начинается новый раунд. Продолжайте выбирать, выкладывать и передавать карты, пока все они не будут разыграны.

Примечание. При игре вдвоём будет сыграно 26 раундов вместо 13 раундов, как в игре с бóльшим количеством игроков.

◆ КОНЕЦ ИГРЫ ◆

Итоговый счёт каждого игрока определяется умножением **ПО** обеих его зон. Начисление **ПО** за общие цели происходит так же, как описано в основных правилах игры.

