

УЖАС АРКХЭМА®

КАРТОЧНАЯ ИГРА

ЗАБЫТАЯ ЭПОХА

СЫЩИКИ

Вещи, которые стоит забыть

«Часы продолжали свой ход, отсчитывая сардонически-издевательское время в сопровождении принесённого ночным ветром далёким гулом барабанов. Она желала, чтобы эти часы отбивали каждый час — так она могла бы знать, сколько длится её жуткое бдение. Она кляла грубую ткань, не дававшую ей провалиться в забытие, и гадала, сколько же облегчения ей принесёт рассвет. Кто-то из соседей, быть может, проходя, окликнет её — несомненно кто-то окликнет — но будет ли она тогда в себе? В себе ли она сейчас?»

Говард Ф. Лавкрафт и Зелия Бишоп «Проклятие Йига»

В состав дополнения «Забывтая эпоха. Сыщики» входят шесть новых сыщиков и карты игроков, которые вы можете использовать для создания и удушшения колод в любой кампании или отдельном сценарии карточной игры «Ужас Аркхэма».

Символ дополнения

Все карты набора сыщиков «Забывтая эпоха» отмечены этим символом перед порядковым номером:



Дополнительные правила и разъяснения

Печать

Когда игрок вводит в игру карту с ключевым словом «Печать», в качестве дополнительной цены этого ввода он должен найти в мешке хаоса указанный жетон и положить его на эту карту, тем самым запечатав его. Если карта позволяет выбрать один из нескольких жетонов, выбор делает игрок, под чьим контролем она находится. Если в мешке хаоса нет нужного жетона, карта не может войти в игру.

Запечатанный жетон хаоса не считается находящимся в мешке, поэтому его нельзя вытянуть из мешка во время проверки или благодаря свойству.

Когда жетон хаоса освобождается, он возвращается в мешок и больше не считается запечатанным. **Если карта с жетоном (жетонами) хаоса по любой причине выходит из игры, все запечатанные на ней жетоны немедленно освобождаются.**

Уряда карт (с ключевым словом «Печать» или без него) есть свойства, эффект которых запечатывает жетоны хаоса. Это делается тем же образом: найдите в мешке нужный жетон и положите на карту. Если в мешке нет нужного жетона, эффект не срабатывает.

Новые слабости

В это дополнение включено две новые базовые слабости с текстом «Только в кампании»: «Тёмная сделка» и «Обречённость». Добавляйте эти слабости в подборку доступных игрокам базовых слабостей только в том случае, если проходите кампанию (но не в одиночном режиме).

Кроме того, в этом дополнении есть три новые слабости, которые не являются ни базовыми, ни сюжетными: «Цена провала», «Проклятая судьба» и «Час пробил». Не добавляйте их в подборку доступных базовых слабостей. Они могут попасть в колоду игрока только по указанию другой карты.

Изученный

«Изученный» — это ключевое слово, которое встречается на некоторых высокоуровневых картах (преимущественно на картах Искателя).

Для того чтобы сыщик смог включить такую карту в свою колоду, сперва ему следует «распознать» или «перевести» эту карту, выполнив задание на низкоуровневой карте с тем же названием и сделав соответствующую запись в журнале кампании.

- 🕒 Вы можете включить изученную карту в колоду только путём улучшения низкоуровневого варианта той же карты.
- 🕒 Вы можете включить изученную карту в колоду, только если в вашем журнале кампании есть запись об успешном выполнении задания на низкоуровневом варианте той же карты.
- 🕒 После того как сыщик выполнил такое задание и сделал соответствующую запись в журнале кампании, любой сыщик, участвующий в этой кампании, получает право улучшить одноимённую карту по обычным правилам улучшения карт.

Например: На карте «Древний камень: Знания древних» есть ключевое слово «Изученный». Это значит, что сыщик не может приобрести эту карту как обычно. Чтобы включить её в колоду, сыщик должен улучшить «Древний камень: Неопознанный», и это можно сделать, только если сыщики «распознали камень».



FANTASY
FLIGHT
GAMES



© 2023 Fantasy Flight Games. Arkham Horror, Fantasy Flight Games, the FFG logo, Living Card Game, LCG, and the LCG logo are © Fantasy Flight Games. Fantasy Flight Games is located at 1995 West County Road B2, Roseville, Minnesota, 55113, USA, 651-639-1905. Actual components may vary from those shown. Made in Russia. No part of this product may be reproduced without specific permission.®

Создатели игры

Автор дополнения: М. Дж. Ньюман

Продюсер: Молли Гловер

Корректор: Кристин Крэбб

Менеджер по карточным играм: Колин Фелпс

Дизайнер дополнения: Кристофер Хох

Координатор дизайна: Джозеф Д. Олсон

Руководящий дизайнер: Мерседес Опхайм

Иллюстрация на коробке: Мауро даль Бо

Арт-директоры: Тэйлор Ингварссон и Джефф Ли Джонсон

Руководящий арт-директор: Тони Брадт

Сюжетная группа «Ужаса Архэма»: Кара Сентелл-Данк, Райанн Коллинз, Филип Д. Генри и Кейт Суэйзи

Креативный директор по сюжету: Катрина Острандер

Координатор контроля качества: Зак Тьюальтомас

Менеджеры производства: Джастин Энгер и Остин Литцлер

Креативный дизайнер: Брайан Шомбург

Старший проектный менеджер: Джон Франц-Вихлач

Директор по развитию продукта: Джим Картрайт

Исполнительный разработчик: Нэйт Френч

Глава студии: Крис Гербер

Игру тестировали: Алекс Байерс, Дэвид Бурен, Закари Варберг, Том Кейпур, Брайан Л. Кейси, Марсия Колби, Шон Ковин, Стивен Коуман, Джилл Мактавиш, Джейк Райан, Чед Реверман, Зеп Рикен, Джим Робертс, Май Спик, Бекка Старр, Майкл Странк, Джастин Тибодо, Ана Уотсон, Джеймс Уотсон, Мэтью Уотсон, Грант Флеланд, Джек Хамфрис, Джереми Цвирн, Мэтт Шарбоно, Алексис Эмор, Джастин Энгелькинг

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов • **Руководство производством:** Иван Попов • **Директор издательского департамента:**

Александр Киселев • **Главный редактор:** Валентин Матюша •

Заместитель главного редактора: Анастасия Егорова • **Выпускающий редактор:** Анастасия Павутицкая • **Переводчик:** Алекс Ладо

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой • **Дизайнер-верстальщик:** Ксения Таргулян • **Корректор:** Ольга Португалова

Креативный директор: Николай Пегасов • **Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2023 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

hobbyworld.ru

Версия правил 1.0



Играть интересно