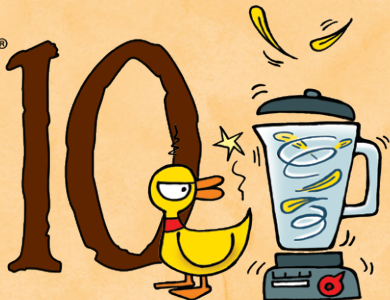


Манчкин¹⁰ ИСКРИВЛЯНИЕ ВРЕМЕНИ



«Искривляние времени» — это 112 новых карт дверей и сокровищ для «Манчкина».

Перед игрой перемешай карты «Искривляния времени» с картами из обычного «Манчкина»: двери вместе с дверьми, сокровища — с сокровищами. Если хочешь, добавь карты из других дополнений. Карты этого дополнения отмечены значком 🕒.

В этом дополнении, помимо обычных монстров и шмоток, тебе встретятся разные усилители. Вот, почитай, как они работают.

Усилители шмоток

В этом выпуске встречаются карты, которые делают шмотки лучше. Даже если у таких усилителей есть цена, их нельзя сыграть просто так — только на шмотку в игре. Усилители добавляют шмоткам боевые бонусы или новые свойства. Сыгранный усилитель нельзя переместить с одной шмотки на другую.

Больше манчкина

Манчкин на любой вкус! Можно играть в стиле классического фэнтези, научной фантастики, супергероике, пиратов, ковбоев, постапокалипсиса, стимпанка и зомби... и всё это в одном флаконе!



Автор игры: Стив Джексон
Иллюстратор: Джон Ковалик

Президент и главный редактор:

Стив Джексон

Главный исполнительный директор:

Мерedit Плако

Исполнительный директор: Сьюзен

Буэно

Креативный директор: Эллисон Пейдж

Манчквинский редактор: Уилл Шуновер

Манчквинский разработчик: Дэвин

Льюис

Директор по производству: Сабрина

Гонсалес

Художник-постановщик: Алекс

Фернандес

Руководитель проекта: Дэррил Сильва

Начальник производства: Рэнди

Шойнемани

Директор по продажам: Росс Джексон

Менеджер по работе с ключевыми

клиентами: Эми Цвик

Munchkin, Time Warp, the Munchkin characters, Warehouse 23, the pyramid logo, and the names of all products published by Steve Jackson Games Incorporated are trademarks or registered trademarks of Steve Jackson Games Incorporated or used under license. Munchkin 10 – Time Warp is copyright © 2023 by Steve Jackson Games Incorporated. All rights reserved. Rules version 1.0 (November 2022).
munchkin.game

Остались вопросы по правилам?

Мы с радостью вам поможем!

Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.



Русское издание:
ООО „Мир Хобби“

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством:

Иван Попов

Директор издательского департамента:

Александр Киселев

Главный редактор: Валентин Матюша

Выпускающий редактор: Анастасия

Егорова

Переводчик: Дмитрий Мольдон

Старший дизайнер-верстальщик:

Иван Суховей

Дизайнер-верстальщик: Дарья

Велисар

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса:

Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на newgame@hobbyworld.ru

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2023 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru

